

C I I シンタックスルール

1. 1 1 及び 1. 5 1

平成 5 年 3 月

(財)日本情報処理開発協会

産業情報化推進センター

この資料は、日本自転車振興会から競輪収益の一部である機械工業振興資金の補助を受けて、平成4年度に実施した「ビジネスプロトコル等に関する調査研究」の一環としてとりまとめたものです。

はじめに

昭和62年から、EDIの業界標準化作業を開始した(財)日本電子機械工業会(EIAJ)は、(財)日本情報処理開発協会 産業情報化推進センター(CII)と共同で、昭和63年に新しいEDI標準の開発を行った。このEDI標準では、流通業界に比べてデータ項目の多い電子機器業界特有のメッセージ構造を考慮し、既に米国で採用されていた可変長フォーマットを採用することになった。様々な検討の結果、シンタックスルール、標準メッセージおよび標準データ項目で構成するのが合理的であるとの結論になったが、このようなフォーマットの構成方法は、米国のANSI X.12や当時審議中であったEDIFACT(ISO9735)と同一である。

シンタックスルールは新たに開発することになり、CIIが提案したデータタグ方式シンタックスルールを、EIAJの改良提案にもとづいて、データ項目の区切りをデリミターからレンジスタグに変更して設計された。このシンタックスルールは、当初から漢字データの使用や他業界への適用も考慮されていたが、当面の単一業界(電子機器業界)への適用を前提に、一部の拡張機能は保留されることになり、電子機器業界での限定使用になることから、EIAJシンタックスルールと命名された。EIAJでは、EIAJシンタックスルールの使用を前提にした標準メッセージと標準データ項目の開発を進めたが、これらは、EIAJ標準メッセージ、EIAJ標準データ項目と呼ばれるようになった。

昭和63年秋に、実用性を確認するトライアル(試行)が行われ、好結果を得たため、平成元年4月に、EIAJシンタックスルール、EIAJ標準メッセージおよびEIAJ標準データ項目をまとめて、『EIAJ取引情報化対応標準1A』として、電子機器業界のEDI標準とした。これが、EIAJ標準である。

EIAJ標準は、その後順調に電子機器業界への普及が進んだが、電子機器業界での成果を他業界でも注目するようになり、EIAJ標準を使用したいという電子機器以外の業界が増加してきた。しかし、EIAJ標準のベースになっているEIAJシンタックスルールは、当面の電子機器業界への適用を前提に、一部の機能が保留されていたため、他業界では使用できないという問題が生じてきた。保留されているために障害となった機能とは、使用可能データ項目数を240種以上に拡張する機能である(EIAJ標準では、最大239種のデータ項目を使用できる)。

電子機器業界単独での使用であれば、239種のデータ項目でもメッセージの設計は不可能ではないが、例えば、製造業界全体での使用になった場合には、239種ではとうてい足りない状況になる。そこで、当初保留された拡張機能を復活することになったが、予想を遙に越えるEIAJ標準の普及を考慮し、既に表面化してきた不具合点も含めて、EIAJシンタックスルールを改良することになり、その検討は平成2年度から開始された。

この検討は、EIAJシンタックスルールの原提案者であるCIIにおいて行われ、平成2年

末から平成3年にかけて、E I A Jとの調整が行われた。E I A Jシンタックスルールを改良した新しい標準は、『C I Iシンタックスルール』と呼ぶことになったが、従来のE I A J標準との互換性の確保（上方互換）について特に留意された。さらに、国際標準として制定されたE D I F A C T（I S O 9 7 3 5）との互換性についても真剣な検討が行われたが、メッセージの内部構造も含めた完全な互換性を確保するのは難しいため、メッセージ・グループの外部構造についての互換性を確保したオプションを、当面の対策として追加している。こうして、平成3年4月1日に、『C I Iシンタックスルール試作仕様1. 0 0』がまとめられ、さらに、C I Iシンタックスルールの採用を決めた建設業界等からの要望などを追加し、平成3年8月28日に『C I Iシンタックスルール試作仕様1. 0 2』が発表された。平成3年度～4年度にかけて、トランスレーターの開発も行われ、実用化テストも実施された。平成4年7月1日からは、一般ユーザーに対してトランスレーターの供給も行われるようになり、平成4年8月28日付けで『C I Iシンタックスルール1. 1 0』として公開することになった。

C I Iシンタックスルールは、このような経過で誕生した、わが国の国内取引に用いるE D Iのための標準である。最大の特徴は、漢字の使用と効率の向上である。長期に渡って使用可能な標準であり、業界間や業際取引にも適用可能である。今後、C I Iシンタックスルールをベースにした標準メッセージの開発が各業界で行われ、わが国のE D I標準化の進行が期待される。

今後、以下に示すドキュメントを発行する予定である。

『C I Iトランスレーター導入ガイドライン』

『――C I Iシンタックスルールを用いた――メッセージ設計ガイドライン』

平成4年8月28日
産業情報化推進センター

『C I I シンタックスルール 1. 1 1 及び 1. 5 1』

1 9 9 3. 3. 3 1

(産業情報化推進センター)

C I I シンタックスルールは、我が国の E D I の標準化を促進するために、新たに開発された構文規則である。このシンタックスルールは、(社)日本電子機械工業会で開発された E I A J シンタックスルール(電子機器業界の E I A J 標準)を、他の業界にも適用できるように拡張したシンタックスルールで、E I A J シンタックスルールに対して上方互換の機能設定になっている。また、今後予想される国際標準 U N / E D I F A C T における I S O 9 7 3 5 の普及に対して、E D I ネットワーク上での共存が図れる機能も設定されている。

本仕様は、実用仕様として公開した「C I I シンタックスルール 1. 1 0 (1 9 9 2. 8. 2 8)」の改訂版で、『C I I シンタックスルール 1. 1 1』と『C I I シンタックスルール 1. 5 1』の 2 種類で構成されている。『C I I シンタックスルール 1. 1 1』は、同 1. 1 0 に Y 属性を追加した規格であり、それ以外は同一である。『C I I シンタックスルール 1. 5 1』は同 1. 1 1 にさらに設計画像データ伝送機能を追加した規格で、バージョン 1. 5 1 がバージョン 1. 1 1 を包含する形になっている。

バージョン 1. 1 1 とバージョン 1. 1 0 は、ほとんどの場合互換性をとることができ、通常は一緒に使うことができる(詳細は、付属資料の第 7 項を参照)。バージョン 1. 5 1 についても、設計画像データ伝送機能を使う時には、専用のトランスレータが必要になるが、そうでなければ、バージョン 1. 1 0 や 1. 1 1 と一緒に使うことができる。

本仕様の管理は、今後とも当センターである(財)日本情報処理開発協会 産業情報化推進センターで行う。また、著作権を含む工業所有権は当センターに帰属する。しかしながら、我が国の E D I の普及と標準化推進のため、当センターは本仕様の仕様を広く公開するとともに、無償での使用を認める。同時に、本仕様の一部を変更したような紛らわしいシンタックスルールの仕様は、標準化の乱れにつながる類似規格の発生を防止するため、排除の対象になることに注意されたい。

さらに、本仕様によってベンダーで開発されたトランスレータについては、C I I シンタックスルール準拠表示を、製品に行うことを認める。但し、粗悪品等の発生があった場合、C I I シンタックスルール準拠表示の中止を求めることがある。当センターでは、このような事態を防止するため、当センターの示す特別な手続きを実施したトランスレータに対して、『産業情報化推進センター推奨』表示を許可することとしている。

本仕様に関する問い合わせ先を、下記に示す。

〒105 東京都港区芝公園3-5-8 機械振興会館内

(財)日本情報処理開発協会 産業情報化推進センター

TEL 03-3432-9386 FAX 03-3432-9389

目 次

『C I I シンタックスルール 1. 1 1 及び 1. 5 1』前文

I	概 要	1
II	詳 細	13
	1. キャラクターセットと文字コード	13
	2. C I I シンタックスルールの詳細 (TYPE 1 2)	15
	2-1 定 義	15
	2-2 メッセージグループ・ヘッダー	23
	2-3 メッセージ (可変長) の構造 (TYPE 1 2)	27
	2-4 メッセージの格納構造 (TYPE 1 2 分割モード)	38
	2-5 メッセージグループ・トレーラ	39
	2-6 非透過モード時の文字コードの変換およびバイナリーデータの補正	41
	3. C I I シンタックスルールの詳細 (TYPE - E)	44
	3-1 交換の階層	44
	3-2 UNA セグメントと UNB セグメント	44
	3-3 メッセージの構造 (TYPE - E)	46
	3-4 UNZ セグメント	48
	3-5 メッセージの格納構造 (TYPE - E)	49
	4. システム運用電文フォーマット	51
	5. 設計画像 E D I 用拡張仕様	57
	5-1 メッセージ/設計画像データと交換の階層	58
	5-2 設計画像データの基本構造	59
	5-3 設計画像データの詳細構造	59
	5-4 設計画像データの格納構造	63
	5-5 設計画像 E D I 専用データタグ番号	64
	5-6 補 足	66
III	附属資料	69

I 概 要

『C I I シンタックスルールの概要』

1. 特 徴

C I I シンタックスルールは、我が国の E D I に適合するよう使用可能文字と使用通信システムを特に考慮した体系である。以下に主な特徴を述べる。

- ① 製造業界など、項目数の多いメッセージのコーディングに適した、可変長フォーマットの採用
- ② 英数字、カタカナ、ひらがな、漢字など、我が国の E D I で必要とする文字をサポート
- ③ 複雑な業務処理に対応できる多機能なメッセージ構造（繰返明細の 9 重のネスティングが可能）
- ④ 最小のメッセージ長を実現する効率的なメッセージ・コントロール構造（データタグ／制御タグ方式）
- ⑤ 我が国の E D I の標準化に十分な、最大 6 1 4 3 9 種のデータ項目を使用できる。
- ⑥ 通常の E D I には十分な、最大 3 2 7 6 7 文字（漢字の場合は、1 6 3 8 3 文字）のデータ項目が取り扱える。
- ⑦ オプション機能の活用により、O S I 新手順（F 手順および M 手順）をはじめ、全銀手順、J C A 手順など、あらゆる通信システムに対応できる（図 0 - 1 参照）。
- ⑧ 将来普及が予想される I S O 9 7 3 5 との並行使用のためのオプションを最初から持っている。このオプションでは、I S O 9 7 3 5（UN / E D I F A C T）に合致する伝送形態になり、一つのネットワーク上で両方のメッセージを取り扱うことが可能。
- ⑨ 現在の E I A J シンタックスルールと互換性がある。シンタックスレベルで、上方互換になっている。
- ⑩ 以上の特徴を十分に発揮させるトランスレーターのサポート（C I I トランスレーターは、様々なコンピュータに対して供給される）。

尚、ベンダーから実際に開発提供されるトランスレーターでは、取り扱い可能な最大データ項目長などは、上記の値よりも小さい場合があるので、ユーザーが導入する際には、注意が必要である。詳細は、『トランスレーター導入ガイドライン（産業情報化推進センター編）』を参照されたい。

2. 基本構造

C I I シンタックスルールは、ファイル転送で実現する E D I のために設計されており、その基本形態は、T Y P E 1 2 と呼ばれる一つのメッセージグループ・ヘッダー、複数のメッセージ及び一つのメッセージグループ・トレーラで構成されるファイルである（図 0 - 2 の上段

を参照)。メッセージグループ・ヘッダー、メッセージ及びメッセージグループ・トレーラは、それぞれ一つのレコードに収容される(一つのメッセージを一つのレコードに収容)。この構造を基本形式として、2つのバリエーションがある。一つは、TYPE 12の分割モードと称する一つのメッセージを複数の固定長レコードに収容した形式(図0-2の中段を参照)であり、もう一つは、TYPE-Eと称するISO 9735構造を応用した形である(図0-2の下段を参照)。以下、順に概要を述べる。

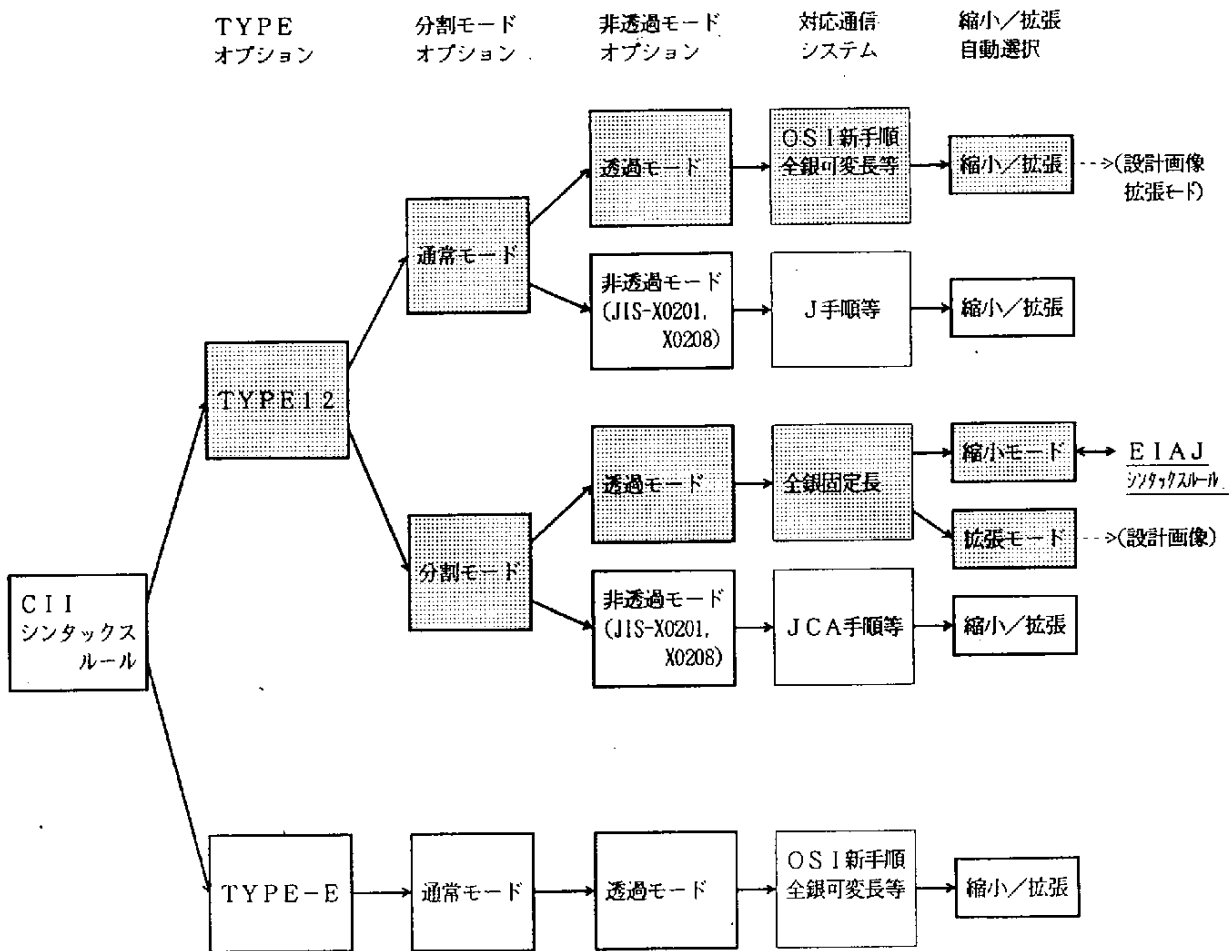


図0-1 CIIシンタックスルールのオプションと通信システムとの関係
注) 網かけ内がCIIトランスレーターの標準的サポート範囲

2-1 TYPE12 (通常モード)

図0-2の上段の構造で、CIIシンタックスルールの基本形である。その交換の階層は、図0-3で、示される。メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラは、それぞれ一つの251byteの固定長レコードに収容され、一つのメッセージが一つの可変長レコードに収容される。

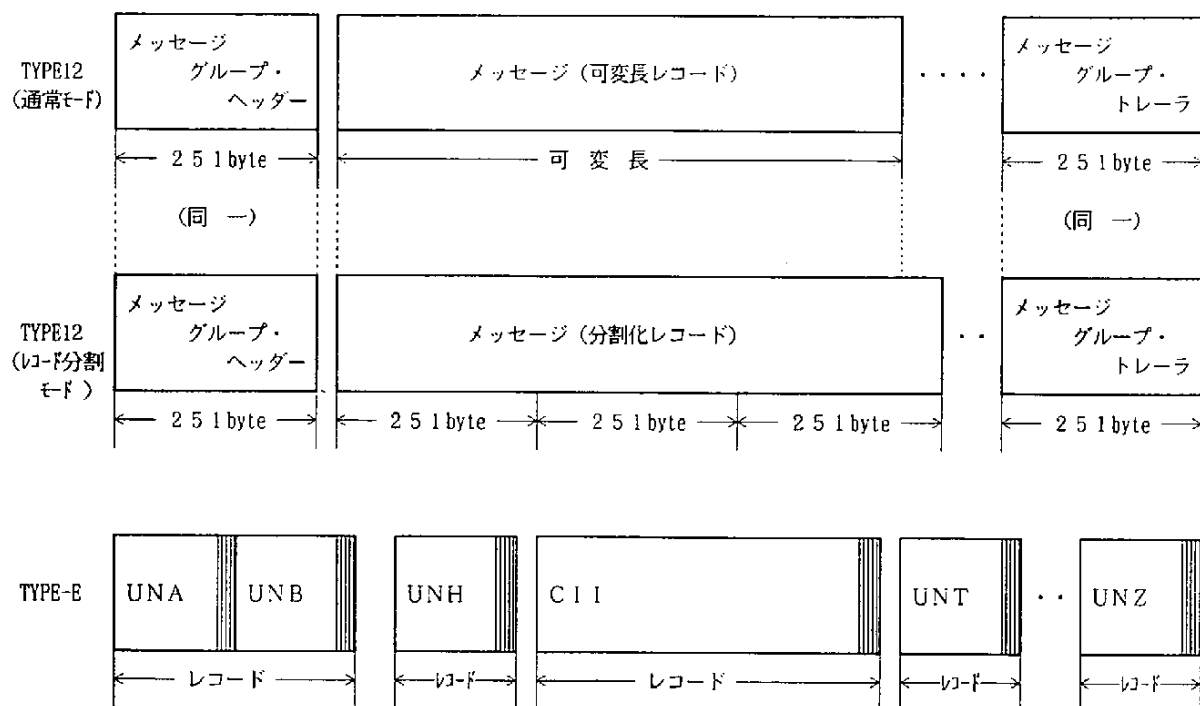


図0-2 TYPE12 (基本形、分割モード) 及びTYPE-Eの伝送形態

2-2 TYPE 12 (分割モード)

図0-2の中段の構造であり、基本形式(通常モード)と基本的には同一で、交換の階層も通常モードと同じく図0-3で表せられる。しかし可変長レコードが取り扱えない通信システムに適合するよう、一つのメッセージは複数の251byteの固定長レコードに収容される。このモードの縮小モード(後述)の時は、EIAJシンタックスルールと互換性(同一)がある。

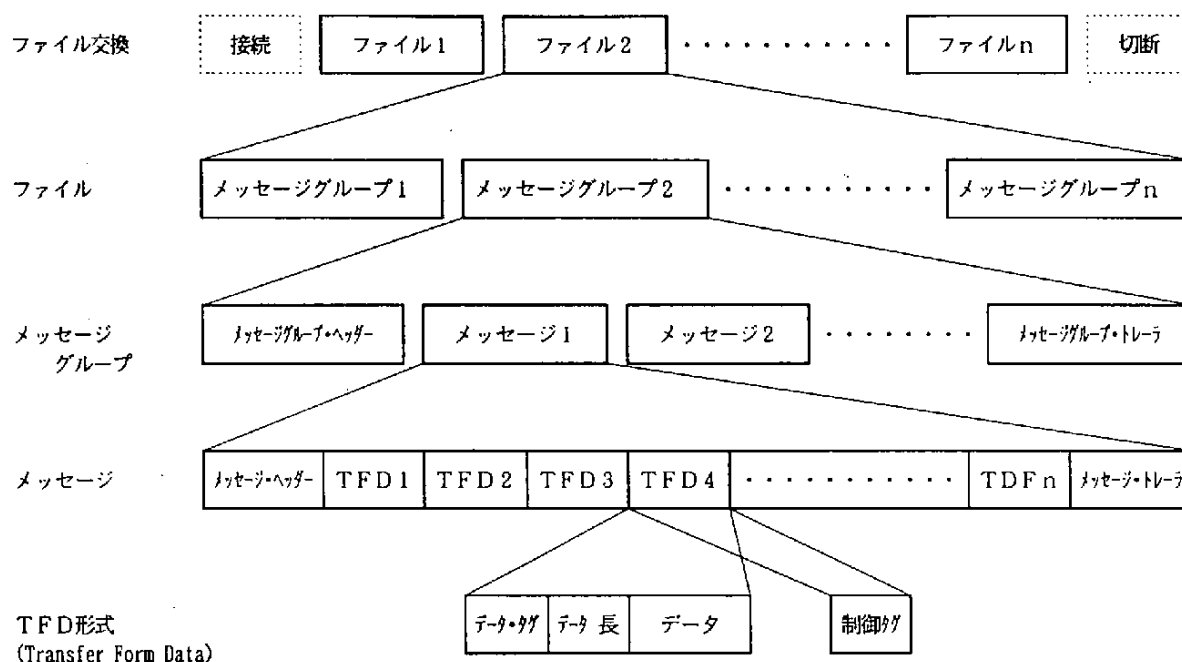


図0-3 交換の階層 (TYPE 12)

2-3 TYPE-E

図0-2の下段の構造である。基本形式のメッセージグループ・ヘッダーが、ISO 9735のUNA及びUNBセグメントに置き換えられ、メッセージグループ・トレーラが、UNZセグメントに置き換えられている。そして、メッセージは、メッセージ・ヘッダーがUNHセグメントに置き換えられ、メッセージ本体はセグメント・タグ(CII)がセットされる以外はTYPE 12のメッセージがそのまま用いられ、UNTセグメントが追加される(図0-4参照)。このことにより、UN/EDIFACT電文(ISO 9735でコーディングされている)と同一のネットワークでEDIを実施することができる。TYPE-Eの交換の階層は、ISO 9735の交換の階層と同一である。UNAセグメントとUNBセグメントは一つの可変長レコードに格納され、他のセグメントは、一つのセグメントが一つの可変長レコードに格納される。

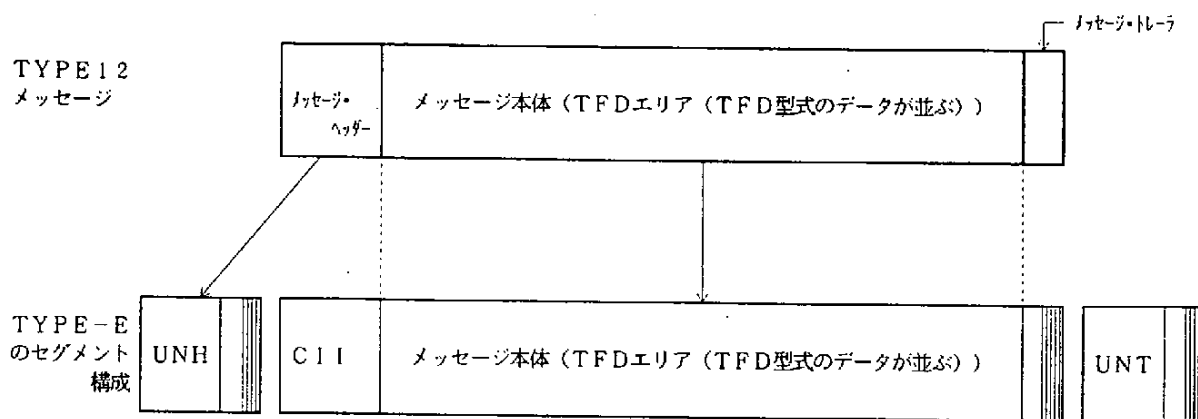


図0-4 TYPE 12メッセージのセグメント化

3. 縮小モードと拡張モード

CIIシンタックスルールでは、データエレメントはTFD(Transfer Form Data)形式で、伝送される。TFDは、データエレメントに、データタグ及びデータ・レングスタグ(レングスタグ)が追加されたもので、図0-5のフォーマットである。一つのメッセージは、このTFDを必要数集めて構成され、例えば、1通の注文書/請求書を表す。

