

資 料

8080 — 6800 双 方 向
ソースプログラムコンバータ
取 扱 い 説 明 書

昭 和 56 年 3 月

JIPDEC

財団法人 日本情報処理開発協会



この報告書は、日本自転車振興会から競輪収益の一部である機械工業振興資金の補助を受けて、昭和55年度に実施した「マイクロコンピュータの応用に関する調査研究」の一環としてとりまとめたものであります。

目 次

1. 概 要	1
1.1 システムの目的	1
1.2 ハードウェア構成	2
1.3 ソフトウェア構成	4
2. 変換概要	5
2.1 変換処理の範囲	5
2.2 8080と6800の相違	6
2.3 変換における注意事項	8
2.4 変換方式	10
2.5 8080 → 6800 命令変換	12
2.6 6800 → 8080 命令変換	20
3. システム開始・終了の操作	30
3.1 電源投入前の確認	30
3.2 電源投入法とデバイス確認	30
3.3 フロッピー・メディアの確認	31
3.4 終了操作	31
4. コンバージョン操作	32
4.1 共通操作事項	32
4.2 入力ソース紙テープ（オリジナルテープ）の読み込み	35
4.3 入力ソースファイルのプリント	35
4.4 入力ソースの命令チェック	36
4.5 相対アドレス処理	37
4.6 チェックリストの作成	38
4.7 チェックファイルの修正	39
4.8 命令変換	40
4.9 変換リストの作成	41
4.10 ターゲットソースファイルの作成	42
4.11 ターゲットソースファイルのプリント	43
4.12 出力ソース紙テープ（ターゲットテープ）の書き出し	43
4.13 ターゲットマシンマクロの展開	44

4.14 タブ置換処理	45
-------------------	----

添 付 資 料

1. 全命令展開例	47
2. 機能仕様書言語変換編	67
3. 変換ライブラリ説明書	77

1. 概 要

1.1 システムの目的

本「8080-6800 双方向ソースプログラム・コンバータ」は8ビットマイクロ・コンピュータの代表機種であるインテル社製8080 CPUとモトローラ社製6800 CPU のアセンブリ言語プログラムをソースプログラム・レベルにて双方向に変換するものである。

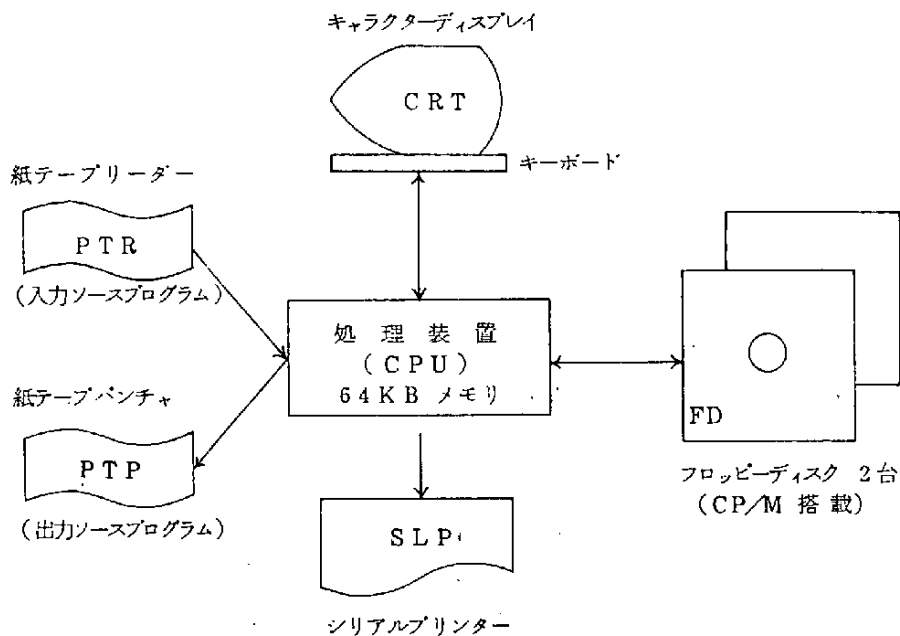
8080ソースプログラム紙テープを入力して変換後6800ソースプログラム紙テープを出力する。又、6800ソースプログラム紙テープを入力して、変換後8080ソースプログラム紙テープを得るシステムである。