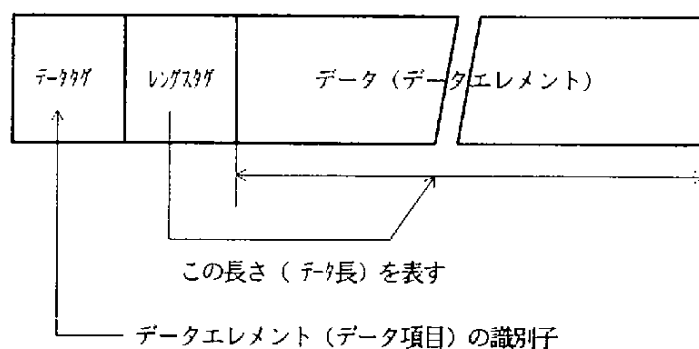


図0-5 TFDの構造

『データタグ』とは、データエレメントの意味や属性を表すIDであり、その値は、標準メッセージ及びデータエレメント・ディレクトリー（データ項目一覧表）上で、項目№（整理番号）として表現される。データタグには縮小形式（239種のデータエレメントを表示できる）と拡張形式（61439種のデータエレメントを表示できる）があり、CIIシンタックスルールでは、メッセージ長を短縮するために最適な使い分けが行われる。この使い分けをコントロールする制御子を、拡張モード指示子と呼ぶ。

TFDエリア中の拡張モード指示子（X'F0'）の左側を縮小モード領域、右側を拡張モード領域という（図0-6参照）。縮小モード領域中のTFDには、縮小モードのデータタグが使用され、拡張モード領域中のTFDには拡張モードのデータタグが使用される。TFDエリア中に拡張モード指示子がない時は、すべて縮小モード領域となり、TFDエリアはEIAJシンタックスルールと同一になり、互換性の確保にも活用される。

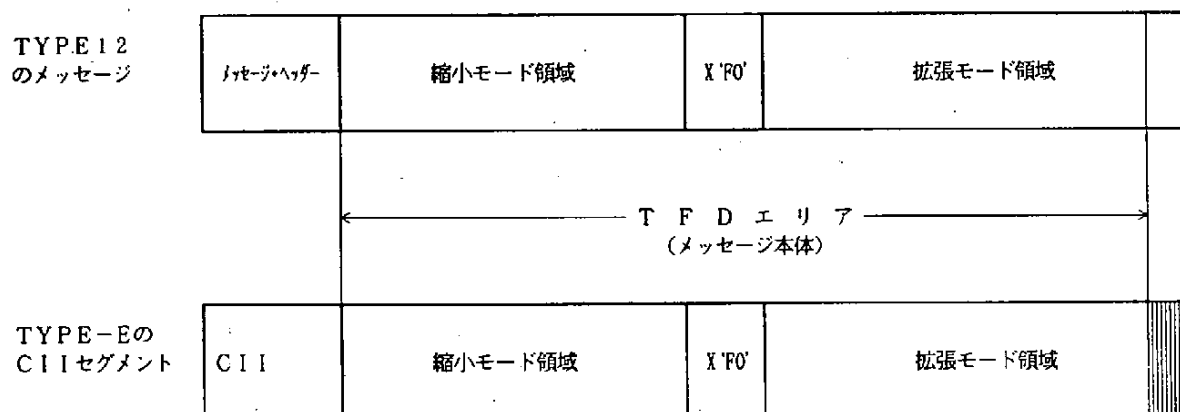


図0-6 縮小モードと拡張モード（メッセージ本体）

4. 非透過モードオプション

このオプションは、J手順等の非透過モードの通信回線を使用する時に用いる。CIIシンタックスルールは、透過モードの通信回線用に設計されているため、非透過モードの通信回線を使用すると一部のデータが通信制御のキャラクターと衝突しデータ伝送ができない。非透過モードオプションは通信制御キャラクターとの衝突を避けるための対策を追加するオプションである。但し、このオプションを設定するとデータ長が長くなる。したがって、透過モードの通信回線を用いる時は、このオプションを使用しない。

5. 文字コード

CIIシンタックスルールでは、JIS-X0201及びJIS-X0208を標準の文字

コードとする。特に、メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラーでは、英数字と空白以外の文字の使用は禁止され、文字コードもJIS-X0201の使用が義務づけられる。TYPE12のメッセージについては、ローカル協定に基づくローカル文字の使用が可能であるが、推奨できない。JIS-X0208（JIS第1水準、第2水準漢字）は、メッセージ中のTFDのデータ部（データエレメント）でのみ使用できる。

また、TYPE-Eでは、メッセージ（CIIセグメント）も含めてすべてのセグメントについて、JIS-X0201、JIS-X0208の文字コードを使用しなければならない。JIS-X0208（JIS第1水準、第2水準漢字）は、CIIセグメント内でのみ使用できる。

6. トランスレーター

6-1 トランスレーターのアウトライン

送信用のトランスレーターは、オプションの設定で、TYPE12、TYPE-Eのどのメッセージも作成することができる。また、次の条件の内のどれか1つ（拡張モード）を検出するまで、縮小モードでメッセージを作成する。

① 240以上の値を持つデータ・タグの検出

② 明細番号付マルチ明細の検出

すなわち、縮小／拡張モードを自動的に設定する。一つのメッセージ中で以上の条件が成立しない時は、メッセージ全体が縮小モードで作成される。この時、EIAJシンタックスルールと完全に互換性のあるメッセージになる（TYPE12の時）。

受信用のトランスレーターは、TYPE12及びTYPE-Eのメッセージに加えてEIAJシンタックスルールのメッセージでも、すべて自動的に検出し、同一の変換テーブルを用いてメッセージの解釈を完全にできる。

また、トランスレーターには文字コード変換機能が含まれ、漢字のJIS第1、第2水準をカバーする。文字コードの変換は、必要に応じてバイパスできるオプションが設けられる。

トランスレーターに関しては、別途資料『トランスレーター導入ガイドライン』を参照されたい。

6-2 モデル・トランスレーター

トランスレーターは、EDIシステムにとって、最も重要な要素である。CIIシンタックスルールの大きな特徴の一つは、トランスレーターをあらかじめ考慮して設計されていることで、本シンタックスルールが期待するトランスレーターの構造や機能があらかじめ決められている。この標準トランスレーターを、『モデル・トランスレーター』と呼ぶ。

トランスレーターの仕様を標準化する場合に、最も困難な事項は、一般的なAPI（アプリケーション・インターフェース）の標準化である。APIは、ユーザーのコンピュータ・システムの構成やEDIシステムの構成に応じて様々な形態があり、通常、汎用的な仕様を定義することは難しい。そこで、業務処理システムとのデータの受渡しをすべてファイルで行い、トランスレーターへの起動／停止などの指令（コマンド）を手動で与える、実質的にAPIのないトランスレーターを設定する。このトランスレーターは、いわば架空のトランスレーターであり、単なる設計ガイドであるが、ユーザー環境に応じた機能を追加することで（APIの変更等）、実用的なトランスレーターになる。従って、モデル・トランスレーターは、様々なベンダーがCIIトランスレーターを開発する時見本となるものである。

モデル・トランスレーターを参考にしてベンダーがトランスレーターを開発することで、異なるベンダーが開発したトランスレーターの組合せでも問題なくEDIのデータ交換が可能になる。

モデル・トランスレーターは、コンピュータの機種によらず同一であるのが原則であるが、メンフレームに実装されるトランスレーターとパーソナル・コンピュータ（パソコン）に実装されるトランスレーターとが、同一の性能／機能を保持するというわけにはいかない。そこで、EDI本来の目的であるデータ交換に問題が生じない範囲で、パソコン用トランスレーターでは、機能の簡略化が行われる。

従って、モデル・トランスレーターは4種存在する。すなわち、

① メンフレーム用モデル・トランスレーター

- a. データ送信用
- b. データ受信用

② パソコン用モデル・トランスレーター

- a. データ送信用
- b. データ受信用

である。図0-7は、メンフレーム用モデル・トランスレーター（送信用）の構成例である。

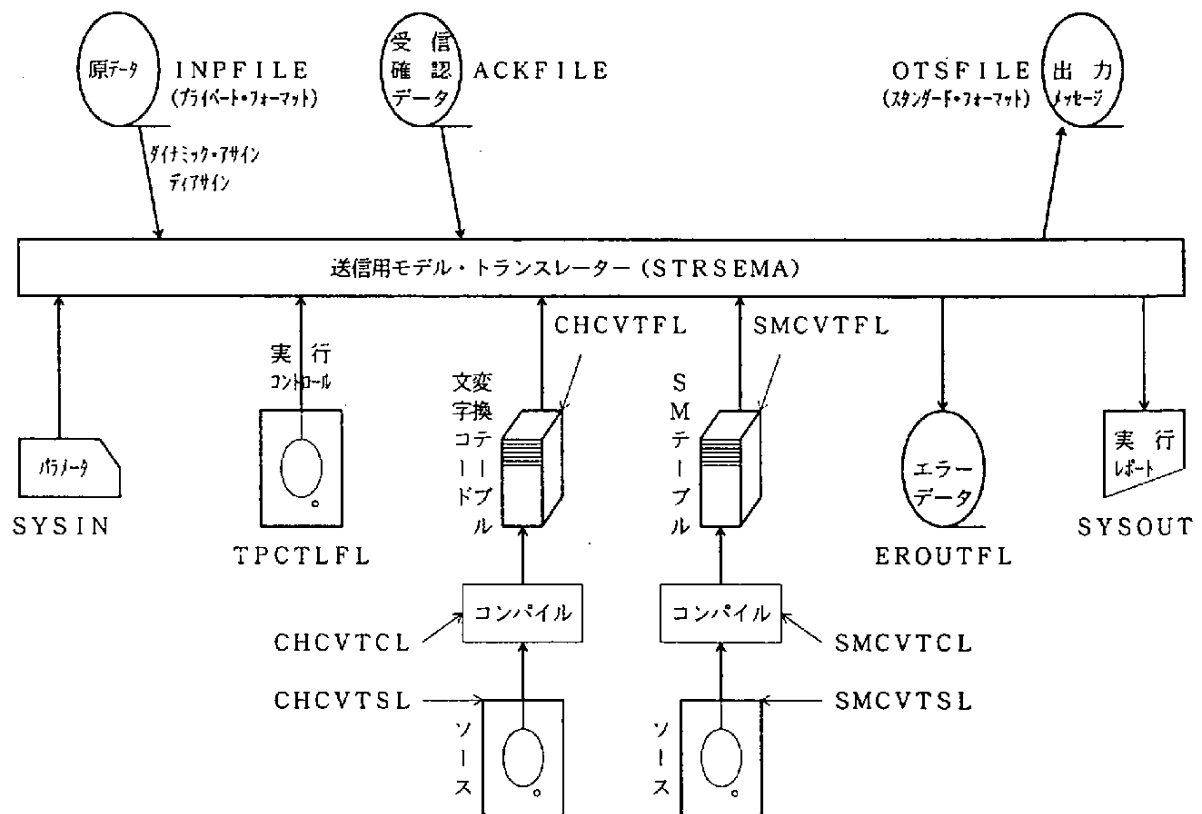


図0-7 送信用モデル・トランスレータの構成 (メインフレーム用)

7. C I I シンタックスルールによるシステムの構築

C I I シンタックスルールは、E I A J シンタックスルールの上位互換の規格であるため、E I A J 標準によるシステムとの共存を図るための特別な工夫は、通常、不要である。以下では、この状況について説明を行う。この説明のために、一つの仮定を行う。それは、E I A J 標準メッセージには、当分の間、項目No. 240以上の項目と、N, K属性のデータエレメントの導入が行われないということである。もしこの仮定が成り立たない時は、E I A J シンタックスルールそのものがC I I シンタックスルールに改訂される時であるから、特別な工夫は、当然、不要になる。

図0-8の状況を設定する。E I A J 標準を用いている業界 (E業界) の他にA, Bの二つの業界がある。E業界は、早くからE I A J 標準による業界内E D Iを実施している。A業界が新たにE業界とE D Iを実施することになったが、そのための標準メッセージ (SM) は、項目No. 240以上の項目と、N, K属性のデータエレメントは導入しないで作成された。E業界側の企業は、既に使っているE I A J トランスレータを使用することになったが、A業界側の企業は、新規のシステムなので、C I I トランスレータを使用することになった。

その後さらに、B業界も新たにE業界とEDIを実施することになったが、こちらのSMは、B業界の強い要望もあり、K属性（漢字）のデータエレメントを導入することになった。幸いなことに、B業界とEDIを行うE業界側の企業は比較的小数の大企業だったので、既に使用していたEIAJトランスレーターに加えてCIIトランスレーターを追加することにした。ごく一部の企業では、すべてCIIトランスレーターに変更した。B業界はCIIトランスレーターを導入した。

このようなEDIの進展が、さらに、A業界とB業界のEDIも構築させることになったが、両業界ともCIIトランスレータを導入済みであり、スムーズにEDIが構築された。

以上の過程は、CIIシンタックスルールの上位互換性が完全にカバーしており、ユーザー（各企業）は、シンタックスルールの違いに関する考慮は不要である。

尚、EIAJトランスレーターとの互換性等については、別途資料『トランスレーター導入ガイドライン』を参照されたい。

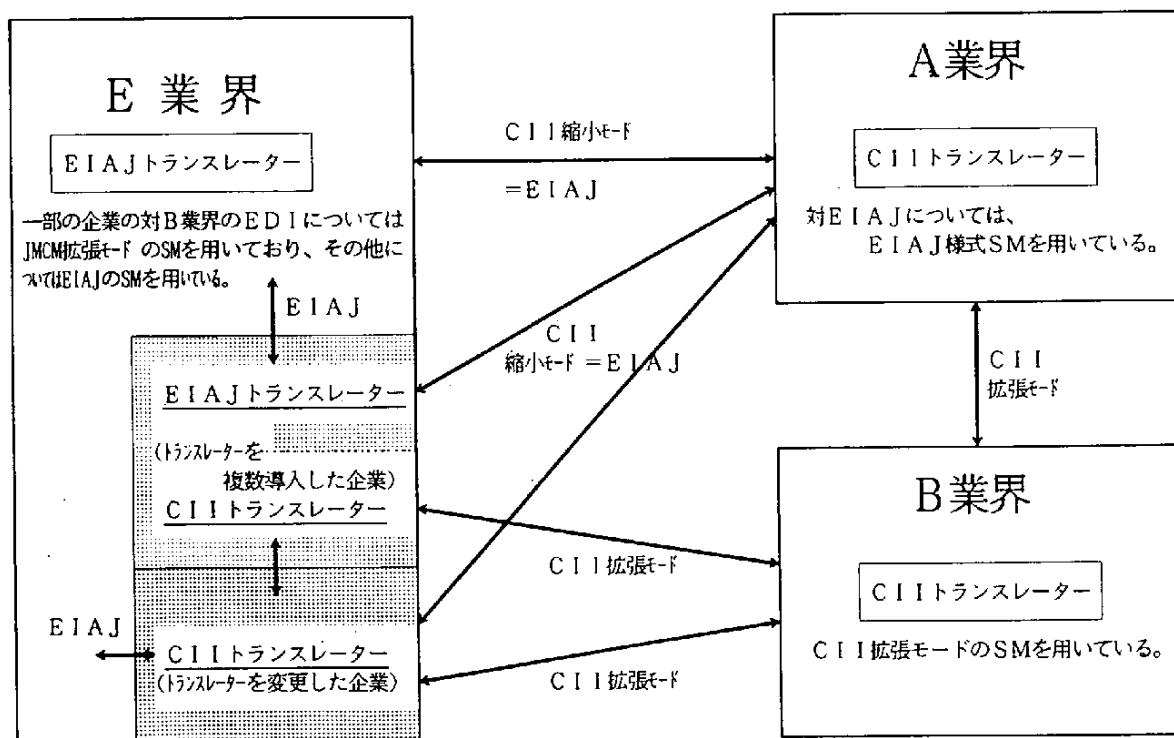


図0-8 EIAJシンタックスルールとCIIシンタックスルールの共存

8 TYPE-Eの応用

TYPE-Eは、最近増加してきたUN/EDIFACTをサポートするEDIネットワーク（海外に多い）を活用するための形式である。但し、TYPE-EはISO 9735に準拠したメッセージではあるが、UN/EDIFACTの標準メッセージ（UNSM）には準拠し

ていない。TYPE-EからUN/EDIFACTのメッセージを生成するために、CII-UN/EDIFACTコンバーターが必要である。当分の間、現実の業務ではそのような必要性はないと考えられるが、もし必要であれば技術的に可能であり、UNSMの第1バージョンが確定し日本国内サブセット制定後に、CII (TYPE-E) -UN/EDIFACTコンバーターが開発されることになろう。但し、この日本国内サブセットは、漢字項目を始めとする多くのローカル規定が含まれた、通常のUNSMサブセットとはかなり異なるものとなることが予想される。

Ⅱ 詳 細

『C I I シンタックスルールの詳細』

1. キャラクターセットと文字コード

1-1 キャラクターセット

C I I シンタックスルールでは、8bit 文字と16bit 文字（漢字）が使用できる。表1-1 は、C I I シンタックスルールで使用可能な8bit 文字の一覧表である。これ以外の文字は原則として使用できないが、ローカル協定にローカル文字の使用も不可能ではない。

16bit 文字は、別途資料『C I I シンタックスルール漢字コード表』を参照のこと。

1-2 文字コード

文字コードは、原則としてJ I S-X 0 2 0 1（8bit 文字、表1-1にコードを示す）とJ I S-X 0 2 0 8（16bit 文字）を用いる。しかしながら、ローカル協定により、ローカルな文字コードを用いることも不可能ではない。

表1-1 8bit文字コード表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0																
1																
2	SP	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
6	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	—	
8																
9																
A		。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	ャ	ュ	ョ	ッ
B	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
C	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
D	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	。	。
E																
F																

（注）コードは、Hex表示、縦軸は、上位4bit、横軸は、下位4bitである。
網掛けの部分は使用禁止である。

1-3 メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラのキャラクターセットと文字コード

メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラでは、表1-2に示す8bit文字のみ使用可能で、かつ、文字コードはJIS-X0201を用いなければならない。ローカル協定によるローカルコードの使用は許されない。

この処置は、オープンなEDIネットワークにおいて、確実なデータ交換（行き先のコントロール）を行うために必要である。

表1-2 メッセージグループ・ヘッダー及びメッセージグループ・トレーラの文字コード表 (8bit文字コード)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0																
1																
2	SP															
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9						
4		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z					

(注) コードは、Hex表示、縦軸は、上位4bit、横軸は、下位4bit
網掛けの部分は使用禁止

2. C I I シンタックスルールの詳細 (TYPE 12)

以下の記述では、8 bit を 1 byte と記述し、X'1A' は、Hex 表示を表すものとする。又、誤解を避けるために、例えば、キャラクター C は C (=X'43') のように Hex 表示を併用する。又、図示されたフォーマット中の値は、すべて Hex 表示とする。さらに、特に断らないかぎり、バイナリーとは、符号無 2 進数とする。

2-1 定 義

2-1-1 固定長データエレメント

右側のブランクの省略を行わない、データ長が常に固定されている文字列データエレメントである。C I I シンタックスルールでは、メッセージグループ・ヘッダー、メッセージグループ・トレーラ及びシステム運用電文のみで用いられ、使用可能な文字セットと文字コードは、表 2-1 で示される。

2-1-2 可変長データエレメント

数値データの左側のゼロあるいは文字列データの右側のブランクの省略を行うデータエレメントである。このデータエレメントは、メッセージ内の T F D エリア中で、T F D 形式データ構成要素として用いられる。以下の 4 種がある。

(1) 数値データエレメント (9 属性)

最大 30 桁以下の数字列で、『0』～『9』までの数字だけで構成される数値データエレメントである。後述する T F D 形式では、有効桁より左側にある『0』を省略することができる。すなわち『00123』と『123』は同一の意味とする。小数点は暗示的に示され、小数点以下の桁は、整数部に有効桁がある時は省略できない。

例えば、小数点以下が 4 桁である場合、『00123 (=0. 0123)』は『123』と同一の意味になるが、『10000』は『1』と同一の意味にはならない。本データエレメントでは 8 bit 文字を用いる。

(2) 数値データエレメント (N 属性)

最大 30 桁以下の数字列で、『0』～『9』までの数字、正負符号 (『+』及び『-』) 及び小数点 (『.』) で構成される数値データエレメントである。正負符号及び小数点は桁数に含めない。

正負符号は、常に数字列の先頭 (左側) になければならない。『+』符号は省略することができる。正負符号と最も左側にある有効桁との間にある『0』を省略することができる。すなわち、『-00123』と『-123』は同一の意味とする。小数点は、『.』で明示される。小数点以下の桁については、最も右側にある有効桁よりもさらに右側にある『0』を省略することができる。従って、『12. 2100』と『12. 21』は同一の意味とす

る。小数点が省略された時は、整数となる。『. 1 2 3』や『-. 0 1 2』等の表現も許される。本データエレメントでは8 bit 文字を用いる。

尚、受信用トランスレーターでは、ブランクとゼロを同等に扱うケースがあるが、これは、ローカルな拡張オプションである。

(3) 8 bit 文字列 (X属性)

最大3 2 7 6 7文字の8 bit 文字で構成される文字列データエレメントである。後述するTFD形式では、最も右側にあるブランク以外の文字よりもさらに右側にあるブランクを省略することができる。例えば、『△△ABC△△△△』と『△△ABC』は同一の意味である。

(4) 16bit 文字列 (K属性)

最大1 6 3 8 3文字 (3 2 7 6 6 byte) の16bit 文字で構成される文字列データエレメントである。本文字列内に、8 bit 文字を含めることはできない。本文字列では、最も右側にあるブランク (16bit 文字のブランク、以下同じ) 以外の文字よりもさらに右側にあるブランクを省略することができる。

例えば、『△△構文規則△△△』と『△△構文規則』は同一の意味である。

(5) 年月日 (6桁または8桁の数字列: Y属性)

西暦年月日を表す数値である。本規格は、C I I シンタックスルール1. 11をサポートしているトランスレーターで用いることが可能であるが、C I I シンタックスルール1. 10をサポートするトランスレーターでも、Y属性のかわりに9属性 (変換テーブル上での定義) を用いることで、西暦1 9 5 1～1 9 9 9年までは、正常に動作する。2 0 0 0年以後は、C I I シンタックスルール1. 11をサポートしているトランスレーターでなければ、誤動作する可能性が大きい。

① 6桁表現と8桁表現がある。

② 6桁表現は Y(6) と表記し、1 9 5 1年～2 0 5 0年までの年月日を表す最大6桁のYYMMDD形式8 bit 数字列である (小数点記号や正負記号を含まない)。伝送時に左側のゼロを省略することができる。

③ 8桁表現は Y(8) と表記し、0 1 0 0年～9 9 9 9年までの年月日を表す最大8桁のYYYYMMDD形式8 bit 数字列である (小数点記号や正負記号を含まない)。伝送時に左側のゼロを省略することができる。

尚、0 0 0 0年～0 0 5 0年までは2 0 0 0年～2 0 5 0年と解釈され、0 0 5 1年～0 0 9 9年までは1 9 5 1年～1 9 9 9年と解釈される。すなわち、0 0 2 5年=2 0 2 5年とされ、0 0 9 1年=1 9 9 1年とされる。

④ 属性 Y(6) と Y(8) は、数字列であり、左側のゼロを省略することができる。すなわち、TFD形式においては、Y(6) 属性のデータ Y(8) 属性のデータ共に、最大長がそれぞれ 6 byte、8 byteの可変長である。

⑤ Y(6) と Y(8) は、1951年～2050年までの間を表現する時は、完全に互換性があり、同一の形式として扱う事ができる。

(6) 補足 1

標準メッセージ上では、(1)から(4)までのデータエレメントの属性と桁数の表示を、表 2-1 のように行う。

(7) 補足 2

数値データ内でのブランクは原則として使用禁止であるが、受信用トランスレーターでは、たとえ数値の途中に存在しても、エラー扱いにせず『0』と見なす。

表 2-1 C I I シンタックスルールのデータエレメントの標準メッセージ上での表現方法

データ・タイプ			標準メッセージ・データエレメント・ディレクトリでの表現	データ例	備 考
文字データ	8 bit文字列 (JIS X0201)	X属性	X (n) n:最大長 (byte数)	例) X (8) の時 ABCDEFGH	長さは、byte数で表す。 E I A J シンタックス ルールと同一である。
	16 bit文字列 (JIS X0208)	K属性	K (n) n:最大長 (byte数)	例) K (10) の時 産業と情報	長さは、byte数で表す。 漢字文字数の 2 倍になる。
数値データ	固定小数点 正 数 (JIS X0201)	9属性	9 (n), 9 (n) V (m) n:整数部の桁数 m:小数部の桁数	例) 9 (5) の時 23456 例) 9 (3) V (2) の時 23456 (小数点は、4 と 5 の間)	9(5)V(0)と9(5)は同一の 意味である。 E I A J シンタックス ルールと同一である。
	浮動小数点数 (JIS X0201)	N属性	N (n), N (n) V (m) n:整数部の桁数 m:小数部の桁数	例) N (5) の時 -23456 例) N (4) V (2) の時 -2345.6	N(5)V(0)とN(5)は同一の 意味である。
	日 付 (JIS X0201)	Y属性	Y (n) nは6又は8	例) Y (6) の時 YYYYMM タイプ 930331 例) Y (8) の時 YYYYMMDD タイプ 19930331	西暦日付である。

2-1-3 TFD形式データ1 (データエレメント)

メッセージ内の可変長データエレメントは、TFD(Transfer Form Data)形式で表現しなければならない。

データタグ(データ識別ID)、データエレメント長(データ長)及び可変長データエレメントでTFD形式データを構成する(図2-1参照)。

- ① データタグは、メッセージ内でのデータエレメントを識別する。通常、標準メッセージ及びデータエレメント・ディレクトリーの整理番号が用いられる。
- ② データエレメント長は、直後のデータエレメントの長さをbyte数で表す。
- ③ データエレメントには、2-1-1で示した省略ルールが適用できる。

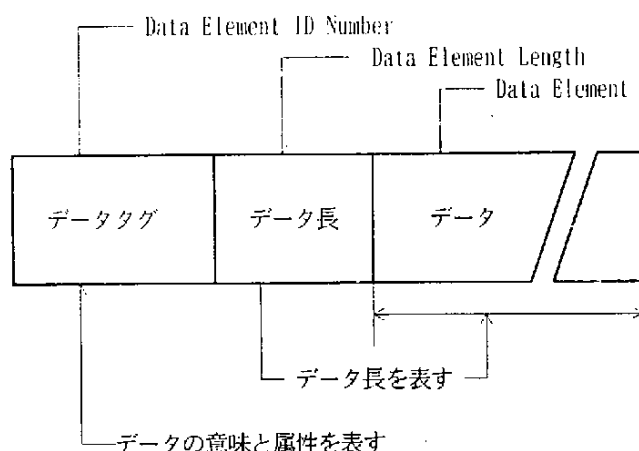


図2-1 TFD形式データ

(1) データタグ

データタグには、縮小モードと拡張モードがある。メッセージ内には、TFD形式のデータを格納するTFDエリアがあり、TFDエリア内の拡張モード指示子の左側が縮小モード、右側が拡張モードになる。TFDエリア内に拡張モード指示子がない時は、TFDエリア全体が縮小モードとなる(図2-2を参照)。縮小モードでは、データタグは1 byteの符号無バイナリーの数値となり、1~239の範囲の数値でデータエレメントの識別子を表す。拡張モードでは、データタグは2 byteの符号無バイナリーの数値となり、1~61439の範囲の数値でデータエレメントの識別子を表す。この数値(データタグの値)には、通常、標準メッセージやデータエレメント・ディレクトリーの整理番号(項目No.)を用いる。

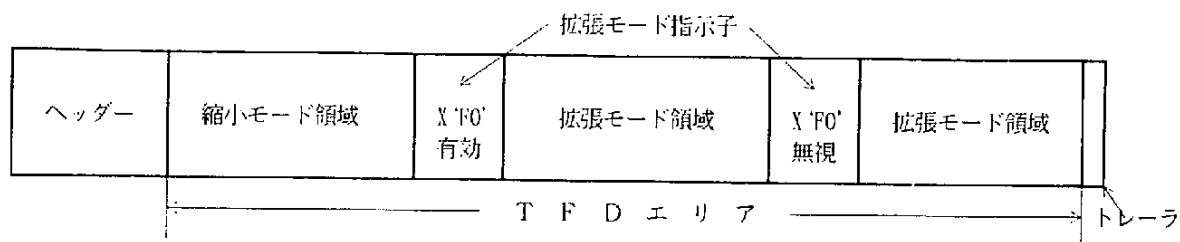


図2-2 メッセージ内のTFDエリアにおける拡張モード指示子の機能

(2) データ長（データエレメント長）

データ長は、直後のデータエレメントのデータ長をbyte数で表す。1～239byteまでのデータエレメントの長さは、1byteの符号無バイナリー数値で表す。240～32767byteまでのデータエレメントの長さは、データ長拡張子と2byteの符号無バイナリー数値を用いて表す（図2-3を参照）。

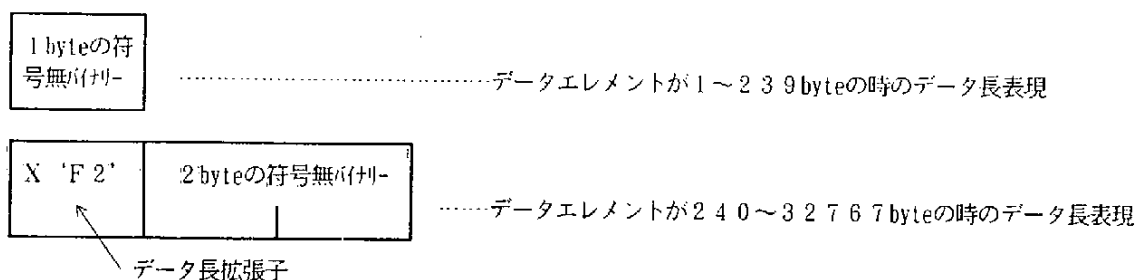
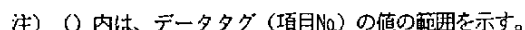


図2-3 データ長（データエレメント長）の形式

(3) TFD形式データ1のまとめ

TFD形式データ1は、データタグが縮小モードと拡張モードの2種類あり、データ長も通常形式と拡張形式の2種類があるので、両者を組み合わせることにより、合計4種類ある。

- ① 縮小モードデータタグ + 通常形式データ長……(01型TFDである(図2-4の01型))
- ② 縮小モードデータタグ + 拡張形式データ長……(02型TFDである(図2-4の02型))
- ③ 拡張モードデータタグ + 通常形式データ長……(11型TFDである(図2-4の11型))
- ④ 拡張モードデータタグ + 拡張形式データ長……(12型TFDである(図2-4の12型))



2-1-4 TFD形式データ2 (TFD制御子)

X 'F A' 明細番号

マルチ明細ヘッダーを表す

2-1-5 TFDエリア

TFDエリアの最後部（TFDエリアの終わり）には、TFD-END指示制御子『X'FE'』を置かなければならない。TFD制御子『X'FE'』は、メッセージ・トレーラを兼ねる。

2-1-6 メッセージ

一つのメッセージ・ヘッダー、一つのTFDエリア及びメッセージ・トレーラでメッセージを構成する。メッセージ・ヘッダーは、常にメッセージの先頭に置き、次いで、TFDエリアを置かなければならない。メッセージ・トレーラはメッセージの最後部に置かれ、TFDエリアの最後部に置かれるTFD制御子『X 'FE'』で代用される（兼用される）。

2-1-7 メッセージグループ・ヘッダー

メッセージグループ・ヘッダーは、固定長データエレメントで構成される全長251byteの固定フォーマットの文字列である。

2-1-8 メッセージグループ・トレーラ

メッセージグループ・トレーラは、固定長データエレメントで構成される全長251byteの固定フォーマットの文字列である。

2-1-9 メッセージグループ

一つのメッセージグループ・ヘッダー、一つ又は複数のメッセージ及び一つのメッセージグループ・トレーラで、メッセージグループを構成する。メッセージグループ・ヘッダーは、常に、メッセージグループの先頭に置き、次いでメッセージを置き、最後部にメッセージグループ・トレーラを置かなければならない。

2-1-10 交 換

一つ又は複数のメッセージグループで、一つの交換を構成する。一つの交換とは、一回の通信システム上の接続に相当し、一つの交換に含まれるすべてのメッセージグループは、その交換では、通信システム上の一つの発信地から一つの着信地に送信される。

2-1-11 レコードとファイル

コンピュータ・システムにおける補助記憶装置の論理的管理単位をファイルと呼び、個々のファイル内の論理的かつ機械的分割単位をレコードと呼ぶ。

但し、ここで言うレコードは、一般的なコンピュータのOSにおけるレコードの概念とは、必ずしも一致しない。OSによっては、レコードが存在しないこともある。

CIIシンタックスルールでは、ファイル内の論理的分割単位をレコードとしており、コンピュータのOSにおけるレコードの概念と一致する場合もある。しかしながら、一致しない場合でも、処理上の問題点があるわけではなく、OSにおけるレコードとは切り離れたプロセスを構築することが可能である。

2-1-12 格納構造

メッセージグループのファイル／レコードへの格納方法を、格納構造と呼ぶ。

(1) 交換単位の格納構造

一つの交換は、一つのファイルに格納する。

(2) メッセージグループの格納構造

一つのメッセージグループを一つのファイルに格納してもよいし、複数のメッセージグループを一つのファイルに格納してもよい。しかし、一つのメッセージグループを複数のファイルに格納してはいけない。

(3) メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラの格納構造

一つのメッセージグループ・ヘッダー及び一つのメッセージグループ・トレーラは、それぞれ一つの251 byteのレコードに格納しなければならない。

(4) メッセージの格納構造

一つのメッセージは、一つの可変長レコードに格納するか、一つ又は複数の251 byteの固定長レコードに格納しなければならない。前者を通常モード、後者を分割モードと呼ぶ。分割モードにおいて、メッセージの長さとレコードの長さが合わない時レコード上の余りの部分は、ブランクで満たさなければならない。

2-2 メッセージグループ・ヘッダー

メッセージグループ・ヘッダーは、TYPE 12で用いられるヘッダーで、図2-6の251 byte長の固定フォーマットである。メッセージグループ・ヘッダーは、1-3項で示すキャラクターセットと文字コードで表現しなければならない。

一つのメッセージグループ・ヘッダーは、一つの251 byteのレコードに格納しなければならない。

TYPE 12 (251 byte)

分割 区分	ロード 区分	ロード 区分	発信セクタコード		発信者 コード	受信セクタコード		受信者 コード	BPID			リザーブ	情報 区分	第1トータル 項目No.		フォーマット ID	リザーブ
			所属VA No-ド	発信セ クタコード		所属VA No-ド	受信セ クタコード		機関	版	1			2			
11	11	11	12	12	12	12	12	12	4	2	2	12	4	3	3	2	10

↑ byte数 ↑ 運用モード ↑ サブ機関

(メッセージグループ・ヘッダーの続き)

作成日 付時刻	リザーブ	シンタックス ID バージ ョン	拡張 モード	分割 モード	文字 コード		非 透 過	第2 トータル 項目No.		リザーブ
					8	16		1	2	
12	12	6	1	1	1	1	1	5	5	8 9

byte数

(E I A J シンタックスルールでは、
定義されていない部分)

図2-6 メッセージグループ・ヘッダーのフォーマット

- ① 分割区分 (文字 1 byte: 0 (=X'30'))

TYPE 12 のヘッダーかトレーラーであることを示す。

- ② レコード区分 (文字 1 byte: C (=X'43'))

TYPE 12 のメッセージグループ・ヘッダーであること示す。

- ③ 運用モード (文字 1 byte)

1 (=X'31')の時テスト・データを表す。0 (=X'30')または△ (=X'20')の時通常のデータを表す。

- ④ 発信センターコード (キャラクターセットと文字コードは、表1-2を参照)

- a. 所属VANコード (文字12byte)
b. 発信センターコード (文字12byte)

- ⑤ 発信者コード (文字12byte)
 キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照。
- ⑥ 受信センターコード (キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照)
 a. 所属VANコード (文字12byte)
 b. 受信センターコード (文字12byte)
- ⑦ 受信者コード (文字12byte)
 キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照。
- ⑧ B P I D (キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照)
 a. 機 関 (文字4 byte)
 ユニークな、標準メッセージを管理する機関を表すコード
 b. サブ機関 (文字2 byte)
 大分類管理コード (標準メッセージ管理機関が管理するコード)
 c. 版 (文字2 byte)
 バージョン番号 (標準メッセージ管理機関が管理するコード)
- ⑨ リザーブ (文字12byte)
 将来の拡張エリア (all フラグ(=X'20'))
- ⑩ 情報区分コード (文字4 byte)
 情報の種類を表す。キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照。
- ⑪ 第1トータル項目ナンバー (文字3 byte*2)
 後述⑪の『拡張モード』に縮小がセットされている時ハッシュ・トータルに使う項目を指定する。項目No (データ・タグ値) が239以下の9属性またはN属性の項目を指定する。2つの項目を指定できる。フラグを指定すると、ハッシュ・トータルを行なわない。キャラクタセットと文字コードは、表1-2を参照。
- ⑫ フォーマットID (文字2 byte)
 E I A J シンタックスルールとの互換を保つため、以下の値とする。
 a. TYPE 1 2 通常モード (非分割モード) 1 0 (=X'3130')
 b. TYPE 1 2 分割モード 1 1 (=X'3131')
 c. TYPE 1 2 受信確認電文 2 0 (=X'3230')
 尚、透過/非透過モードの区別は本コードの値に影響しない。分割モードについては、⑩を参照
- ⑬ リザーブ (文字10byte)
 将来の拡張エリア (all フラグ(=X'20'))
- ⑭ 作成日付時刻 (文字12byte)

メッセージの作成日付時刻 YYMMDDHHMMSS。文字コードは、表 1 - 2 を参照。

⑮ リザーブ (文字 12 byte)

将来の拡張エリア (all フラグ =X '20')

⑯ シンタックスIDバージョン 番号 (文字 6 byte)

シンタックスルール管理機関およびリリース・バージョン番号を表す。フラグメントと文字コードは、表 1 - 2 を参照。

⑰ 拡張モード (文字 1 byte)

フラグ(=X '20')またはS(=X '53')の時、縮小モード(E I A J シンタックスルール互換モード)を表し、E(=X '45')の時、拡張モードを表す。文字コードは、表 1 - 2 を参照。

このエリアが縮小にセットされている時はメッセージが縮小モード(E I A J シンタックスルール互換モード)であることを示し、拡張にセットされている時は、メッセージが縮小モードか拡張モードのどちらかであることを示す。

通常、E I A J シンタックスルール互換モード(縮小モード)とする時はフラグ(=X '20')とし、それ以外の時はE(=X '45')にする。

⑱ 分割モード (文字 1 byte)

フラグ(=X '20')またはM(=X '4D')の時、分割モードを表し、S(=X '53')の時、通常モード(レコード分割無し)を表す。文字コードは、表 1 - 2 を参照。

通常、E I A J シンタックスルール互換モード(分割モード)とする時はフラグ(=X '20')とし、非分割モードにする時はS(=X '53')とする。

⑲ 文字コード

メッセージをコーディングしている文字コードの種類を表す。文字コードは、表 1 - 2 を参照。

a. 8 b i t 系 (文字 1 byte)

フラグ(=X '20')またはS(=X '53')の時 8 b i t 系文字がJIS-X0201 であり、P(=X '50')の時、それ以外を表す。

b. 16 b i t 系 (文字 1 byte)

フラグ(=X '20')またはS(=X '53')の時 16 b i t 系文字がJIS-X0208 であり、P(=X '50')の時それ以外を表す。

尚、E I A J シンタックスルールではこのエリアは定義されていないので、いかなる値を設定しても、通常のE I A J トランスレータに対して効果を持たないが、JIS-X0201, JIS-X0208 を指定する時にはフラグ(=X '20')を用いる方が望ましい。

⑳ 非透過モード (文字 1 byte)

フラグ(=X '20')またはS(=X '53')の時、透過モードを表し、M(=X '4D')の時、非透過モー

ドを表す。文字コードは、表 1 - 2 を参照。非透過モードについては、2 - 6 を参照。

尚、E I A J シンタックスルール互換モード（透過モード）とする時は、フラグ(=X '20') にする必要がある。

⑳ 第 2 トータル項目ナンバー (文字 5 byte * 2)

⑱の『拡張モード』に拡張がセットされている時、ハッシュ・トータルに使う項目を指定する。9 属性または N 属性の項目を指定する。2 つの項目を指定できる。フラグを指定すると、ハッシュ・トータルを行なわない。また、⑪の第 1 トータル項目ナンバーは指定があっても、無視する。文字コードは、表 1 - 2 を参照。

尚、⑱の『拡張モード』に縮小がセットされている時は、このエリアをブランクにしなければならない。

㉑ リザーブ (文字 89 byte)

将来の拡張エリア (all フラグ(=X '20'))

2-3 メッセージ（可変長）の構造（TYPE 12）

一つのメッセージは、メッセージ・ヘッダー、TFDエリア、メッセージ・トレーラで構成され、一つのトランザクション、例えば1通の発注書に相当する。又、通常モードでは、一つのメッセージは一つの変長レコードに格納し、分割モードでは、250byte（分割識別子を除く）ずつ単純に分解して、これに分割識別子を付加した251byteの固定長レコード（250byte未満の時は空白を右側に追加して250byteの1レコードにする）に格納する。レコードへの格納方法を除けば、通常モードと分割モードは同一の構造である。以下では、通常モードのメッセージの構造を説明する。

2-3-1 メッセージの全体構造

図2-7の構造である。TFDエリア（Transfer Form Data Area）は可変長であり、この中にTFD型式のデータが収容される。TFD型式データの構造は、2-1-3及び2-1-4を参照。

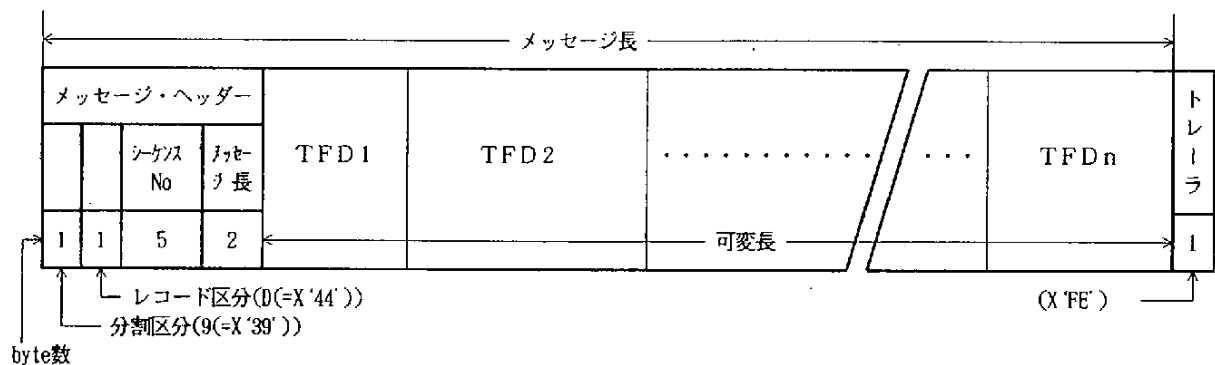


図2-7 メッセージの全体構造

2-3-2 メッセージ・ヘッダーの詳細

① 分割区分 (9(=X'39'))

メッセージを収容したレコードの分割識別子

② レコード区分(D(=X'44'))

メッセージを収容したレコードであることを表す。

③ シーケンスNo. (数値5桁7パック 型式)

メッセージを収容したレコードの昇順の5桁のシーケンス番号である。メッセージグループ・ヘッダー・レコード直後のレコードの値は1で、以後1ずつ増加する。文字コードは表2-1を参照。

④ メッセージ長 (数値 2 byte バイナリ型式)

メッセージを収容したレコードの先頭から、トレーラの手前までの全長を表す。トレーラはこの長さに含まれないことに注意する。

メッセージグループ・ヘッダーで透過モードが設定されている時は、数値の最大値は、32767 である。これより長いメッセージの時は、このエリアの値を 32896(X'8080')とし、『2-3-5』で示すメッセージ長指示子によって、メッセージ長を表す。メッセージ長指示子を用いる場合は、メッセージ長指示子は、図 2-7 の T F D 1 の位置におかなければならない。

メッセージグループ・ヘッダーで非透過モードが設定されている時は、このエリアの値を 32896(X'8080')とし、『2-3-5』で示すメッセージ長指示子によって、メッセージ長を表す。メッセージ長指示子を用いる場合は、メッセージ長指示子は、図 2-7 の T F D 1 の位置におかなければならない。

2-3-3 T F D エリア (Transfer Form Data Area) の詳細

T F D エリアは、T F D 形式データ 1 (2-1-3 参照) 及び T F D 形式データ 2 (2-1-4 参照) で構成する。

T F D エリアは常に縮小モードで始まり、拡張モード指示子が出現した時点で拡張モードに切り換る。この拡張モードは、同一メッセージグループ内の次のメッセージの T F D エリアに影響しない。拡張モードで終わったメッセージの次のメッセージの T F D エリアは、再び縮小モードで始まる。

拡張モード指示子が T F D エリアにない時は、T F D エリア全体が縮小モードであり、さらに、メッセージグループ内のすべてのメッセージの T F D エリア全体が縮小モードの時メッセージグループ・ヘッダーの『拡張モード』が『S』になる。メッセージグループ内にひとつでも拡張モードのメッセージが存在する場合は、メッセージグループ・ヘッダーの『拡張モード』は『E』にしなければならない。通常の C I I トランスレーター (送信用) では、『拡張モード』の初期値を『S』とし、拡張モードのメッセージを作成した時点で、『拡張モード』を『E』に変更する。

T F D 形式データは、常にタグ (データタグ又は制御タグ) で始まる。縮小モードの時、データタグは 1 byte のバイナリ数値であり、拡張モードの時、データタグは 2 byte のバイナリ数値である。制御タグは、縮小/拡張モードによらず常に 1 byte のバイナリ数値である。データタグか制御タグかは、タグの最初の 1 byte の値によって決定される。この 1 byte の値が 240(X'F0')より小さい時データタグであり、240(X'F0')以上の時制御タグである。

制御タグは、TFDエリアのモードや繰り返し構造のコントロールを行う。そこでTFD制御子とも呼ぶ。すなわち、データタグや制御タグ（TFD制御子）は、C I I シンタックスルールの最も重要な要素であり、このため、C I I シンタックスルールはタグ方式と呼ぶ。