8080 CPUと6800 CPU は同じ8ビット系であるとはいえ、レジスターの個数、性質、演算フラグの立ち方、アドレッシング方法、ROMとRAMの配置法、入出力処理と大巾にアーキテクチャが異なっており、まったく完全な変換は不可能に近い。

本システムにおいては変換後プログラムが効率的で実用にたえられるようにメモリサイズ・処理スピードが過大にならないように変換している。すなわち、命令変換の前にプログラムチェックリストを出力し、演算フラグの立ち方、変換不能命令の表示をしており、オペレータの介入によってターゲット CPU に合わせたプログラム修正を可能とし、その後、命令変換を行ない、プログラム変換リストとターゲット・プログラム紙テープを出力するようにしている。

1.2 ハードウェア構成

CP/Mを搭載している一般的マイコンプログラム開発システムであり、次のような構成となる。



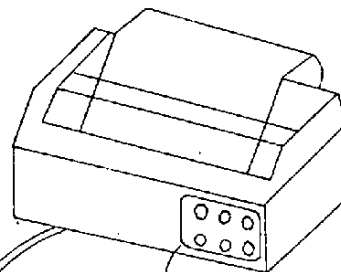
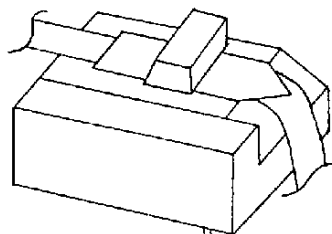
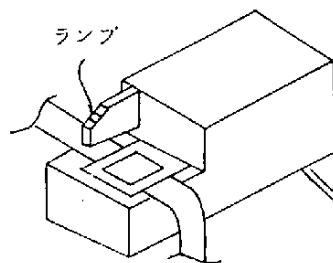
(注) フロッピーディスクは単密度と倍密度の両方が扱える。

次図にその外観図を示す。

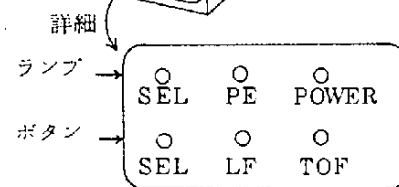
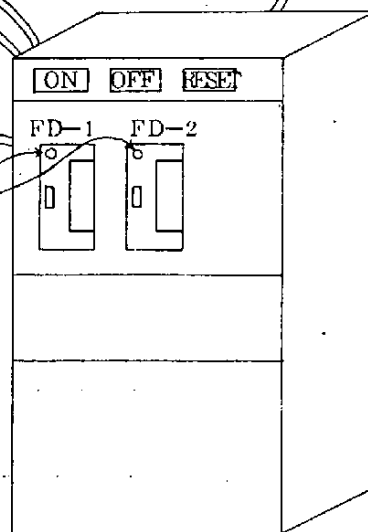
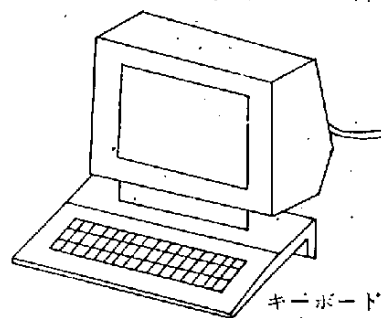
PTR (紙テープリーダー)

PTP (紙テープパンチャー)

SLP (シリアルプリンタ)



CRT (キャラクターディスプレイ)



FD (フロッピーディスク)