TFDエリアを参照する時は、必ずエリアの先頭（左端）から参照しなければならない。エリアの左端には、必ず、データタグか制御タグが存在する。

2-3-4 TFDの省略

一つのメッセージに含めなければならないTFD（データ項目）は、標準メッセージによって規定される。しかしながら、実際の業務で必要とするTFD（データ項目）が、標準メッセージによって規定されるTFD（データ項目）よりも少ないことがある。このような時、不要なTFD（データ項目）を省略することができる。TFD形式データ1（一般データ項目）の省略については何らの制限もない。さらに、数値がゼロの数値TFDや内容がallブランクの文字列TFDは、一般的に省略可能である。

TFD形式データ2（TFD制御子）については、一般に省略できない。しかしながら、マルチ明細制御子（マルチ明細ヘッダー、改行マーク及びマルチ明細トレーラ）は、条件により省略できることがある（2-3-7参照）。

2-3-5 TFD制御子の機能

TFD形式データ2は、TFD制御子と呼ばれ、TFDエリアのコントロールを行う。TFD制御子は、1 byteのバイナリーの数値であるが、ある種のTFD制御子は制御データを保持する。制御データは固定長である（図2-8を参照）。

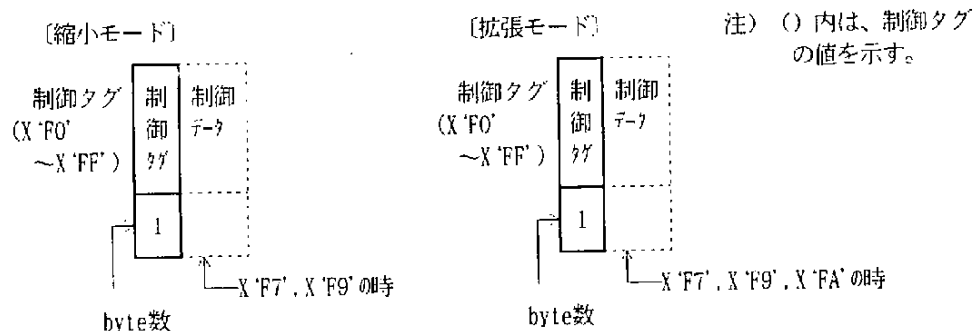


図2-8 TFD制御子の構造

(1) 拡張モード指示子(240=X'F0')

T F Dエリアに、この制御タグが出現すると、それより右側のT F Dエリアは、拡張モードになり、拡張モードのT F Dが存在すると見なす。拡張モード指示子が同一のT F Dエリアに複数個存在する場合は一番左側の拡張モード指示子が有効で、それ以外は無視する（図2-9を参照）。

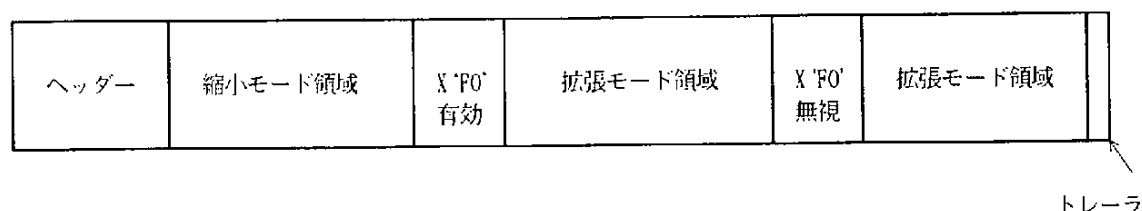


図2-9 T F Dエリアにおける拡張モード指示子の機能

(2) データ長拡張子(242=X'F2')

データ長が240 byte以上の時、これを付加することで、データ長が2 byteで表現されていることを示す。この拡張子は、常に、データタグの直後でデータ長エリアの直前になければならない。

データ長の直前にデータ長拡張子(X'F2')が付加することで、データ長の最大長が、32767 byteまで拡張される。通常のトランスレータは、データ長が240 byte以上になると自動的にデータ長拡張子(X'F2')を付加し、データ長を2 byteで表現する。

尚、単一項目のデータ長が240 byte以上の時は、縮小モードでも、E I A J シンタックスルールとは互換性がない。

(3) メッセージ長指示子(247=X'F7')

メッセージ長指示子はメッセージ長を表す制御タグであり、制御データとして7 byteのメッセージ長を保持する。この制御タグは、T F Dエリアの先頭（左端：図2-7のT F D 1の位置）にある時のみ有効で、その他の場所に存在する時はエラーである。7 byteのメッセージ長は、メッセージ・トレーラ（データセグメント・セパレーター（TYPE-Eの時））を除く、メッセージ長を表す。メッセージ長は、十進キャラクター表現である。

メッセージ長指示子を用いる時は、メッセージ・ヘッダーのメッセージ長エリアをX'8080'にするとともに、メッセージ長指示子の長さ8 byte分メッセージ長を増加させなければならない。メッセージ長指示子は、以下の時に用いる

① 透過モードの時 (TYPE 1 2)

メッセージ長が 32776 (byte) ~ 9999999 (byte) (メッセージ長指示子の長さ 8 byte を含む) の時、図 2-10 に示すように用いる (メッセージ長が 9 (byte) ~ 32767 (byte) の時は、メッセージ・ヘッダーのメッセージ長で表す)。

② 非透過モードの時 (TYPE 1 2)

メッセージ・ヘッダーのメッセージ長エリアを、X'8080' にし、図 2-10 に示すように用いる。メッセージ長は 17 (byte) ~ 9999999 (byte) (メッセージ長指示子の長さ 8 byte を含む) が許される。

メッセージ長指示子を含む TYPE 1 2 メッセージは、縮小モードであっても、E I A J トランスレーターでは解読不能になる。

③ TYPE-Eの時

メッセージ長が 32776 (byte) ~ 9999999 (byte) (メッセージ長指示子の長さ 8 byte を含む) の時、メッセージ長エリアを 99999 として、メッセージ長指示子により、データ長を表す (詳細は、3-3-2 を参照)。

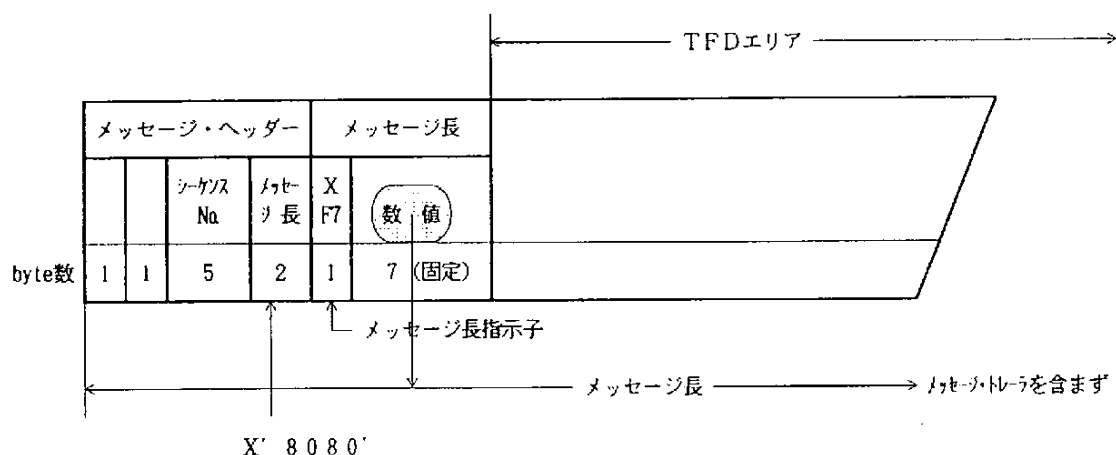


図 2-10 TYPE 1 2 におけるメッセージ長指示子の使い方

(4) バイナリーデータ補正子 (248=X'F8')

TYPE 1 2 の非透過モードの時、この補正子の直後の 1 byte のバイナリーデータが、補正されていることを示す。補正の方法は、2-6 を参照。バイナリーデータ補正子は、以下のケースの時のみ有効である。

① 縮小モードで、データタグ (1 byte) の直前にある時

② 拡張モードで、データタグ (2 byte) の直前、データタグ第 2 byte の直前にある時

- ③ 縮小／拡張モードで、レングスタグ（1 byte）の直前、データ長拡張子付レングスタグ（2 byte）の直前と第2 byteの直前にある時

(5) インターナルセグメント指示子(249=X'P9')

メッセージ本体内のTFDエリア内の任意のTFDの集合を、『インターナルセグメント』と定義する。インターナルセグメント指示子は、インターナルセグメントの区切りを示す（3-6も参照）。

- ① インターナルセグメントは、インターナルセグメント指示子（X'P9'）、マルチ明細ヘッダー（X'FA'）、改行マーク（X'FB'）およびマルチ明細トレーラ（X'FC'）で区切られるTFDの集合である。

② マルチ明細におけるセグメント

マルチ明細のセグメントは、インターナルセグメントであり、一つの明細内にインターナルセグメント・セパレーターを設けることで、二つのインターナルセグメントに分割することも可能である。

この制御タグは、1 byteの明細番号を持つ。明細番号は、1～9とA～Zまでの35種類であるが、オプションとして156種類にすることもできる（3-6を参照）。すなわち、一つのメッセージ内に最大35種類（もしくは156種類）のインターナルセグメントを設定できる（3-3-2を参照）。インターナルセグメントはオプションであり、トランスレーターの処理になんらの影響も与えない。送信用トランスレーターではオプション指定によって、インターナルセグメント指示子を挿入する。一方、受信用トランスレーターでは、インターナルセグメント指示子を、単純に読み飛ばす（無視する）。

標準メッセージ上でインターナルセグメントを設定し、このセグメントとUN/EDIFACTにおけるセグメントの構造を一致させることにより、TYPE-EとUN/EDIFACTとの間の相互変換が可能になる。

尚、インターナルセグメント指示子を含むTYPE 12メッセージは、縮小モードであってもEIAJトランスレーターでは解読不能になる。

(6) マルチ明細ヘッダー(250=X'FA')

このTFDは、マルチ明細ヘッダーを表し、マルチ明細の始まりを示す（2-3-7を参照）。

拡張モードの時は、このTFD制御子は1 byteの制御データを保持し（図2-8）、マルチ明細の番号を明示する。一つの標準メッセージ内に2つ以上のマルチ明細がある時、この番号を用いて、明示的に、それぞれのマルチ明細を区別する。明細番号は、1(=X'31'), 2(=

X '32'), , 9(=X '39'), A(=X '41'), B(=X '42'), , Z(=X '5A')までの35種である。

尚、縮小モードの時はマルチ明細の番号の明示はなく、明細番号は常に『0』として扱う。例えば、縮小モードの時にマルチ明細が始まり、その明細が終わる前に拡張モードへ移行した時は、ゼロ番のマルチ明細として認識する。

通常を送信用トランスレータは、明示的明細番号付マルチ明細をTFDエリアに組み込む時、拡張モードに移行させる。

(7) マルチ明細改行マーク(251=X 'FB')

マルチ明細の1行の終わりを示す(2-3-7を参照)。

(8) マルチ明細トレーラ(252=X 'FC')

マルチ明細の終わりを示す(2-3-7を参照)。

(9) トレーラ(メッセージ・トレーラ)(254=X 'FE')

TFDエリアの終りを示す。メッセージの終りでもある。メッセージ・トレーラを兼ねる。

(10) そ の 他

TFD形式データ1のデータエレメントのデータ長は、縮小形式の時、最小1 byte, 最大239 byteであり、拡張形式の時、最小240 byte, 最大32767 byteである。いずれの場合も、0 byteは許されない。

2-3-6 データタグと項目No

標準メッセージやデータエレメント・ディレクトリーでは、設計やメンテナンスの合理化のために、データエレメントに整理番号を付け、項目Noとする。C I I シンタックスルールでは、この項目NoとTFD形式データ1のデータタグの値を一致させることにより、トランスレータの変換テーブルの運用を効率化させる。従って、新しい項目を標準メッセージやデータエレメント・ディレクトリーに追加する時は、ある規則に従って、その追加項目の項目Noを定める。この規則を、項目No割当計画と呼ぶ。表2-3は、産業情報化推進センターが推奨する割当計画である。

表2-3 項目No 割当計画

データタグの値						デ 自 身 の 長 さ	項 目 No の 割 当 (意 味 及 び 機 能)
拡張モード			縮小モード				
Hex	Dec	長さ	Hex	Dec	長さ		
0000	0	2	00	000	1	1	使 用 禁 止
0001 } 00EF	1 } 239	2 	01 } EF	001 } 239	1 2	1 又は 2	一般項目 (8 bit文字, 16 bit文字) の項目Noを表す。 (9, X属性のデータのみ使用し、データ長エリアが1 byte (項目データ長が 239byte以下) の時、E I A J標準との互換性領域)
00F0 } EA5F	240 } 59999	2 	無効	無効	無効	1 又は 2	一般項目 (8 bit文字, 16 bit文字) の項目Noを表す。
EE48 } EFFF	61000 } 61439	2 	無効	無効	無効	1 又は 2	使用禁止 (リザーブ、但し、X EF00' (=61184) ~X EF0F' (=61199) までは、設計画像データ識別子)

2-3-7 データの繰り返し (繰り返しルール: 表型式データ)

同一メッセージ内のTFDエリアでは、同一のデータタグ値を持つTFD形式データ1のTFD (データ項目) を2個以上含めることは原則としてできない。同一のデータタグ値を持つTFD形式データ1を複数個含めるためには、繰り返しルールを用いる。

(1) 単独項目の暗示的繰り返し

同一のデータタグ値のTFDを単純に複数個並べることで、同一メッセージ上で、同一項目を複数個伝送できる。この場合、同一項目 (TFD) を隣合うように並べ、送信側と受信側でメッセージ内での項目の順番の管理を、厳密に行わなければならない。この方式は運用ミスを起こしやすく、推奨できない。なるべく、セグメント化する。

(2) マルチ明細

いくつかのTFD (データタグ値は、それぞれ異なる) を集めてセグメントとし、セグメント単位で明示的に繰り返しを行うもので、表型式データの伝送に適用する。セグメントは一つのTFDで構成してもよい。

図2-11のように、最初のセグメントの先頭にマルチ明細ヘッダー、セグメントとセグメントの間に、改行マーク、最後のセグメントの終わりに、マルチ明細トレーラーをセットする。また、必要に応じて各セグメント内の任意のTFDを省略できる。同一セグメント内のすべてのTFDが省略された時は、改行マークだけが残される (図2-12)。

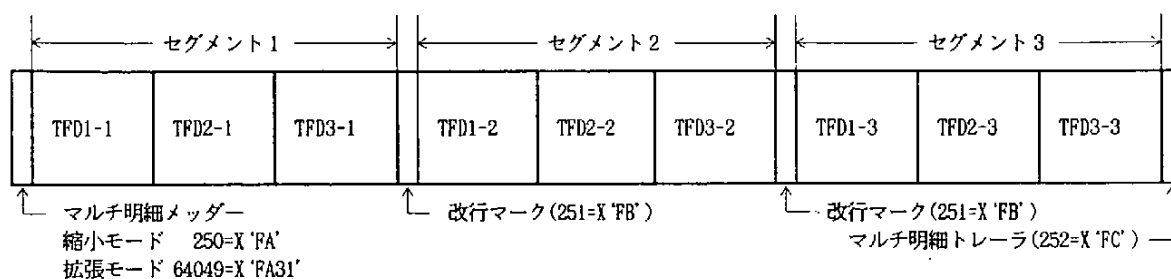


図 2-1-1 マルチ明細

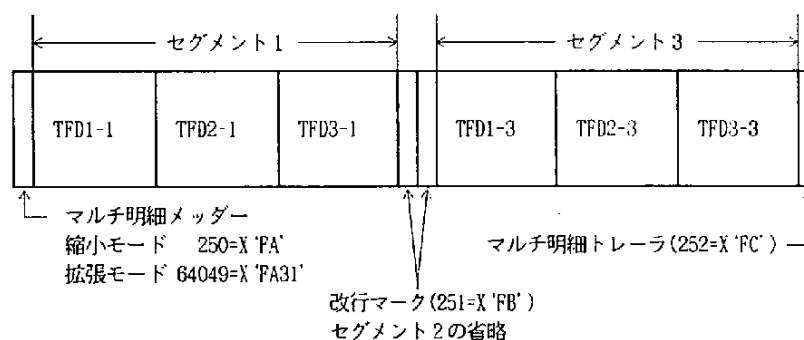
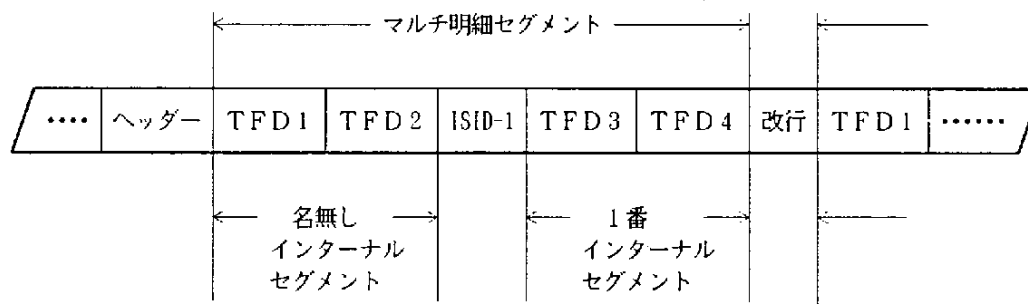


図 2-1-2 マルチ明細 (図 2-1-1 の TFD1-2, TFD2-2, TFD3-2 が省略された時)

マルチ明細のセグメントの中にインターナルセグメント指示子を含めることもできる (図 2-13)。インターナルセグメント指示子は、マルチ明細のコントロールには何らの影響も与えない。



注 1) ISID-1: インターナルセグメント識別子 (明細番号「1」)

注 2) 図の名無しインターナルセグメントに名前を付けるためには、TFD1の左側にインターナルセグメント識別子を挿入する。

図 2-1-3 マルチ明細内のインターナルセグメント

(3) マルチ明細の複数化

縮小モードでは、暗示的にマルチ明細の複数化ができる。この場合、図2-14に示すように、左側のマルチ明細の省略を行う時は、少なくともマルチ明細ヘッダーとマルチ明細トレーラは残すことが望ましい。

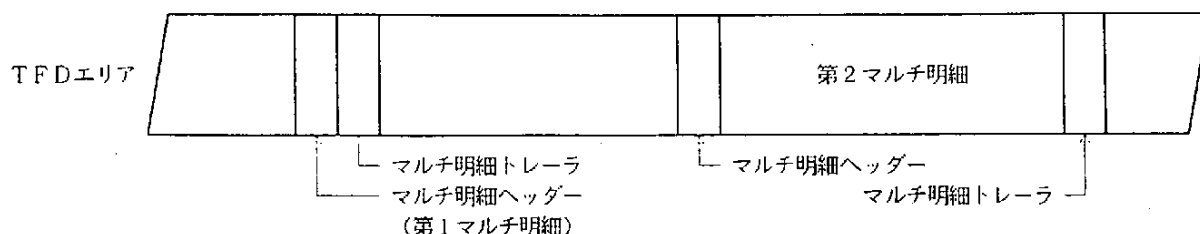


図2-14 縮小モードにおけるマルチ明細の複数化

拡張モードでは、マルチ明細の番号によって明示的にマルチ明細の複数化を行う。この場合、任意のマルチ明細が省略可能である（図2-15参照）。

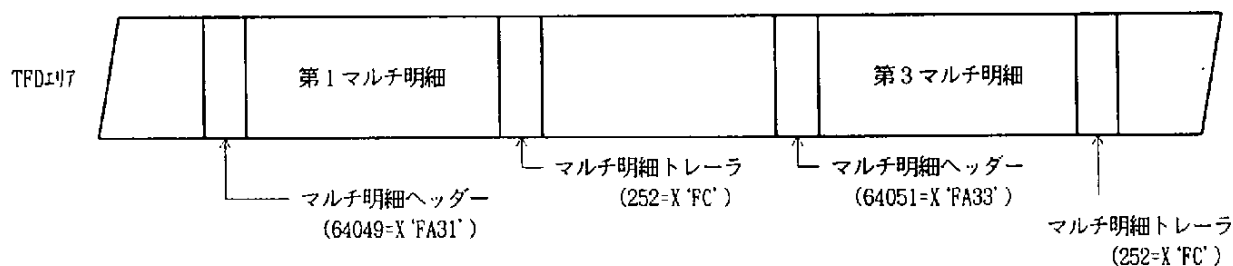


図2-15 拡張モードにおけるマルチ明細の複数化（第2マルチ明細の省略）

(4) マルチ明細のネスト化（拡張モード）

拡張モードでは、マルチ明細のネスト化ができる。図2-16に示すように、3次元以上の表型式データで用いる。各レベルでのマルチ明細ヘッダーの明細番号は、異なる番号を用いる。また、任意のTFD、セグメントおよびマルチ明細の全体を省略できる。しかしながら、レベル2のセグメントが省略されない場合、レベル1のセグメントのマルチ明細ヘッダーとマルチ明細トレーラは省略しないことも可能であるが、このことによって誤動作する受信用トランスレータもある。一般的に $n < m$ の時、レベル m のセグメントが省略されない場合、レベル n のマルチ明細ヘッダーとマルチ明細トレーラを省略しない時は、注意を要する。

縮小モードでのマルチ明細のネスト化は、禁止する。多くの送信用トランスレータは、明細番号無のマルチ明細によるネスト化を検出した場合、自動的にエラー処理を行う。

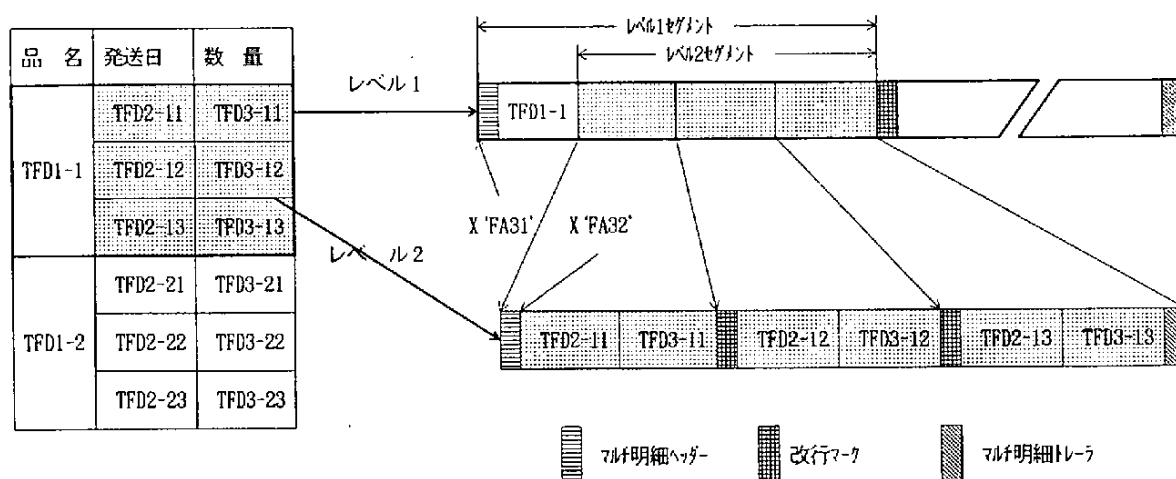


図 2-16 マルチ明細のネスティング

2-3-8 縮小／拡張モードとマルチ明細の関係

(1) マルチ明細中での拡張モードへの移行

縮小モード中の明細番号無マルチ明細の途中で、拡張モードへ移行した時はそのマルチ明細は、『0』番の明細番号付マルチ明細と見なす。

(2) 拡張モード中の明細番号無マルチ明細

拡張モード中では、明細番号無マルチ明細ヘッダの使用は許されない。従って、拡張モード中に明細番号無マルチ明細が出現した時（トランスレータの変換テーブルでこのような指定のケースがある）は、強制的に『0』番の明細番号を付加する。従って、拡張モードの『0』番マルチ明細と縮小モードにおけるマルチ明細は、同一明細として取り扱う。

2-3-9 メッセージ・トレーラ

TFDエリアの終わりを示すTFD制御子（1byteの数値（254=X'FE'））で、一つのメッセージの終わりを示す。メッセージ・トレーラを兼ねる。

2-4 メッセージの格納構造 (TYPE 12 分割モード)

TYPE 12 の通常モードでは一つの可変長のメッセージを一つの可変長レコードに格納する。一方、分割モードでは一つの可変長メッセージを 250 byte ずつに分割して、1 個あるいは n 個の 251 byte の固定長レコードに収容する。すなわち、分割モードの時はメッセージの内容自体は同一で、論理レコードへの格納方法が異なる。

レコードの分割は、以下のように行われる。

メッセージ長 (分割区分を除く)	{	1 byte ~ 250 byte	1 レコード	}	物理レコード数
		251 byte ~ 500 byte	2 レコード		
		501 byte ~ 750 byte	3 レコード		
		⋮	⋮		
		$250 \times (n-1) + 1 \text{ byte} \sim 250 \times n \text{ byte}$	n レコード		

分割されたメッセージ (250 byte) の左先頭に、分割区分 (1 byte) を追加した 251 byte のデータが分割化レコードとする。分割区分は、レコードの順番チェックと最終レコードの検出のために、次のように付番する。文字コードは、原則として JIS-X0201 である。

1 (=X '31') → 2 (=X '32') → → 8 (=X '38')
 → 1 (=X '31') → 2 (=X '32') → → 5 (=X '35') → 9 (=X '39') (最終レコード)

つまり、1, 2, 3, の順で 8 まで行き、ふたたび 1 から 8 まで番号を付ける。1 ~ 8 までの繰り返しである。そして、最終レコードは、常に 9 を付ける。図 2-17 は、4 つに分割された例を示す。最終レコードの右余白には、ブランク (=X '20') を満たす。

尚、メッセージ長が 250 byte 以下の時 (分割区分を除く) は、1 レコードに格納され、分割区分は、9=X '39' である。

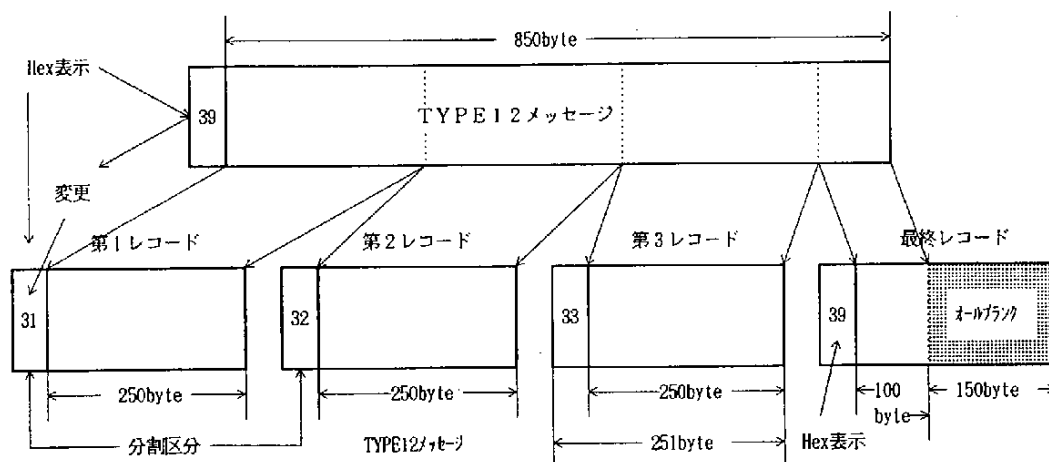


図 2-17 TYPE 12 分割化固定長レコード (4 分割の例)

2-5 メッセージグループ・トレーラ

メッセージグループ・トレーラは、TYPE 12で用いられるトレーラで、図2-18で示す251 byteの固定フォーマットである。一つのメッセージグループ・トレーラは、一つの251 byte長のレコードに格納される。

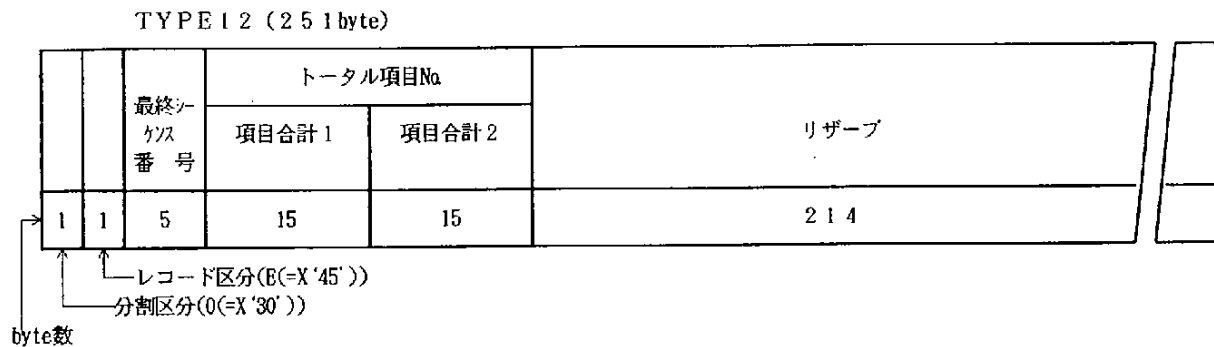


図2-18 メッセージグループ・トレーラ (TYPE 12)

2-5-1 メッセージグループ・トレーラの詳細

① 分割区分 (O(=X'30'))

ヘッダーもしくはトレーラー・レコードであることを示す。

② レコード区分(E(=X'45'))

メッセージグループ・トレーラであることを示す。

③ 最終シーケンスNa (数値15桁アパック 型式)

直前のメッセージのシーケンスNaである。すなわち、メッセージの数を表す。メッセージが0件の時は、0になる。文字コードはJIS-X0201を用いる。

④ トータル項目Na

a. 項目合計 1 (数値15桁アパック 型式)

チェック用トータル数値 1、文字コードは、JIS-X0201を用いる。

b. 項目合計 2 (数値15桁アパック 型式)

チェック用トータル数値 2、文字コードは、JIS-X0201を用いる。

⑤ リザーブ (文字 214byte)

将来の拡張エリア(all blank=X'20')

2-5-2 チェック用トータル数値の算出方法

メッセージグループ・ヘッダーで指定された項目Na (データ値) の数値データをメッセージ中から取り出し、全体の桁数が15桁より小さい時は、左側に0を必要な数だけ追加し全体の桁数が16桁以上の時は、16桁以上をカットして15桁にして、加算する。和が16桁以上になる

時は、その都度16桁以上をカットして15桁にする。一つのメッセージグループ内にある指定されたTFDの数値（データ部）の総計を、チェック用トータル数値とする。項目1と項目2それぞれ独立に計算する。

メッセージグループ・ヘッダーの拡張モード指示子で、縮小モード（F又はS）が設定されている場合には、第1トータル項目ナンバー・エリアに設定された3桁の項目No（データタグ）で示されるTFDのデータ部の数値を用いてチェック値を計算し、拡張モード（E）が設定されている場合には、第2トータル項目ナンバー・エリアに設定された5桁の項目No（データタグ）で示されるTFDのデータ部の数値を用いてチェック値を計算する。

計算に用いる数値は、TFD形式における数値データをそのまま用いる。N形式の数値データの時は、正負の符号と小数点を無視して用いる。特に、N形式において送信用のトランスレーターの不具合により、省略可能な右側のLSBにゼロが存在する場合がある（図2-19）。この場合はゼロを無視しないで計算を行う。

blank（=X'20'）または0（=X'30'）の項目Noが指定された場合には、項目合計については、チェック用トータル数値を算出せず0（=X'30'）とする。

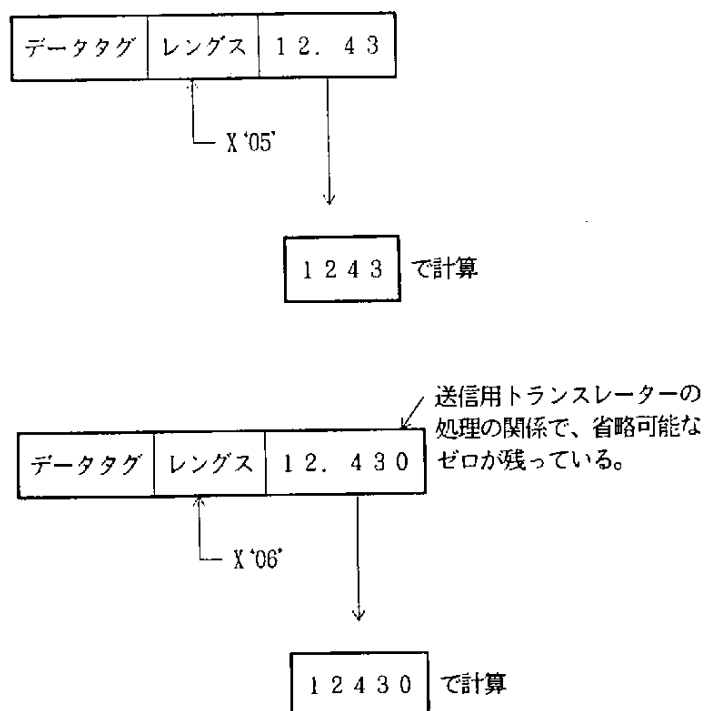


図2-19 N形式データにおけるトータルチェック値
計算用の数値

C I I シンタクスルールにおけるチェック用トータル数値の算出方法は、E I A J シンタクスルールにおけるそれとは異なるので、縮小モードにおいて互換性を持たせるためには、9属性で小数点以下の桁数が3桁で定義されているデータ項目を、第1トータル項目ナンバー・エリアに設定しなければならない。

2-6 非透過モード時の文字コードの変換およびバイナリーデータの補正

メッセージグループ・ヘッダーの非透過モード指示子で、非透過モード(=M)が設定された場合、以下のように、文字コードの変換およびバイナリーデータの補正が行われる。尚、非透過モードでは、JIS-X0201とJIS-X0208の文字コードが使用されることを前提に、非透過モード通信系による不具合を回避する対策を行うので、これ以外の文字コードのデータを用いることは許されない。

2-6-1 メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラでの対策

① 分割識別子

メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラの分割識別子は、特に変換をしない(0(=X'30'))とする)。これは、受信用トランスレーターが分割識別子によって、メッセージグループ・ヘッダーを識別するために必要な処置である。

② 分割識別子以外

X'20' ~ X'3F' を、X'80' ~ X'9F' に変換し、伝送する。この変換は、トランスレーターで行われる(表2-4参照)。

受信用トランスレーターでは、透過モードか非透過モードかを判別してメッセージグループを分析しなければならない。メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラについては、次のようにして行う。メッセージグループ・ヘッダーの非透過モード表示は、透過モードの時はT(=X'20')かS(=X'53')となり、非透過モードの時はM(=X'4D') : 非透過モードへの変換後もM(=X'4D'))となる。従って、M(=X'4D')であるかどうかを判定して、非透過モードの時は、メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラの分割識別子を除いて、表2-4に従って逆変換を行ってから分析を行う。

2-6-2 メッセージの対策

① メッセージ・ヘッダー

メッセージ・ヘッダーの分割識別子、レコード区分、シーケンスNoは、表2-4に従って変換を行う。そして、メッセージ長は、X'8080'とし、メッセージ長指示子(2-3-5の(3)参照)によって、メッセージ長を表す。但し、メッセージ長を表す文字データの文字コードのX'30' ~ X'39'は表2-4に従って、X'90' ~ X'99'に変換して表さなければならない。さらに、メッセージ長が増加(8 byte)するので注意する。

受信用トランスレーターでは、メッセージグループ・ヘッダーのチェックにより非透過モードを検出した時は、メッセージ・ヘッダーの分割識別子を表2-4に従って逆変換して透過モードの時と同様な方法でメッセージを認識するか、X'91'(但し、分割モード時はX'91' ~ X'98'で最終レコードはX'99'のシーケンス)を検出することで、メッセージを

認識する。

② TFD形式データ1のバイナリーデータ（データタグおよびレングスタグ）の補正

表2-5に従って、補正を行う。補正を行うバイナリーデータの直前には非透過モード・バイナリーデータ補正指示子（X'F8'）を追加する。表2-5で、下線が付いているデータは必ず補正しなければならない（例えば、X'01' → X'F881'）。一方（）が付いているデータの補正は任意である。例えば、X'14' は、無補正でもX'14' → X'F894'のように補正しても、どちらでもよい。X'40' のように無補正が指示されているデータは、補正してはいけない。

例) X'00'	→	X'F880'	,	X'F8'	→	X'F8C8'
X'40'	→	X'40'	,	X'FF'	→	X'F8CF'

バイナリーデータの補正を行った時は、メッセージ長が増加する。非透過モード・バイナリーデータ補正指示子（X'F8'）を一つ使うごとに、1 byteずつ増加する。

③ TFD形式データ1のデータ部の変換

表2-4に従って変換する。この変換は、変換前の文字コードがJIS-X0201かJIS-X0208になっていることが前提になっている。すなわち、非透過モードではこれ以外の文字コードを使うことはできない。

④ TFD形式データ2（TFD制御子の変換）

制御タグは、バイナリーデータであるので表2-5に従って補正するが、X'F0' ~ X'FF'（X'F8'を除く）の範囲にあり、X'FF'をX'CF'に補正する以外は、無補正である。但し、現在制御タグX'FF'は定義されていないので、実質的に補正無しとしてよい。X'F8'は、この文字がTFD制御子（バイナリーデータ補正子）として使用される時は無補正であり、バイナリーデータ（データタグまたはレングスタグ）として使用される時は、表2-5に従って、X'F8'を追加してX'F8C8'にしなければならない（メッセージ長も1増加する）。

TFD制御子の制御データについては、以下ようになる。

a. データ長拡張子（X'F2'）

この制御タグの制御データは、2 byteのバイナリーデータ（レングスタグ）であり、前述②と同じく、表2-5に従って補正を行う。

b. メッセージ長指示子（X'F7'）

この制御タグの制御データ（メッセージ長）は表2-4に従って変換する（前述①）。

c. インターナルセグメント指示子（X'F9'）

この制御タグの制御データ（インターナルセグメント番号）は表2-4に従って変換する。

d. マルチ明細ヘッダー(X'FA')

この制御タグの制御データ(明細番号)は表2-4に従って変換する。

⑤ メッセージ・トレーラ(X'FE')

変換も補正も特に必要としない(制御タグと見なす)。

表2-4 非透過モード時の文字コードの変換

数値	変換値	数値	変換値	数値	変換値
20	→ 80	30	→ 90	40	変換無
21	→ 81	31	→ 91		
22	→ 82	32	→ 92		
23	→ 83	33	→ 93		
24	→ 84	34	→ 94		
25	→ 85	35	→ 95		
26	→ 86	36	→ 96		
27	→ 87	37	→ 97	7F	変換無
28	→ 88	38	→ 98	A0	
29	→ 89	39	→ 99		
2A	→ 8A	3A	→ 9A		
2B	→ 8B	3B	→ 9B		
2C	→ 8C	3C	→ 9C		
2D	→ 8D	3D	→ 9D		
2E	→ 8E	3E	→ 9E		変換無
2F	→ 8F	3F	→ 9F	DF	

(注) メッセージ・グループ・ヘッダーとトレーラの分割識別子
及びバイナリーデータ以外に適用。
表中の値は、すべてHex 表示

表2-5 非透過モード時のバイナリーデータの補正

数値	補正値	数値	補正値	数値	補正値	数値	補正値	数値	補正値
00	→ 80	10	→ 90	(20	→ A0)	(30	→ B0)	40	補正無
01	→ 81	(11	→ 91)	(21	→ A1)	(31	→ B1)		
02	→ 82	(12	→ 92)	(22	→ A2)	32	→ B2		
03	→ 83	(13	→ 93)	(23	→ A3)	(33	→ B3)		
04	→ 84	(14	→ 94)	(24	→ A4)	(34	→ B4)		
05	→ 85	15	→ 95	(25	→ A5)	(35	→ B5)		
06	→ 86	16	→ 96	26	→ A6	(36	→ B6)		
(07	→ 87)	17	→ 97	(27	→ A7)	37	→ B7		補正無
(08	→ 88)	(18	→ 98)	(28	→ A8)	(38	→ B8)	F7	
(09	→ 89)	(19	→ 99)	(29	→ A9)	(39	→ B9)	F8	
(0A	→ 8A)	(1A	→ 9A)	(2A	→ AA)	(3A	→ BA)	F9	
(0B	→ 8B)	(1B	→ 9B)	(2B	→ AB)	(3B	→ BB)		
(0C	→ 8C)	(1C	→ 9C)	(2C	→ AC)	(3C	→ BC)		
(0D	→ 8D)	(1D	→ 9D)	2D	→ AD	3D	→ BD		
(0E	→ 8E)	(1E	→ 9E)	2E	→ AE	(3E	→ BE)	FE	補正無
(0F	→ 8F)	(1F	→ 9F)	(2F	→ AF)	(3F	→ BF)	FF	

(注) データタグ、制御タグ及びレンジスタグのバイナリーデータに適用
表中の値は、すべてHex 表示

3. C I I シンタックスルールの詳細 (TYPE-E)

TYPE-Eは、将来、UN/EDIFACTと並行使用する時に備えて用意されるオプションで、ヘッダーとトレーラにISO 9735のシンタックスルールを取り入れ、電文全体がISO 9735と同一のセグメント構成ルールに従って、コーディングされる。文字コードは、JIS-X0201(8 bit 文字)とJIS-X0208(16bit 文字)の使用を義務づける。

C I I シンタックスルールのTYPE 1 2は、メッセージグループを構成するメッセージグループ・ヘッダー、メッセージそしてメッセージグループ・トレーラ等の構成要素の外形が、ISO 9735とは異なるため、ISO 9735をサポートするEDIネットワークを利用することができない。TYPE-Eは、構成要素の外形がISO 9735と同一になっているので、ISO 9735をサポートするEDIネットワークを利用することができる。但し、メッセージ内部の論理構造はUN/EDIFACTとは異なるため、UN/EDIFACTメッセージとして用いることはできない。C I I シンタックスルールTYPE-EメッセージとUN/EDIFACTメッセージとを相互に変換し、アプリケーションレベルでの相互利用を可能とするコンバーターが、将来サポートされよう。

以下の記述では、8 bit を1 byteと記述し、X'1A'は、Hex表示を表すものとする。又、誤解を避けるために、例えば、キャラクターCは、C(=X'43)のように Hex表示を併用する。又、図示されたフォーマット中の値は、すべて Hex表示とする。さらに、特に断らないかぎり、バイナリーとは、符号無2進数とする。

3-1 交換の階層

TYPE-Eの交換の階層は、ISO 9735と同一である。詳細は、ISO 9735の規格書を参照されたい。尚、機能グループは用いない。従ってUNGセグメントとUNEセグメントは用いない。

3-2 UNAセグメントとUNBセグメント

UNA, UNBセグメントの構造は、ISO 9735と同一で、TYPE 1 2におけるメッセージグループ・ヘッダーに相当する。UNAセグメントはオプションであるが、使用を義務づける。

(1) UNAセグメント

- | | |
|--------------------------------|--------|
| ① コンポーネント・データエレメント・セパレータ | =X'FC' |
| ② データエレメント・セパレータ | =X'FF' |
| ③ 小数点記号文字 | =X'2E' |
| ④ リリース記号 | =X'FD' |

⑤ セグメント・セパレータ =X 'FE'

(2) UNBセグメント

以下に、TYPE-EとTYPE12のメッセージグループ・ヘッダーとの対応を示す。
文字コードは、JIS-X0201を使用する。尚、TYPE-Eでは、発信者コード、受信者コード、トータル項目NoおよびフォーマットIDは使用しない。

S001	シタックス識別記号		
0001	シタックス識別記号	(文字 4byte)	C I I B (=X '43494942')
0002	シタックス バージョン番号	(数値 1byte)	1 (=X '31')
S002	交換送信者		
0004	送信者識別コード	(文字35byte-Max)	発信センターコード (12文字)
0007	識別コード修飾子	(文字 4byte-Max)	使用しない。
0008	戻り経路用アドレス	(文字14byte-Max)	(発信者) 所属VANコード (12文字)
S003	交換受信者		
0010	受信者識別コード	(文字35byte-Max)	発信センターコード (12文字)
0007	識別コード修飾子	(文字 4byte-Max)	使用しない。
0014	経路アドレス	(文字14byte-Max)	(発信者) 所属VANコード (12文字)
S004	作成日付		
0017	日付	(数値 6byte)	作成日付
0014	時間	(数値 4byte)	作成時刻 (秒は使用しない)
0020	交換コントロール参照番号	(文字14byte-Max)	任意の値とする。受信確認 要求をするときは All 0 (=X '30')等を使用しない。
S005	受信者参照番号, パスワード		
0022	受信者参照 パスワード	(文字14byte-Max)	使用しない。
0025	パスワード 修飾子	(文字 2byte)	使用しない。
0026	アプリケーション参照番号	(文字14byte-Max)	B P I D (8桁) + 情報 区分 (4桁)
0029	処理優先順位コード	(文字 1byte)	使用しない。

0031	受信確認要求	(数値 1byte)	受信確認要求をする時は、1 (=X'31')とし要求しない時は、省略か0 (=X'30')とする。
0032	通信協定識別	(文字35byte-Max)	使用しない。
0035	テスト指示記号	(数値 1byte)	運用モード (通常モードは、0 (=X'30'))を使用)

3-3 メッセージの構造 (TYPE-E)

TYPE 12におけるメッセージ・ヘッダーがUNHセグメントに、TFDエリアがCIIセグメントに、メッセージ・トレーラがUNTセグメントにそれぞれ置き換えられる (図3-1参照)。

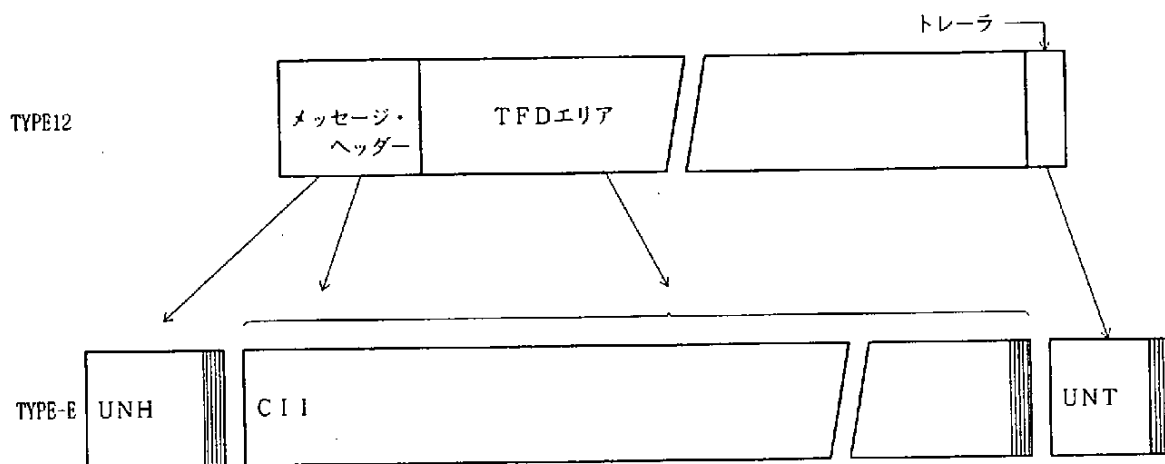


図3-1 TYPE 12とTYPE-Eとの対応

3-3-1 UNHセグメント

UNHセグメントは、ISO 9735と同一である。以下に、TYPE 12のメッセージ・ヘッダーとの対応を示す。文字コードは、JIS-X0201を使用する。

0062	メッセージ参照番号	(文字14byte-Max)	シーケンスNo (5桁)
S009	メッセージ修飾子		
0065	メッセージ・タイプ	(文字 6byte-Max)	情報区分 (4文字)
0052	メッセージ・バージョン 番号	(数値 3byte-Max)	版 (2文字)