及び

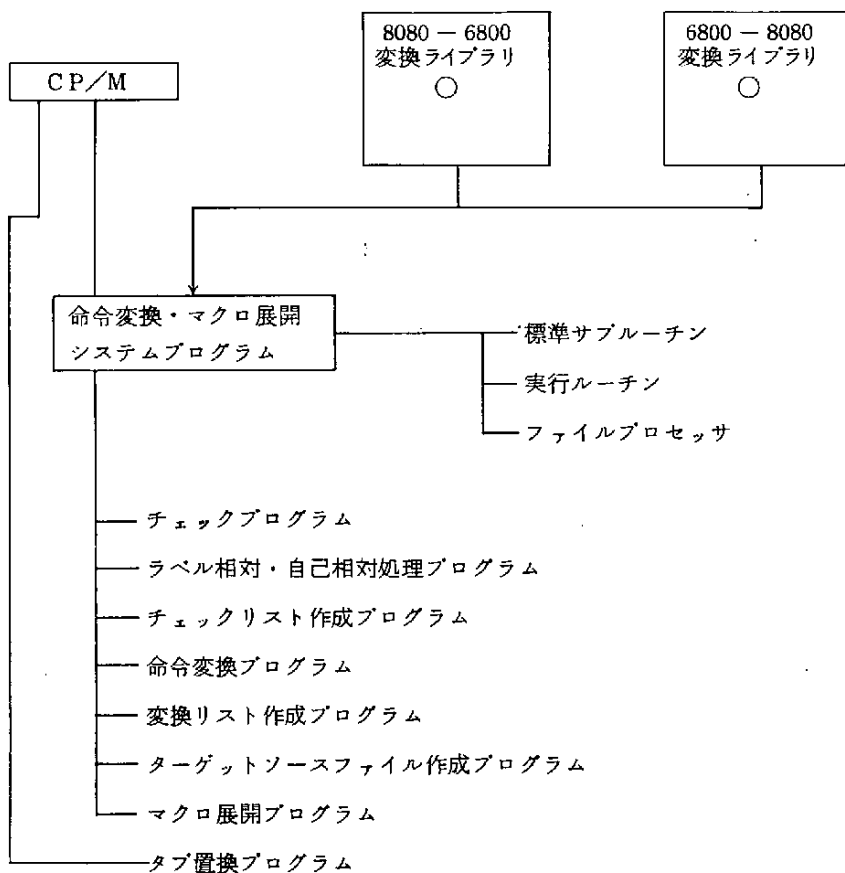
CPU (処理装置)

64KBメモリ

外 観 図

1.3 ソフトウェア構成

CP/Mの下にて動作し、8080 $\leftrightarrow$ 6800 変換ライブラリ・ファイルを基本ファイルとして命令変換・マクロ展開システムプログラムを中心にして、次のような構成となっている。



命令変換・マクロ展開システムプログラムは最適化ロジックの入りこんだ変換ライブラリを読みこんで、命令の変換とマクロの展開を基本とする一種のコンパイル&ゴーシステムであり、作表とかファイル処理もできる言語プロセッサである。

2. 変 換 概 要

2.1 変換処理の範囲

1. 8080系は8080と8085を対象としたインテル社言語、6800系は6800を対象とするモトローラ社言語を扱う。
2. 入出力、割込関係を除くプログラムモジュールの変換を扱う。
3. 入出力媒体は紙テープとし、変換後のリストを出力する機能を持つ。
4. ソースプログラムとしては完成品を扱う。
5. ソースマシン1命令よりターゲットマシン命令を作り出す方式を原則とする。
6. 変換後命令の最適化処理を行う。

2.2 8080 と 6800 の相違

大きな相違点をあげると次のものがある。

項 目	8080	6800
アドレス空間	レジスタ・メモリ・I/O	レジスタ・メモリ
レジスタ数	7 (ACC 1)	3 (ACC 2)
・演算フラグ	CZSPA	HINZVC
・開始アドレス	(0000) ₁₆ 番地	(FFFE) ₁₆ 番地
スタック	2バイト単位	1バイト単位
・アドレスデータ	LH格納	HL格納
アドレッシング	レジスタインダイレクト (MOV A, M)	インデックス (LDA 8, X)
* 割 込	ユーザにて レジスタの退避回復	ハードにて レジスタの退避回復
* I/O 命 令	I/O命令あり	メモリ リード/ライト

*印 変換対象外としているところ

・印 ロジック上注意を要するところ

(注1) 演算フラグのCr(キャリー)は必ず保証される。

(注2) アドレスデータはターゲットCPUに合わせられる。

アセンブリ言語の違いには次のものがある。

項 目	8080 表現	6800 表現
16進 データ	0ABH	\$AB
10進 データ	10 10D	10
8進 データ	70Q 70O	@70
2進 データ	1010B	%1010
自 己 相 対	\$+6	*+6
ASCII データ	'A'	'A
データ エリア	DS 10	RMB 10
データ 定数 (バイト単位)	DB 'TIME' DB 0ABH	FCC /TIME/ FCC 4, TIME FCB \$AB
データ 定数 (2バイト)	DW LABEL DW 'AB' (データはLH形式)	FDB LABEL FDB \$4142 (データはHL形式)
コ メ ン ト 文	; (ラベル第1文字)	* (ラベル第1文字)
ラ ベ ル	: で区切り	スペースで区切り