0054	メッセージリス 番号	(数値 3byte-Max)	使用しない。
0051	管理機関コード	(文字 2byte)	使用しない。
0057	協会指定コード	(文字 6byte-Max)	使用しない。
0068	共通アクセス参照番号	(文字35byte-Max)	使用しない。
S010	数次更新型データの伝送状況		
0070	伝送のシーケンス	(数値 2byte-Max)	使用しない。
0073	初回伝送か最終伝送か	(文字 1byte)	使用しない。

3-3-2 C I I セグメント

TYPE 12 のメッセージ（非透過モードは不可、透過モードの非分割モードに限る）のメッセージ・ヘッダーが変更されたメッセージが、そのまま C I I セグメントとして用いられる。

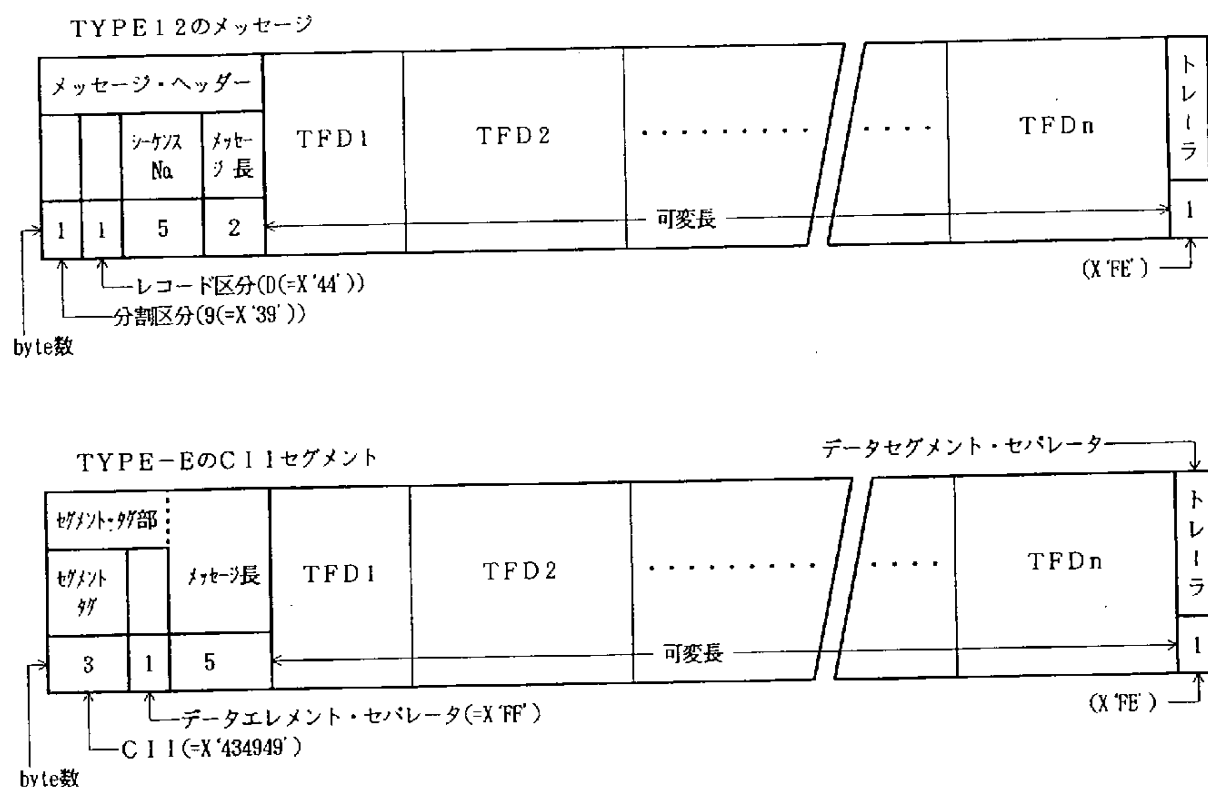


図3-2 TYPE-E の C I I セグメント

① セグメントタグ (文字 3 byte)

C I I (=X'434949')

② メッセージ長 (文字 5 byte)

メッセージ長は、アンパック形式の数字 5 桁が用いられる。文字コードは、JIS-X 0201 を用いる。メッセージ長が、32767 byte よりも長い時は、メッセージ長エリアを 99999 とし、メッセージ長指示子により、図 2-19 の TFD1 の位置で、アンパック形式の数字 7 桁で表す。この時メッセージ長指示子 (8 byte) の分だけ、メッセージ長が増加する。

尚、TFD 内のバイナリーデータで、デリミターと衝突するデータについては、リリース文字 (=X'FD') の付加を行う。拡張モードのデータタグの第 2 byte (X'FC' 以上の時)、拡張形式のレンジタグ (データ長) の第 2 byte (X'FC' 以上の時) およびマルチ明細トレーラ (X'FC') が、衝突する。

例) X'02FE' → X'02FD FE'
X'FCFE' → X'FD FC FD FE'

3-3-3 UNT セグメント

UNT セグメントは、ISO 9735 と同一である。TYPE 12 のメッセージ・トレーラ (X'FE') に対応する。文字コードは JIS-X0201 を使用する。

0074	メッセージ内のセグメント数	(数値 6byte-Max)	UNH と UNT を含むセグメント数
0062	メッセージ参照番号	(文字 14byte-Max)	UNH の 0062 と同一の値 (シーケンス No (5 桁))

3-4 UNZ セグメント

UNZ セグメントは、ISO 9735 と同一である。TYPE 12 におけるメッセージグループ・トレーラに対応する。文字コードは、JIS-X0201 を使用する。尚、TYPE-E では、トータル項目 No (項目合計 1, 項目合計 2) は、使用しない。

0036	交換コントロール・カント	(数値 6byte-Max)	メッセージの総数 (最終シーケンス番号 (5 桁))
0020	交換コントロール参照番号	(文字 14byte-Max)	UNB の 0020 と同一とする。

3-5 メッセージの格納構造 (TYPE-E)

TYPE-Eでは、UNAセグメントとUNBセグメントを同一のレコードに格納し、その他のセグメントについては、一つのセグメントを一つの変長レコードに格納する。

3-6 TYPE-Eとインターナルセグメント

CIIシンタックスルールには、ISO 9735のセグメントに対応するものとして、マルチ明細がある。通常、TFDエリアはマルチ明細がない時一つのセグメントで構成され、マルチ明細がある時は、マルチ明細とそうでない部分（名無しセグメント）で構成される（図3-3参照）。

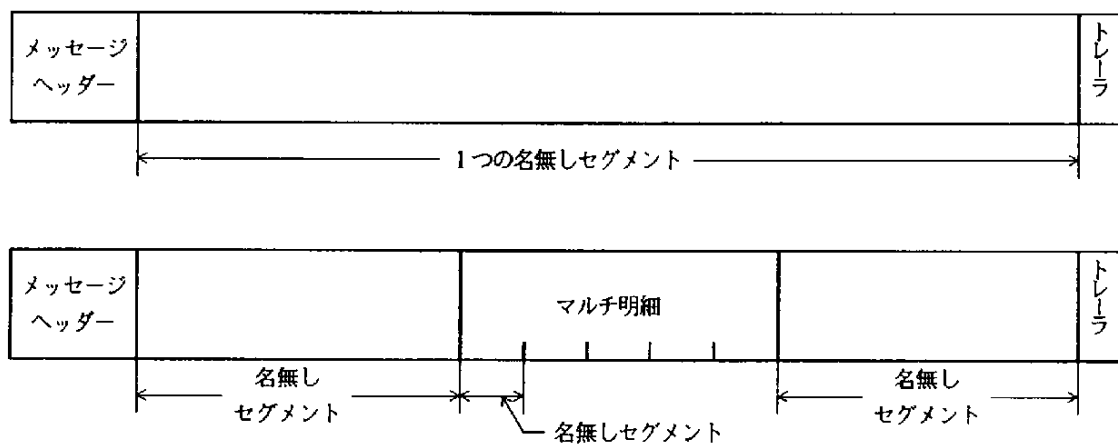


図3-3 通常のCIIシンタックスルール

によるTFDエリアの構造

これに対し、UN/EDIFACT電文への変換を対象にしたTFDエリアは、ISO 9735と同等のセグメント構造が必要になる。このような時、インターナルセグメント指示子を用いて、TFDエリアをセグメント化する。

インターナルセグメント指示子を用いてセグメント化したTFDエリアを図3-4に示す。図3-4のインターナルセグメントA、B、C及び、マルチ明細セグメント1をUN/EDIFACT電文におけるセグメントに対応させる。UN/EDIFACT電文では、セグメント内のデータ項目の順番は固定化されているが、CIIシンタックスルールにおけるセグメント内のデータ項目（TFD）の順番は可変である。インターナルセグメントはCII-UN/EDIFACTコンバーターで意味をもち、受信用のCIIトランスレーターに対して何らの影響も与えない（無視する）。

尚、インターナセグメントの名は、1～9とA～Zの35種類の使用が規定されているが、表2-1の8bit文字すべての使用に拡張してもよい。この場合、156種類（フラグとゼロを除く）のセグメントをアプリケーションで設定できる。

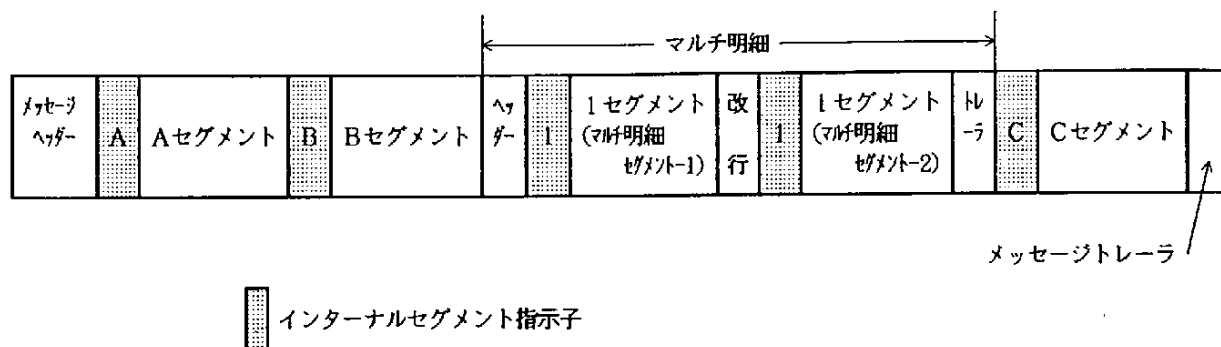


図3-4 インターナルセグメント指示子によるセグメント化

4. システム運用電文フォーマット

システム運用電文は、データ交換に係わるシステム運用を円滑に行うためにあるメッセージであり、受信確認メッセージとゼロ件メッセージの2種類がある。

受信確認メッセージとは、業務メッセージの受信済ステータスを、業務メッセージの受信者から送信者へ知らせるメッセージであり、このメッセージの発信は、業務上の約束の成立を意味しない。例えば、発注メッセージの受信済ステータスをこのメッセージで送信者へ通知しても、発注契約は成立しない。受信確認メッセージは、システム上の電文受信が成功したことを、送信者に伝達するものである。

ゼロ件メッセージは、受信者に対して、送信すべきメッセージ件数がゼロ（無）であることを伝達するために用いるメッセージである。

4-1 受信確認メッセージの構造（TYPE 12）

TYPE 12の受信確認メッセージの構造を、図4-1に示す。

以下に、TYPE 12の受信確認メッセージの詳細を示す。文字コードは、JIS-X0201 を使用する。

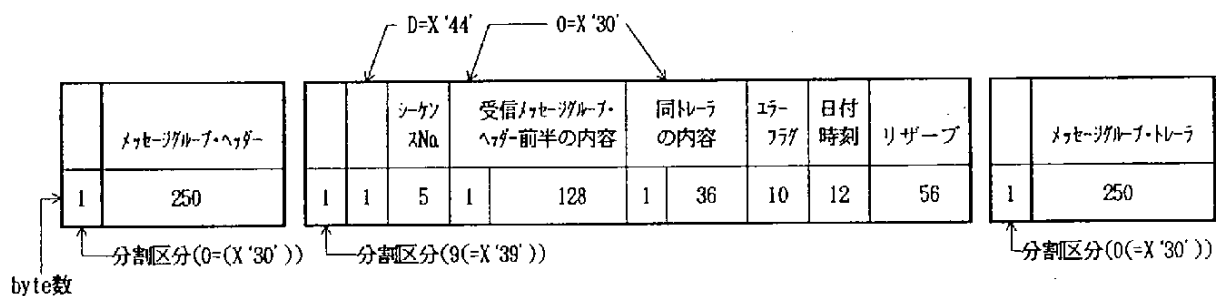


図4-1 TYPE 12の受信確認メッセージ

① メッセージグループ・ヘッダー (文字251byte)

図2-6と同一の固定フォーマット

- | | |
|---------------------------|--------------------------------|
| a. 情報区分コード (文字4 byte) | 9 0 0 1 (=X '39303031') |
| b. トータル項目ナンバ (文字3 byte*2) | all フラグ (=X '20') (ハッシュ・トータル無) |
| c. フォーマットID (文字2 byte) | 受信確認電文 20 (=X '3230') |
| d. その他の項目 | 図2-6と同一内容 |

② 受信確認メッセージ (文字251byte)

- | | |
|------------------------------------|--|
| a. レコード区分 (文字1 byte) | データレコード (受信確認メッセージ) であることを示す (D (=X '44'))。 |
| b. シーケンスNo (数値5 byte) | 通常、0 0 0 0 1 (=X '3030303031') |
| c. 受信メッセージグループ・ヘッダーの内容 (文字129byte) | 受信に成功したメッセージグループ・ヘッダーの分割識別子～作成日付時刻までの129byteのコピー |
| d. 同トレーラの内容 (文字37byte) | 受信に成功したメッセージグループ・トレーラの分割識別子～トータル項目No (項目合計2) までの37byteのコピー |
| e. エラーフラグ (文字2byte*5) | 受信側で、受信用トランスレーターでメッセージグループを処理した時発生したエラーのエラーコードをセットする。受信用トランスレーターで検出したエラーのエラーコードを検出順に最大5個までセットできる。エラーコードは、表4-1を用いる。
allフラグ (=X '20') か allゼロ (=X '30') の時、エラー無とする。 |
| f. (作成) 日付時刻 (文字12byte) | 当該受信確認メッセージの作成時刻 (YY MMDDHHMMSSタイプ) |
| g. リザーブ (文字56byte) | 将来の拡張エリア (all フラグ (=X '20')) |

③ メッセージグループ・トレーラ (文字251byte)

図2-18と同一の固定フォーマット

- | | |
|--------------------------|--------------------------------|
| a. 最終シーケンス番号 (数値5 byte) | 通常、0 0 0 0 1 (=X '3030303031') |
| b. トータル項目No (数値15byte*2) | allフラグ (=X '20') (ハッシュ・トータル無) |
| c. その他の項目 | 図2-18と同一内容 |

尚、受信確認メッセージは、一組のメッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラの中に、複数個入れることも可能である。

表 4 - 1 受信確認電文で表示されるエラーコード (その 1)

エラーコード	エ ラ ー 内 容
△△ (フラグ)	エラーなし
0 0	エラーなし
0 1	取決め以外の情報区分コード (トランスレーターの構造によっては、出力されない)
0 2	メッセージグループ・ヘッダーが見つからない
0 3	メッセージグループ・トレーラが見つからない
0 4	シンタックス I D の不正
0 5	分割区分シーケンスエラー
1 0	未定義制御タグの検出
1 1	不正データタグ検出
1 2	マルチ明細ヘッダーが実行形式 S M テーブル上にない
1 3	マルチ明細トレーラが実行形式 S M テーブル上にない
1 4	固有側 (標準側) 繰り返しが標準側 (固有側) 繰り返しを超えた
1 5	データのレングスが最大値を超えた
1 6	チェック・サム項目の値が数値でない
1 7	数値変換の項目の値が数値でない
1 8	標準側データ長が固有側データ長より大きい
1 9	レコード区分が D でない (メッセージが見つからない)
2 0	過大レコード長

表 4 - 1 受信確認電文で表示されるエラーコード (その 2)

エラーコード	エ ラ ー 内 容
2 1	メッセージ・トレーラ (X'FE')がない
2 2	負のデータ有り (9属性の時など)
3 0	シーケンスNoが昇順ではない
3 1	チェックサムの数値がメッセージグループ・トレーラ上の数値と一致しない
3 2	実行形式SMテーブルサーチ不能
3 3	不正文字コードの検出
3 4	非透過モード時のメッセージ長不正
3 5	縮小モード中のマルチ明細のネスト、もしくは拡張モードマルチ明細ヘッダー有り
3 6	Y属性 (日付) データの不正
4 0	UNAセグメントの不正
4 1	UNBセグメント無し
4 2	UNHセグメント無し
4 3	UNTセグメント無し
4 4	UNZセグメント無し
9 9	その他のエラー

4-2 受信確認メッセージの構造 (TYPE-E)

TYPE-Eの受信確認メッセージは、図4-2に示すように、UNA, UNB, UNH, UNTおよびUNZセグメントで構成される。文字コードは、JIS-X0201を使用する。尚、一組のUNA, UNB, UNZセグメントの中に、複数のUNH, UNTセグメントの対を入れることができる。

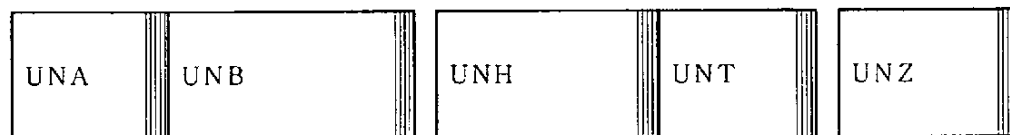


図4-2 TYPE-E受信確認メッセージの構造

(1) UNAセグメント (3-2を参照)

(2) UNBセグメント

① 0026 アプリケーション参照番号

B P I D (8桁) + 情報区分 (9 0 0 1 (=X '39303031'))

② 0031 受信確認要求

使用しない (省略か0 (=X '30'))。受信確認要求を、してはいけない。

③ その他の項目は、3-2を参照

(3) UNHセグメント

① 0065 メッセージ・タイプ

情報区分

② 0068 共通アクセス参照番号

受信に成功したUNBセグメントの0020交換コントロール参照番号 (文字14byte-Max) をセットする。

③ その他の項目は、3-2を参照

(4) UNTセグメント (3-3-1を参照)

(5) UNZセグメント (3-4を参照)

4-3 ゼロ件メッセージの構造

ゼロ件メッセージは、図4-3に示すように、TYPE 12については、メッセージのない（0件）メッセージグループ・ヘッダーとメッセージグループ・トレーラの対であり、TYPE-Eについては、UNA、UNBおよびUNZセグメントだけで構成される電文（UNH、UNTセグメントの対が0件）である。

TYPE 12のゼロ件メッセージでは、メッセージグループ・ヘッダー及びメッセージグループ・トレーラの中のトータル項目Naを、すべてblank (=X'20') としてハッシュ・トータル・チェックをバイパスし、さらに、メッセージグループ・トレーラの中の最終シーケンス番号をゼロ（メッセージ無）とする。

TYPE-Eのゼロ件メッセージでは、UNZセグメントの中の交換コントロール・カウンタは、ゼロ（メッセージ無）とする。

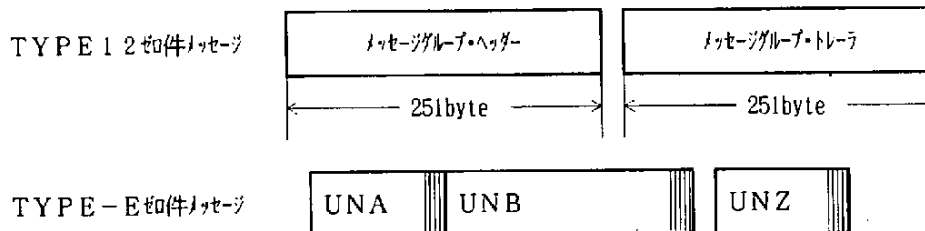


図4-3 ゼロ件メッセージの構造

5. 設計画像 E D I 用拡張仕様

本拡張仕様は、設計画像 E D I 用に、C I I シンタックスルール 1. 1 1 に設計画像データ格納機能を追加したものである。拡張された C I I シンタックスルールは、バージョン 1. 5 1 として区別される。バージョン 1. 5 1 は、TYPE 1 2、通常／分割モード、透過モード、拡張モードの延長上で定義される。図 5 - 1 のように、設計画像データオプションが追加され、このオプションの無い規格がバージョン 1. 1 1 である。

また、バージョン 1. 5 1 は常に、拡張モードとして定義される。

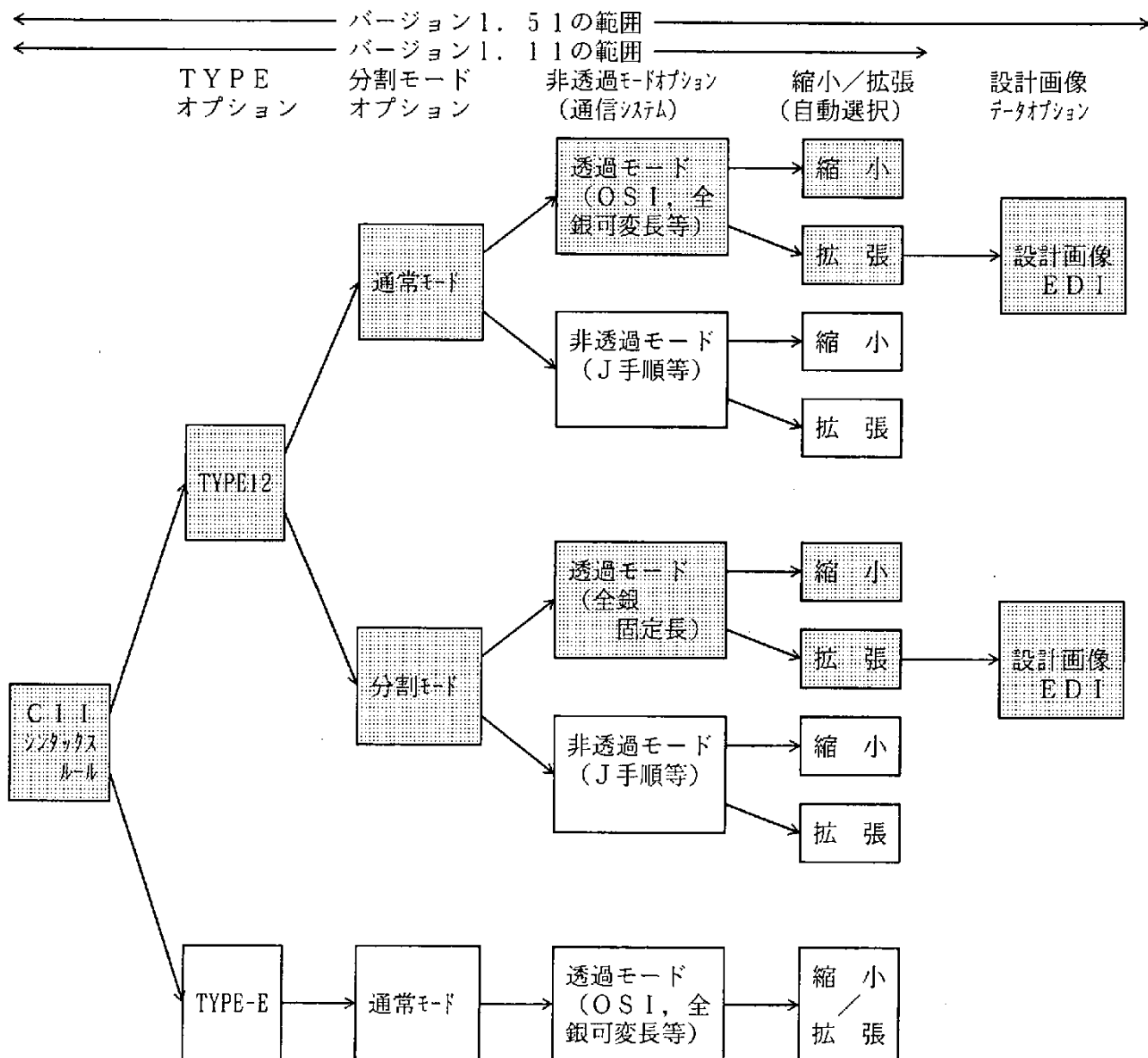


図 5 - 1 C I I シンタックスルールの 1. 1 1 と 1. 5 1

C I I シンタックスルール 1. 5 1 は C I I シンタックスルール 1. 1 1 を完全に包含している。以下では、C I I シンタックスルール 1. 5 1 によって拡張された部分の仕様を記述する。

5-1 メッセージ/設計画像データと交換の階層

C I I シンタックスルール 1. 5 1 では、新たに『設計画像データ』が定義される。設計画像データはメッセージと同等の位置づけを持っており、メッセージグループは、メッセージと設計画像データで構成される。メッセージと設計画像データを任意にメッセージグループに含めることができ、メッセージグループは以下の 3 種が存在可能となる。また、交換の階層は、図 5-2 のようになる。

- ① メッセージだけのメッセージグループ（従来のメッセージグループに相当）
- ② メッセージと設計画像データの混在
- ③ 設計画像データだけのメッセージグループ

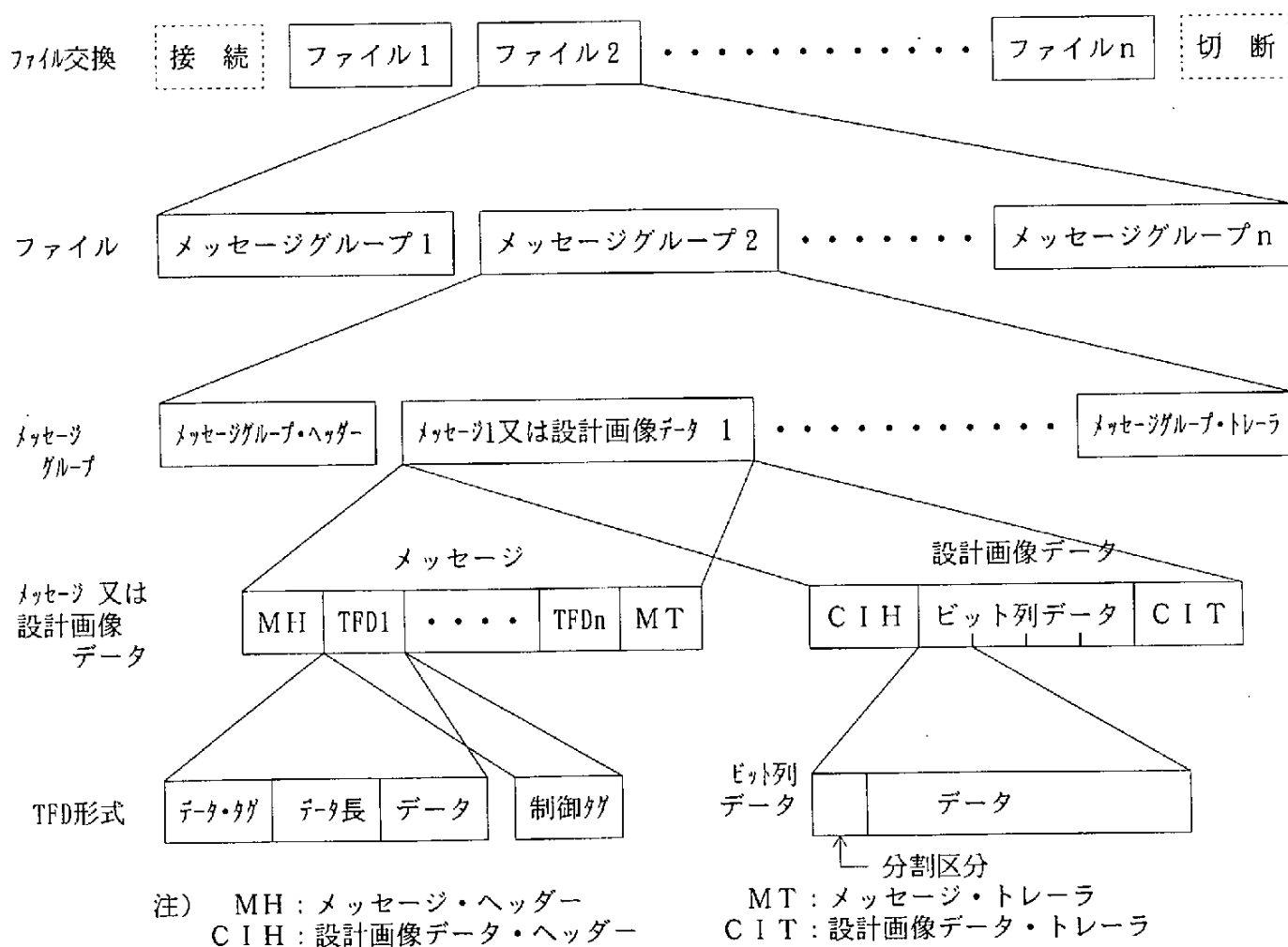


図 5-2 C I I シンタックスルール 1. 5 1 の交換の階層

5-2 設計画像データの基本構造

一つの設計画像データは一つの設計画像データ・ヘッダー、一つのビット列データ、一つの設計画像データ・トレーラで構成される。

5-2-1 設計画像データ・ヘッダー

設計画像データ・ヘッダーは、251 byteの固定フォーマットのデータで、メッセージグループ内において一つの設計画像データの始まりを表す。

5-2-2 ビット列データ

ビット列データは、CAD/CAMデータ、イメージデータそのもので、byte単位のビット列とする。但し、通常モードにおいて32000byteあるいは分割モードにおいて250byteを越える場合は、格納構造の規定にしたがって分割される。

なお、ビット列データのフォーマット、すなわちCAD/CAMデータ、イメージデータそのもののフォーマットについては、本シンタックスルールでは規定されない。

5-2-3 設計画像データ・トレーラ

設計画像データ・トレーラは、一つの設計画像データの終わりを表す。

5-3 設計画像データの詳細構造

5-3-1 設計画像データ・ヘッダーのフォーマット

設計画像データ・ヘッダーは、251 byteの固定フォーマットで、図5-3の構造である。

シーケン ス No. 5 byte	番号 4 byte	ファイル識別名 (80byte)	フォーマット識別名 (32byte)	圧縮識別名 (32byte)	9 6 byte リザーブ (ブランク)
----------------------------	-----------------	---------------------	-----------------------	-------------------	----------------------------

メッセージヘッダーのシーケンスNo.と連続
ヘッダ表示 (X' 48')
分割区分 (X' 40')

注) 文字コードはすべて J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)

図 5 - 3 設計画像データ・ヘッダーのフォーマット

① 分割区分 (1 byte : X' 40')

設計画像データのヘッダーかトレーラであることを表す。

② ヘッダ表示 (1 byte : X' 48')

設計画像データのヘッダーであることを表す。

③ シーケンスNo (5 byte : 数字 (文字コードは J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)))

メッセージヘッダーのシーケンスNoと同一の意味をもち、メッセージヘッダーと設計画像データ・ヘッダーを区別せずに、1 から 1 ずつ昇順に付番する。

④ 番号 (4 byte : 数字 (文字コードは J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)))

同一のメッセージグループ内で、設計画像データとメッセージの論理的関係を示す『番号』で、同一の『番号』を持つ設計画像データとメッセージが論理的関係にあることを表す。

尚、メッセージ内では、タグ番号' E F 0 0 (= 6 1 1 8 4)' の T F D が、この『番号』の項目になる。番号の値そのものは運用で決めるが、通常必要な範囲においてユニークでなければならない。

⑤ ファイル識別名 (80 byte : 文字 (文字コードは J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)))

設計画像データをローカルに保存するときのファイル名で、左詰めにセットし余りはblankで満たす。ファイル名そのものは運用で決めるが、通常必要な範囲においてユニークでなければならない。

⑥ フォーマット識別名 (32 byte : 文字 (文字コードは J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)))

設計画像データそのもの (ビット列データ) のフォーマットを表す識別名で、左詰めにセットし余りはblankで満たす。識別名そのものは、運用で決める。

⑦ 圧縮識別名 (32 byte : 文字 (文字コードは J I S - X 0 2 0 1 (表 1 - 1 参照)))

設計画像データそのもの (ビット列データ) のデータ圧縮方法を表す識別名で、左詰めにセットし余りはblankで満たす。識別名そのものは、運用で決める。

5 - 3 - 2 ビット列データのフォーマット

ビット列データは設計画像データの本体である。ビット列ではあるが、伝送単位は 8 bit (1 byte) 単位である。2 5 1 bit のような 8 の倍数でないビット列は扱わない。

ビット列データのフォーマットは、通常モード時と分割モード時で異なっており、通常モード時は 3 2 0 0 1 byte、分割モード時は 2 5 1 byte の固定長フォーマットになっている。

図 5 - 4 にフォーマットを示す。尚、ビット列データそのもののフォーマットについては、本シンタックスルールで規定されない。運用で決定する。

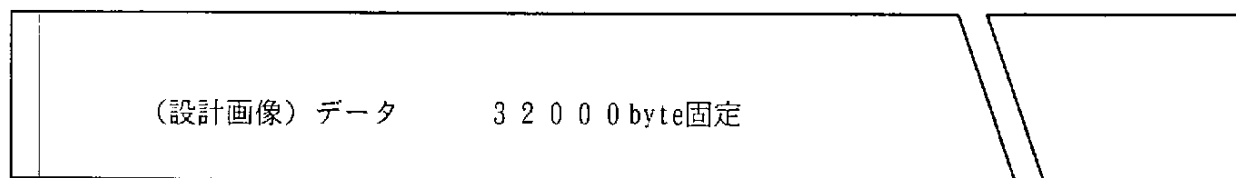
① 分割区分 (1 byte)

ビット列データであることを示す。(X' 41' ~ X' 48' のシーケンスの繰り返し、最後のレコードは、 X' 49')

② データ

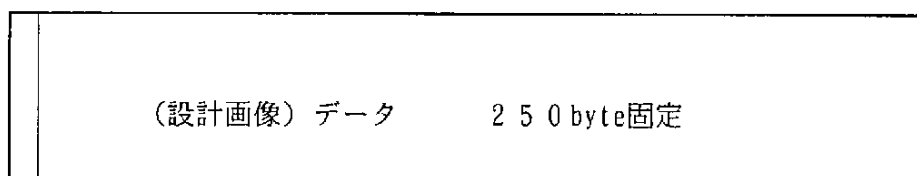
設計画像データそのものである。シンタックスルール上は、単純なビット列である。

通常モード時のビット列データのフォーマット：3 2 0 0 1 byte固定



分割区分 (X' 41' ~ X' 48' のシーケンスの繰り返し、最後のレコードは X' 49')

分割モード時のビット列データのフォーマット : 2 5 1 byte固定



分割区分 (X' 41' ~ X' 48' のシーケンスの繰り返し、最後のレコードは X' 49')

最後のレコードのビット列データが 2 5 0 byte もしくは 3 2 0 0 0 byte に満たない時

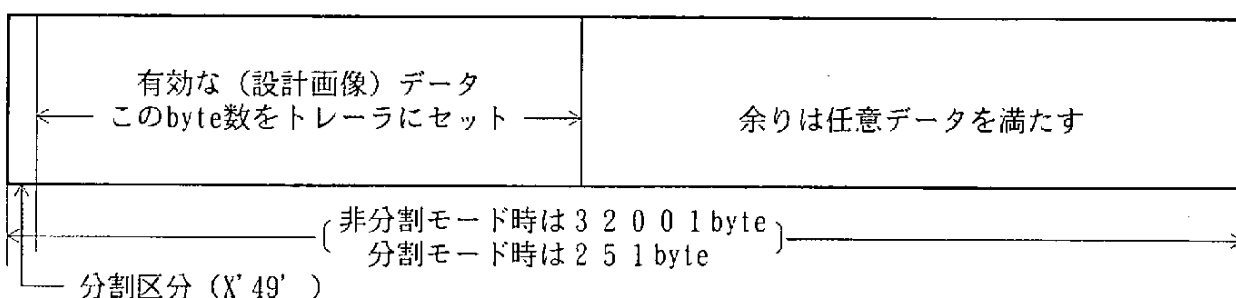


図 5 - 4 ビット列データのフォーマット

5 - 3 - 3 設計画像データ・トレーラのフォーマット

設計画像データ・トレーラは、2 5 1 byteの固定フォーマットで、図 5 - 5 の構造である。

① 分割区分 (1 byte : X' 40')

設計画像データのヘッダーかトレーラであることを表す。

② ヘッダ表示 (1 byte: X'54')

設計画像データのトレーラであることを表す。

③ シーケンスNo. (5 byte: 数字 (文字コードはJ I S - X 0 2 0 1 (表1-1参照)))

設計画像データ・ヘッダーのシーケンスNo.と同一の番号とする。

④ 番 号 (4 byte: 数字 (文字コードはJ I S - X 0 2 0 1 (表1-1参照)))

設計画像データ・ヘッダーの『番号』と同一の番号とする。

⑤ 直前 (最終) のレコードの有効データ長 (バイナリー32bit)

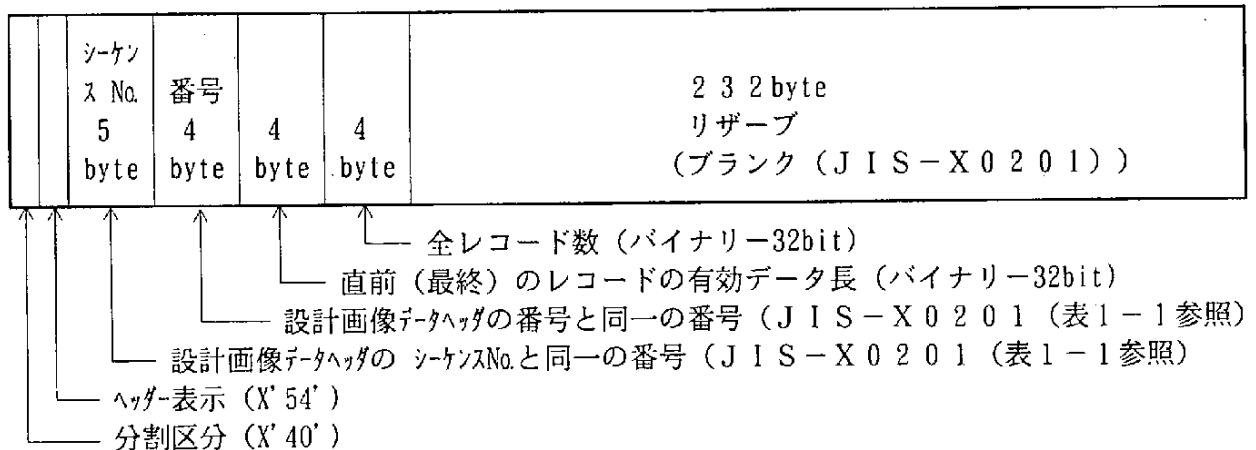
ビット列データは、格納構造にしたがって複数の固定長のレコードに分割して格納される。

この場合、一般的に最後のレコードに端数のデータが発生する。有効データ長は、その端数の長さを表している。数値の1が1 byteに相当し、以下、2が2 byteに、nがn byteに相当する。

⑥ 全レコード数 (バイナリー32bit)

設計画像データは、格納構造にしたがって複数の固定長のレコードに分割して格納する。

全レコード数は、そのレコード数を表す (設計画像データ・ヘッダーと設計画像データ・トレーラを含む)。



注) 全レコード数とは、一つの設計画像データのレコード数 (ヘッダーとトレーラを含む)

図5-5 設計画像データ・トレーラのフォーマット

5-4 設計画像データの格納構造

設計画像データは、通常モード時も分割モード時も固定長であり、下記のように格納する。

(図5-6参照)

(1) 通常モード時

設計画像データ・ヘッダー (251 byte) と設計画像データ・トレーラ (251 byte) は、それぞれ一つの変長レコードに格納する。そして、ビット列データは、32001 byteの固定長データを一つの変長レコードに格納する。

(2) 分割モード時

設計画像データ・ヘッダー (251 byte) と設計画像データ・トレーラ (251 byte) は、それぞれ一つの固定長レコードに格納する。そして、ビット列データは、251 byteの固定長データを一つの固定長レコードに格納する。

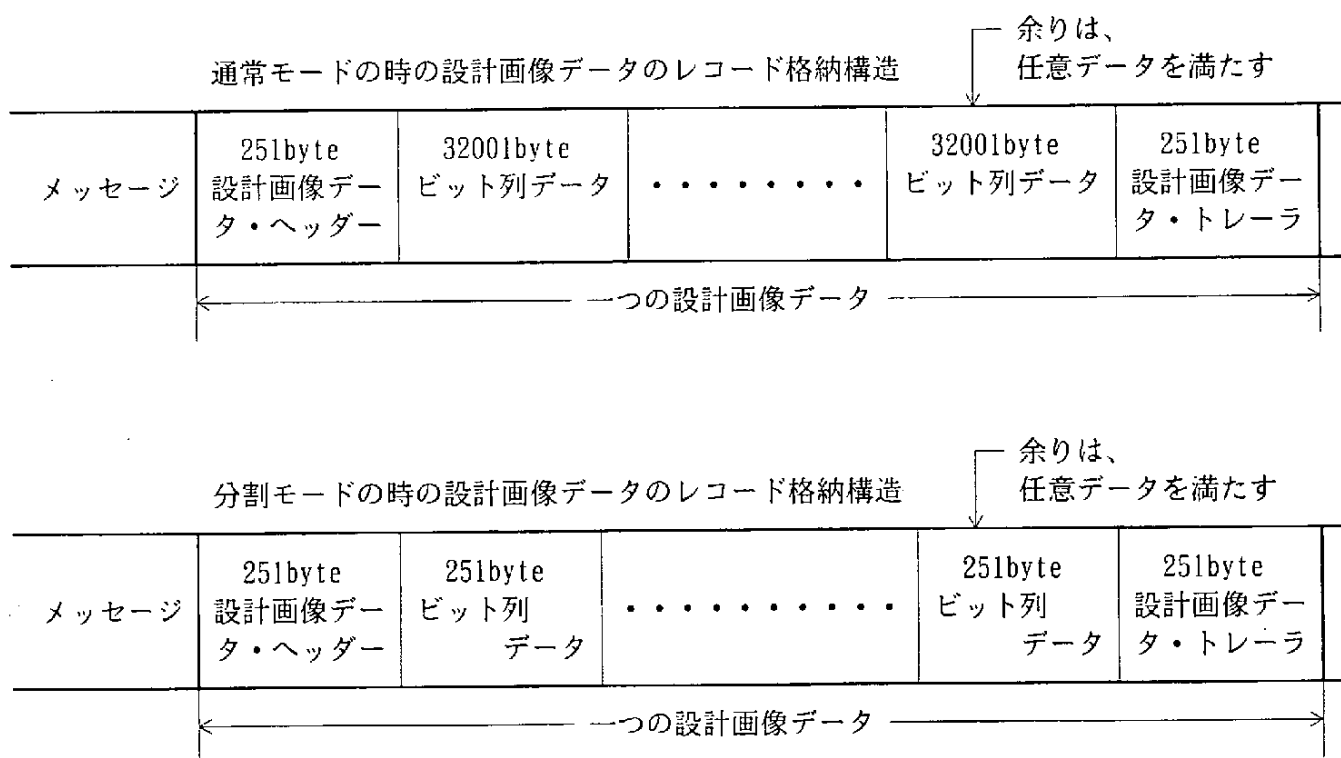


図5-6 設計画像データの格納構造

(3) 分割区分のシーケンス (各レコードの最初の1 byte)

- ① 設計画像データ・ヘッダー X' 40'
- ② ビット列データ X' 41' ~ X' 48' の繰り返しシーケンス
最後のレコード (設計画像データ・トレーラ
直前のレコード) は、X' 49'
- ③ 設計画像データ・トレーラ X' 40'

5-5 設計画像EDI専用データタグ番号

タグ番号『X' EF00' (=61184)』～『X' EF0F' (=61199)』までの16種のTFDを設計画像EDI専用特殊TFDとして、リザーブする。これらの特殊TFDは設計画像データ指示子として、設計画像データ内ではなく、メッセージ内のTFD(データ項目)として用いる。この内、以下の8種について、その内容を規定する。残りは、将来の拡張に備えてのリザーブとする。

EF00	××	番号	9属性 Max 4byte
EF01	××	ファイル識別名	X属性 Max80byte
EF02	××	フォーマット識別名	X属性 Max32byte
EF03	××	圧縮識別名	X属性 Max32byte
EF0C	××	ファイル名メモ	X属性 Max 250byte
EF0D	××	ファイル名メモ	K属性 Max 250byte
EF0E	××	任意メッセージ	X属性 Max 250byte
EF0F	××	任意メッセージ	K属性 Max 250byte

① X' EF00' ～ X' EF0F' はセットで用いる。但し、不要なものは省略できる。

② X' EF00' ～ X' EF0F' はメッセージ中で用いる。

- ③ 『番号 (X' EF 0 0')』は、同一メッセージグループ内のn個の設計画像データを区別するとともに、特定のメッセージに対応する設計画像データを特定する (図5-7)。

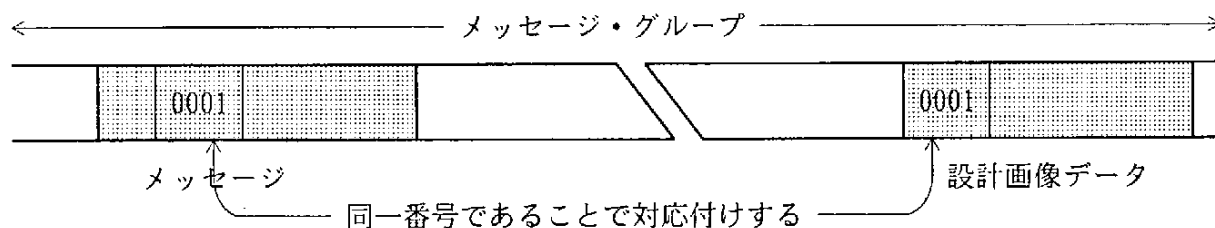


図5-7 番号によるメッセージと設計画像データのリンク

(同一メッセージグループ内の時、別々の時も考え方は同じ)