2.3 変換における注意事項

ターゲット・プログラム（変換後プログラム）を完全にするためには、次のところを入力ソース上で訂正を要する場合がある。

(1) 8080 → 6800 変換の全般

- メモリ空間の配置

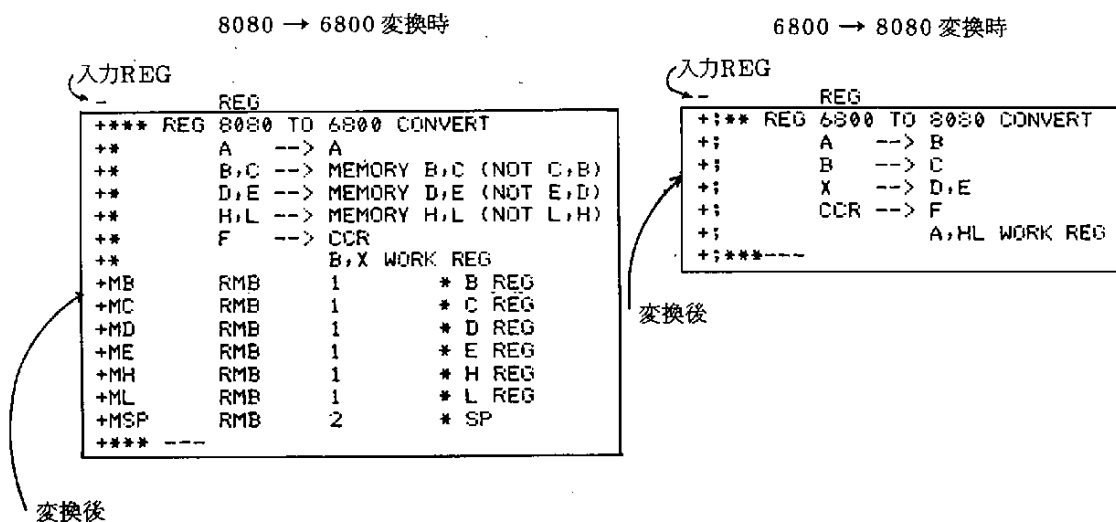
RAM/ROMの割当て方が異なるので、ORG命令の訂正を行う。

- I/O命令の書き直し

入出力処理は8080ではI/O命令を用い、6800ではメモリー・リード/ライトを用いる。
ハードの接続法とあわせて、この部分の書き直しを行う。

- REG命令の投入

変換時のレジスタの対応づけにおけるレジスタ不足をメモリーにて代替するため、ワークエリアの一部にREG命令が必要となる。



(注) 6800 → 8080 変換時はレジスタをメモリーにて代替はしていないので、必ずしもREG命令の投入は必要ではない。

- 割込処理

割込処理の機構が異なるので、その部分のロジック訂正を行う。

- リエントラントサブルーチン形式

タスク制御時のリエントラントサブルーチンは変換後、その性質が保証されない場合がある。
その時は書き直す必要がある。

- プログラムラベル
判定分岐命令におけるラベル相対 (LABEL ± i)、自己相対 (^{\$} ± i) の形式は、プログラムステップがかわることから、0 で初まる数字 4 桁のシーケンス番号にて置きかえている。そのため、入力ソース上 0 で初まる数字 4 桁のプログラムラベルは二重定義になる恐れがあるので訂正する必要がある。

(注) ラベル相対・自己相対処理では最大 1000 ステートメント (コメントを除く) まで許される。

(2) 8080 → 6800 変換

- パリティフラグとその判定命令
6800 ターゲットプログラムの方で代替サブルーチンを作成する。
- アドレスデータの扱い
8080 LH は 6800 HL にかわるので、2 バイトデータを、1 バイト単位で取扱い時は注意を要する。