- ④ 『ファイル識別名 (X' EF 0 1')』は③の『番号』で特定される設計画像データ・ヘッダー内の『ファイル識別名』と同一の値でなければならない。『ファイル識別名』は、通常は、受け側の社内システムで、メッセージと関連設計画像データファイルをリンクするために用いる。
- ⑤ 『フォーマット識別名 (X' EF 0 2')』は、設計画像データそのもののフォーマットを表すデータコードである。③の『番号』で特定される設計画像データ・ヘッダー内の『フォーマット識別名』と同一の値でなければならない。このデータコードは登録方式とする必要があるが、本シンタックスルールでは規定しない。運用で決定する。
- ⑥ 『圧縮識別名 (X' EF 0 3')』は、設計画像データそのものの圧縮方法を示すデータコードである。③の『番号』で特定される設計画像データ・ヘッダー内の『圧縮識別名』と同一の値でなければならない。このデータコードは『フォーマット識別名』と同じく登録方式とする必要があるが、本シンタックスルールでは規定しない。運用で決定する。
- ⑦ 『ファイル名メモ (X' EF 0 C' はX属性、X' EF 0 D' はK属性)』は、ユーザーが使用する任意のメモである。このファイル名メモは、関連する設計・画像データヘッダーにはない。
- ⑧ 『任意メッセージ (X' EF 0 E' はX属性、X' EF 0 F' はK属性)』は、ユーザーが使用する任意のメッセージである。このメッセージは、関連する設計・画像データヘッダーにはない。
- ⑨ 複数組の設計画像データ指示子をメッセージ内で用いる時は、マルチ明細とする。
- ⑩ 『番号』『ファイル識別名』『フォーマット識別名』『圧縮識別名』については、関連する(『番号』でリンクされる)設計画像データ・ヘッダー内にも同一の値のデータがある。しかし、『ファイル名メモ』と『任意メッセージ』については、設計・画像データヘッダー内には、同一のデータはない。

5-6 補 足（トランスレーターにおける設計画像データ指示子の位置づけ）

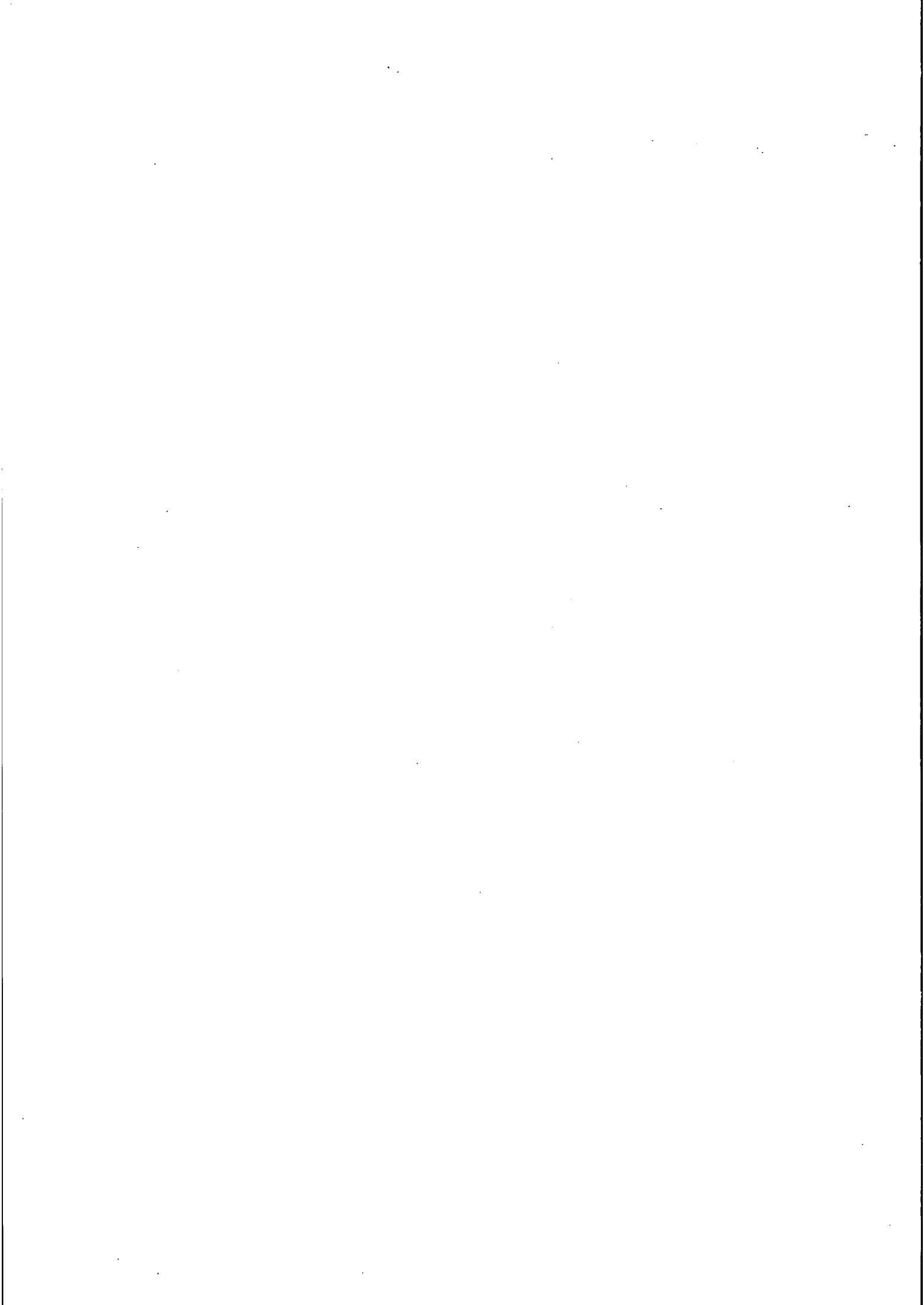
5-6-1 送信側トランスレーター

- ① 変換テーブルには、設計画像特殊TFDが通常のデータ項目と同様に定義される。
- ② 変換テーブルで示されるローカルエリアには、設計画像データに関する情報が記述される。
- ③ 設計画像データは、一つのデータで一つのファイルを構成しているのが望ましい。この場合は、『ファイルアクセスに関する記述』は、ファイル名のみでよい。そうでない場合は、ファイル名とアクセスキーの記述が必要になる。
- ④ 通常のトランスレーターでは『番号』を自動採番（昇順）する。『ファイル識別名』『フォーマット識別名』『圧縮識別名』『ファイル名メモ』『任意メッセージ』は、ユーザーが適当な値を設定しなければならない。
- ⑤ 変換テーブルには、メッセージパス機能が必要である。即ち、通常はメッセージと設計画像データ混在で生成するが（最小のメッセージは、設計画像特殊TFDのみとなる）、パス機能によりメッセージの作成を抑止する。

5-6-2 受信側トランスレーター

- ① 変換テーブルには、設計画像データ指示子が通常のデータ項目と同様に定義される。
- ② 変換テーブルで示されるローカルエリアには、設計画像データに関する情報が、受信メッセージ（設計・画像データ）から展開される。この情報は通常、メッセージの方から展開される。
- ③ 『ファイルアクセスに関する記述』は、トランスレーターが自動発生し、ユーザー側にその値を通知するエリアとなる。
- ④ 『ファイルアクセスに関する記述』は、受信した設計画像データを書き込むファイルを指示する。
- ⑤ トランスレーターが『ファイルアクセスに関する記述』を自動発生する方法として、以下に示すような複数の方法の中から、ユーザーが選択できるようにする。
 - a. あらかじめ、ファイル名列をトランスレーターに与え、その中からトランスレーターが自動選択する。
 - b. プレフィックス（数文字）をトランスレーターに与え、トランスレーターがそれに4桁の番号を追加し、ファイル名とする。
 - c. ファイル名をトランスレーターに与え、アクセスキー（数字6桁程度）をトランスレーターが『000001』から昇順に付番する方式（メインフレーム向き）。
- ⑥ 設計画像データをファイルへ書き込むとき、メッセージ関係とは別のユーザーインタフェースエリアを用意しておき、ここへ、ハンドリングした設計画像データのヘッダー情報をおとす。

Ⅲ 附 属 資 料



1. マルチ明細に関する補足

1-1 改行マークの省略

図9-1の上段と下段では、改行マークの省略以外は同一の構成であるが、意味は違っている。図9-1上段では、TFDの2番目と3番目が省略されたことを表すが、図9-1の下段では、TFDは1番目と2番目の2つしかないことを表している。すなわち、改行マークは通常省略できないことになる。しかしながら、図9-1の上段の構成で2番目と3番目のデータがなく、4番目のTFDが2番目として認識されてもかまわない時は、図9-1の下段の構成にすることが可能である。

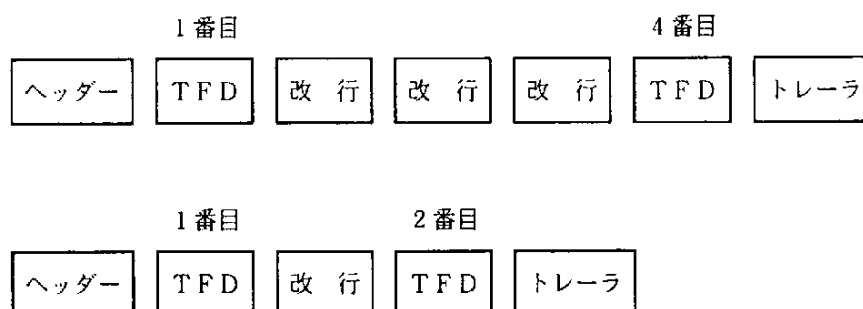


図9-1 マルチ明細における改行マークの意味

1-2 マルチ明細全体の省略

一つのマルチ明細全体が空の時は、そのマルチ明細全体を省略できる。ここでいうマルチ明細全体とは、マルチ明細ヘッダーからそれに対応するマルチ明細トレーラまでをいう（マルチ明細の次のトレーラではない）。また空という意味は、マルチ明細ヘッダーからそれに対応するマルチ明細トレーラまでの間に、TFD制御子しかなかった場合である（有効データがない）。この一般則は、マルチ明細のネスティングがある時でも有効である。

省略可能であるというのは、省略しなければならないという意味ではない。受信用のトランスレーターでは、省略の有無にかかわらず正しくメッセージを解析しなければならない。

1-3 マルチ明細ヘッダーの明細番号の意味

拡張モードのマルチ明細ヘッダーには、明細番号がある。縮小モード(E I A J 互換モード)では、明細番号がない。

図9-2に示すように、一つのメッセージ内に2つの独立したマルチ明細がある場合、縮小モードでは、マルチ明細内の適当なTFDのタグ番号を用いて、マルチ明細の認識を行う。なぜなら、図9-2の左側のマルチ明細が省略された場合、右側のマルチ明細を左側のマルチ明

細として認識してしまう可能性があるからである。従って、右側のマルチ明細と左側のマルチ明細に同一のタグ番号を持つTFDを入れてはいけない。

拡張モードでは、明細番号を用いてマルチ明細を区別するので、このような制限はない。明細番号は、同一のメッセージ内のマルチ明細を区別するために用いるので、同一のメッセージ内でユニークな番号を付ければよい。

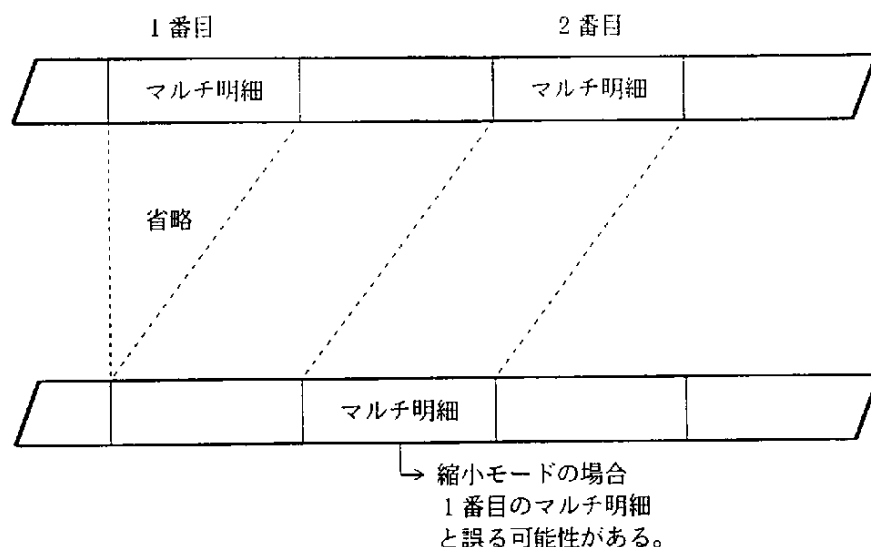


図 9-2 マルチ明細全体の省略

2. 外字とJIS補助漢字について

CIIシンタックスルール1. 10では、JIS-X0201とJIS-X0208が標準として規定してある。実際の業務では、JIS-X0208では規定されていない漢字も少なくない。そこで、外字の設定が必要になるが、外字の文字コードはコンピュータの機種によりまちまちでm:nを想定したEDIのデータ交換には馴染まない。

そこで、外字の代わりにJIS-X0212（補助漢字）を導入する。JIS-X0212と、JIS-X0208は、同一の文字コードになっているので、そのまま混用することはできない。CIIシンタックスルール1. 20（近い将来改定）では、以下のようにして、JIS-X0212を導入する。

JIS-X0212（補助漢字）の第1byteのMSBbitを1にする（第1byteにX'80'をORする）。この方法は、非透過モードでも有効である。

3. ユニコードについて

ユニコードの導入は、CIIシンタックスルール1. 30以後になる。ユニコード導入時には、メッセージグループ・ヘッダーの16bit文字コード指定エリアにユニコードを表す識別

子『U(=X'55')』が、新たに追加になる。

4. E I A J シンタックスルールとの互換性

C I I シンタックスルールはE I A J シンタックスルールとの互換性を可能なかぎり配慮してあるが、C I I トランスレーターとE I A J トランスレーターとを組み合わせる場合には、以下の点について考慮しなければならない。以下の制限を守れば、通常、ユーザーは特別な考慮なしにC I I トランスレーターとE I A J トランスレーターとを混用できる。

(1) メッセージにおける制限（縮小モード）を用いる。

- ① N属性のデータ項目を使わない。
- ② 240以上のタグ番号（項目Na）を持つデータ項目を使わない。
- ③ 文字コードは、標準を用いる（JIS-X0201とJIS-X0208）。C I I トランスレーターでは標準を指定することで、この条件が満足される。E I A J トランスレーターで文字コード変換のサポートがない場合は、ユーザー側で変換する。

受信用のC I I トランスレーターでは、E I A J トランスレーターで作成されたメッセージは無条件で標準文字コードを使用していると判断する。

- ④ 241byte以上の長さを持つデータ項目を使用しない。
- ⑤ 明細番号付マルチ明細を使わない。
- ⑥ マルチ明細のネスティングを使わない。
- ⑦ 最大メッセージ長を32767byte以下にする。
- ⑧ インターナルセグメントを使わない。

(2) メッセージグループ・ヘッダーに関する考慮事項

- ① トータル項目Naを指定する時は、必ず、小数点以下が3桁の9属性のデータ項目を指定する。

(3) 通信系に関する考慮事項

- ① 透過モードを使用する（透過モードの通信システムを使用する）。
- ② 分割モードを使用する。非分割モードを使用すると、分割区分の分だけ（1byte）ずれを生ずる（C I I シンタックスルールでは、非分割モードの時も分割区分が付いているが、E I A J シンタックスルールでは、非分割モードの時は、分割区分がない）。

(4) その他

E I A J シンタックスルールの使用では、メッセージグループ・ヘッダーやトレーラも含めて、伝送電文全体の文字コード（バイナリー部分を除く）をEBCDICコードとして運用している例がある。このケースでは、特別のE I A J 対応C I I トランスレーターでなければ、C I I シンタックスルールとの共通運用ができないので、注意を要する。

5. 非透過モード・オプションについて

非透過モードは、J手順等の古い非透過モードの通信システムのために設けられたオプションで、可能なかぎり、全銀手順やOSI新手順でネットワークを構成し、非透過モードは使用しないことが望ましい。

6. CIIシンタックスルールのバージョン番号について

CIIシンタックスルールのバージョン番号は、3桁で表現されます。

- ① 一番右側の桁は、トランスレーターには影響を及ぼさない修正があった時、変更されます。主にシンタックスルールの矛盾の修正や本書（規格書）の記述の誤り修正の場合に変更されます。
- ② 中央の桁は、トランスレーターのマイナーチェンジが必要になるようなシンタックスルールの修正があった時、変更されます。
- ③ 一番左側の桁は、シンタックスルールの大変更があった時、変更されます。新しいバージョン対応のトランスレーターが必要になります。

下位2桁の変更では、新バージョンが旧バージョンを包含する方式をとります。しかしながら、上位1桁の変更では、必ずしも新バージョンが旧バージョンを包含しない場合もあります。

当センター（産業情報化推進センター）では、今後、図形・画像データを送れるCIIシンタックスルールとインタラクティブEDI用のCIIシンタックスルールを開発する予定ですが、前者は、下位2桁が変更され、後者は上位1桁のバージョン番号が変更されます。インタラクティブEDI用のCIIシンタックスルールが、バッチ処理用CIIシンタックスルールを包含するか未定です。

インタラクティブEDI用シンタックスルールとバッチ処理用シンタックスルールが包含関係にならない場合、2つのバージョンのシンタックスルールが同時運用されることになります。

7. Y属性追加について

7-1 目的

従来型のシステム設計では、年月日は、数字6桁で設計するのが普通であったが、最近、2000年対策のために、数字8桁で設計するケースが増加している。

このことは、業界標準化における標準メッセージの設計にも影響し始めており、最近のメッセージ設計では、数字8桁とするのが多い。

6桁表示の年月日と8桁表示の年月日は、そのままでは互換性がないので、ユーザーは特別の対策が必要となるし、2000年対策のためだけに、8桁表示が必要になるというのも通常の事務処理システムでは無駄が多い。歴史のように、数千年レンジの処理が必要な場合はとも

かくとして、事務処理システムのように高々数十年の処理で済む場合には、4桁表示は、いかにも冗長である。本規格の追加は、これらの問題の解決を目的としている。

7-2 基本的な考え方

現在1991年であるから、通常のシステムの寿命が20年程度とすれば、これから20年以内に構築するシステムでは、2030年まで有効な日付表現が設定されていれば、十分であると結論できる。

少し余裕を見て、2050年まで有効な日付表現を採用すれば、業務処理上の問題点はないとすることができる。一方、CIIシンタックスルールの寿命は、永遠であるが、2050年という60年後以後も有効かどうかを議論することは、あまり意味がないだろう。コンピュータ実用化以来まだ40年程の歴史しかないし、この間にも、何回かシステムの技術的体系は変化してきた。この面からも2050年まで有効な方式によりシステムを構築することは、妥当な選択と言える。

7-3 基本設計

日付表現の有効範囲を、1951年～2050年までとし、6桁表現と8桁表現の互換性を図る特別な変換をトランスレーターに設けることにより、6桁表現のシステムと8桁表現のシステム間のEDIを実現するものである。

日付の6桁表現と8桁表現を以下のように、対応させる。

6桁表現		8桁表現
510101	←→	19510101
991231	←→	19991231
000101	←→	20000101
501231	←→	20501231

図9-3 6桁表現と8桁表現の対応

図9-3から、8桁から6桁への変換は、単純に、上位2桁をカットすればよいことが分かる。逆に6桁から8桁への変換では、

51年～99年の時（51以上の時）……………19を追加する

00年～50年の時（50以下の時）……………20を追加する

のようにする必要のあることが分かる。

このような取扱をする属性をY属性として新たに定義し、シンタックスルールに追加する。

7-4 トランスレーターでの対応

7-4-1 送信用トランスレーター

Y属性は基本的に数値（9属性の特別ケース）であるから、9属性と同一の変換を行う。

- ① ローカルエリアは一般的に、整数で、6桁か8桁でなければならない。
- ② ローカルエリアが2進表現の場合には、等価的に6桁か8桁でなければならない。

変換は、9属性と同一の変換である。したがって、送信側ではY属性を9属性で定義してもよい。

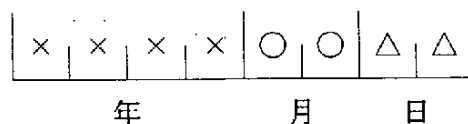
7-4-2 受信用トランスレーター

Y属性は、基本的に数値（9属性の特別ケース）であるから同一の変換を行えばよいが、Y(6)とY(8)の互換性を保つ処理が必要になる。

- ① ローカルエリアは一般的に、整数で、6桁か8桁でなければならない。
- ② ローカルエリアが2進表現の場合には、等価的に6桁か8桁でなければならない。

変換は、以下のように行う。

- ① 必要であれば、文字コードを変換する。
- ② 受信したY属性のデータは、8 byteに変換する。この時8 byteに満たないデータは、上位桁（左側）にゼロを追加して、8 byteにする。
- ③ ②の処理の結果、年相当部分が、0 0 0 0～0 0 5 0の時は、上位1桁を2として、2 0 0 0～2 0 5 0とする。年相当部分が、0 0 5 1～0 0 9 9の時は、上位2桁を19として、1 9 5 1～1 9 9 9とする。
- ④ ③の処理の結果、ローカルエリアが6桁の時でも8桁の時でも、以下のような形になる。



- ⑤ ローカルエリアの形式に変換する。
 - ・ この時、ローカルエリアが6桁の時は、左側2桁をカットする。

7-4-3 その他のトランスレーターでの対策事項

(1) 拡張モード指示

拡張モード指示は、Y変換の存在によって、特に影響を受けない。

相手側のトランスレーターがE I A Jトランスレーターの場合やその他様々なケースでの互換性は、図9-4のようになる。

(2) エラーコードについて

『36 : 不正日付の検出 (Y変換で検出)』が新たに追加された。

○印は可、×は互換性なし

	C I I		E I A J		C I I		C I I
○	9 (6)	→	9 (6)	○	9 (6)	→	9 (6)
×	9 (6)	→	9 (8)	×	9 (6)	→	9 (8)
○	Y (6)	→	9 (6)	○	9 (6)	→	Y (6)
×	Y (6)	→	9 (8)	○	9 (6)	→	Y (8)
△注1	9 (8)	→	9 (6)	○	Y (6)	→	9 (6)
○	9 (8)	→	9 (8)	×	Y (6)	→	9 (8)
△注1	Y (8)	→	9 (6)	○	Y (6)	→	Y (6)
○	Y (8)	→	9 (8)	○	Y (6)	→	Y (8)
○	9 (6)	←	9 (6)	○注2	9 (8)	→	9 (6)
×	9 (8)	←	9 (6)	○	9 (8)	→	9 (8)
○	Y (6)	←	9 (6)	○	9 (8)	→	Y (6)
○	Y (8)	←	9 (6)	○	9 (8)	→	Y (8)
○注2	9 (6)	←	9 (8)	○注2	Y (8)	→	9 (6)
○	9 (8)	←	9 (8)	○	Y (8)	→	9 (8)
○	Y (6)	←	9 (8)	○	Y (8)	→	Y (6)
○	Y (8)	←	9 (8)	○	Y (8)	→	Y (8)

注1) E I A Jトランスレーターに強制カットの機能があれば、○

注2) 強制カットを指定する。

注3) 9タイプは、いずれの場合も日付を表すとする。

図9-4 Y属性をサポートしていないトランスレーターとの互換性

1. The first part of the report is a general introduction to the subject of the study. It discusses the importance of the study and the objectives of the research. It also provides a brief overview of the methodology used in the study.

2. The second part of the report is a detailed description of the methodology used in the study. It discusses the data sources, the data collection methods, and the data analysis methods. It also provides a detailed description of the research design and the sampling method used in the study.

3. The third part of the report is a detailed description of the results of the study. It discusses the findings of the study and the conclusions drawn from the results. It also provides a detailed description of the limitations of the study and the implications of the findings.