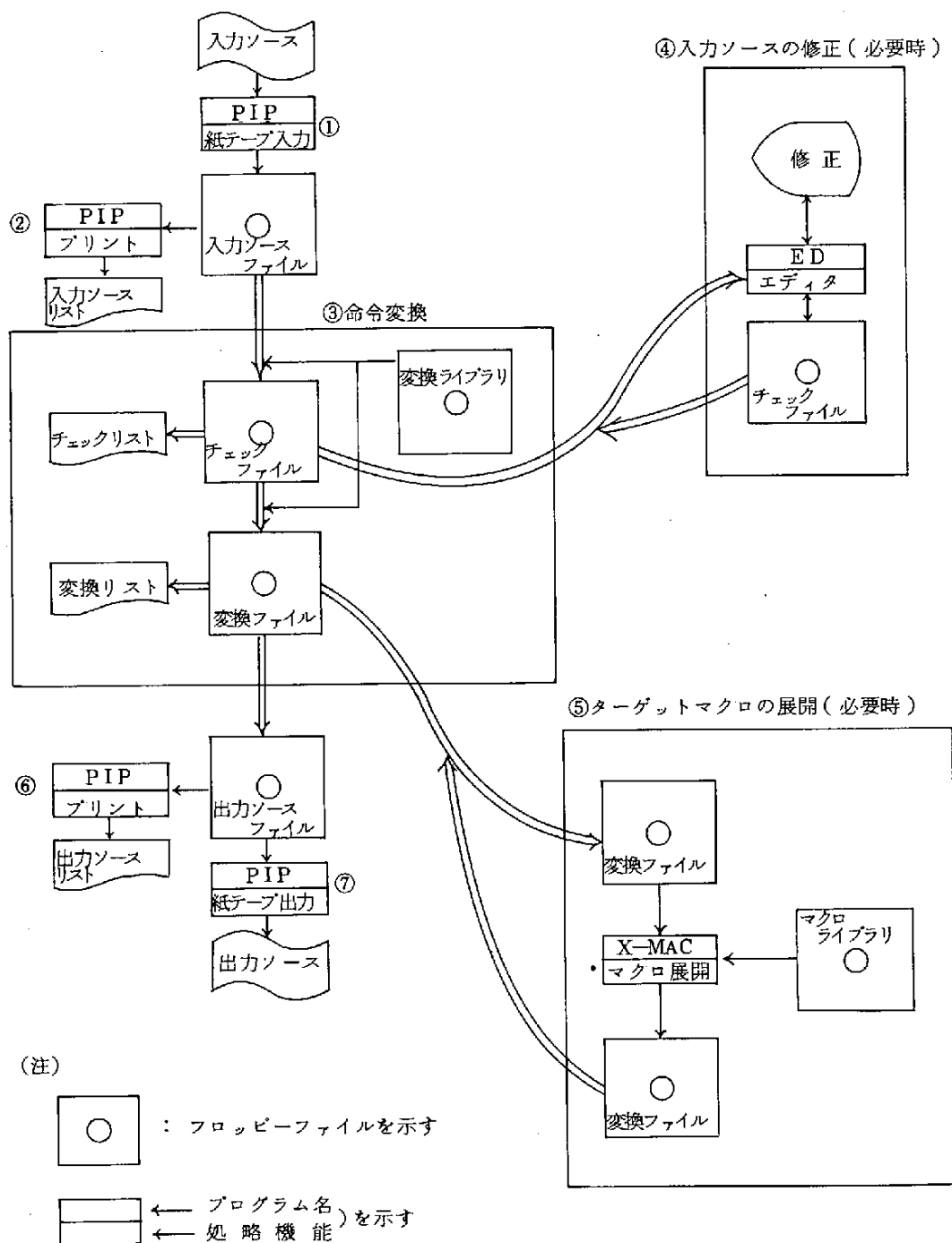
(3) 6800 → 8080 変換

- オーバーフローフラグとその判定命令
8080 ターゲット・プログラムの方で判定命令の変更を行う。
- アドレスデータの扱い
6800 HL は 8080 LH にかわるので、2 バイトデータを 1 バイト単位で取扱い時は注意を要する。

(注) 詳細は、添付資料 2、機能仕様書“言語変換編”参照のこと。

2.4 変換方式

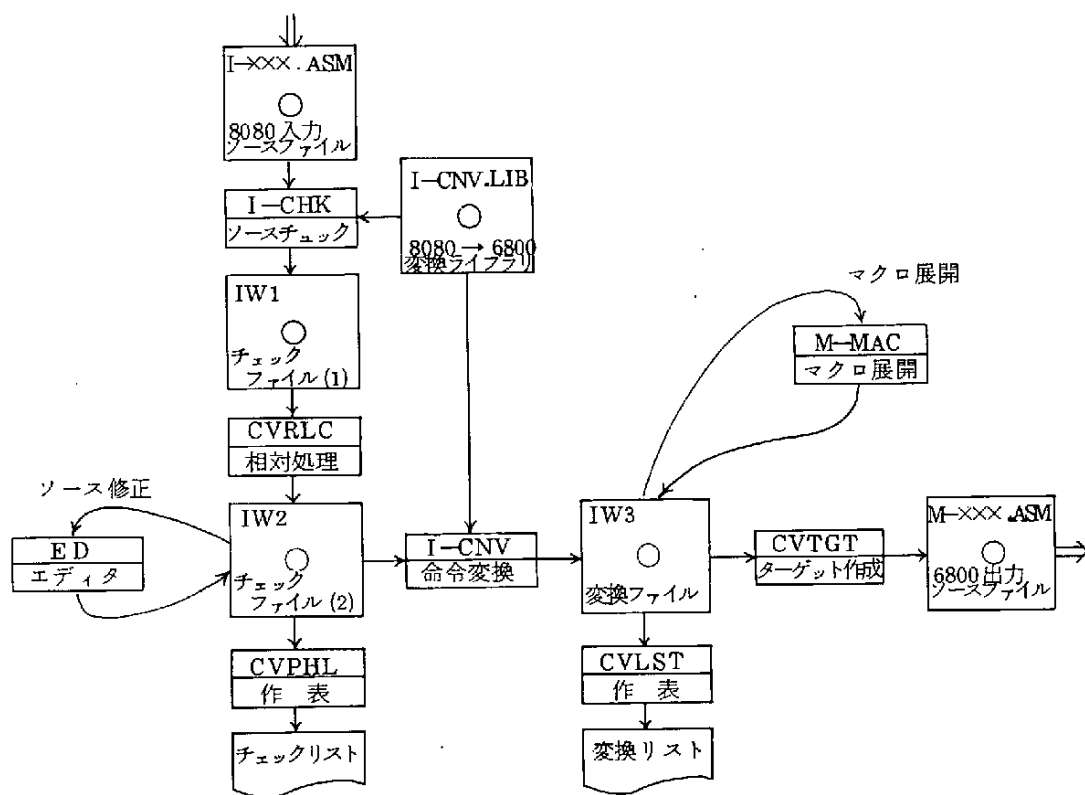
システム的には紙テープ入力、紙テープ出力となるが、本質的にはフロッピー・ディスク入力、フロッピー・ディスク出力になり、変換ライブラリを基本とした変換方式となる。以下に概略を示す。



- ① 入力ソースプログラム紙テープを、フロッピー・ディスクへ格納する。
- ② フロッピー・ディスク内の入力ソースプログラムをリスティングする。
- ③ 入力ソースと変換ライブラリと突き合せ、不良・不能命令の検出を行ない、各命令の演算フラグを表示したプログラムチェックリストを作成する。
その後、同じ変換ライブラリを用いて命令変換を行い、変換リストを作成し、ターゲット命令のみの出力ソースプログラムを作成する。
- ④ チェックリストを調査し、必要あれば入力ソースの修正を行う。
- ⑤ ターゲットマシンにて標準サブルーチン・マクロが用意されている時、ターゲットマクロの展開を行うことができる。
- ⑥ ターゲット命令の出力ソースのプログラムをリスティングする。
- ⑦ 出力ソースプログラムをフロッピー・ディスクより紙テープにパンチアウトする。

2.5 8080 → 6800 命令変換

入力ソースファイル（オリジナル・ソース）より出力ソース・ファイル（ターゲット・ファイル）を得るまでのファイルの流れ（システム・フロー）は次の様になる。



- (注1) ファイル名は、CP/M の書き方に従う。ただし、入力ソース・ファイル、チェック・ファイル、変換ファイルの頭1文字はIであること。
- (注2) ソース修正は小さなサブルーチンの時にはほとんど必要ないが、複雑なプログラムには必要となる。
- (注3) 変換対象として多数のプログラムを扱う時にはMOVE、CLEAR、I/O処理などはマクロとして登録し、その展開を行わせるとターゲットの効率が上がる。

以下に変換の実例を示す。

2.5.1 入カソース・ファイル・リスト

(1/1)

```

1: ;*****
2: ;
3: ; 8080 TO 6800 TEST F=I-01.ASM
4: ; MOVE SUBROUTINE TEST
5: ;
6: ;*****
7: ;*
8: ; ORG 1000H
9: ;*
10: ; LXI SP,WSP+128
11: ;****--
12: ; LXI D,T1
13: ; LXI H,W1
14: ; MVI A,16
15: ; CALL AMOVE ; TITLE SET
16: ;*
17: ; LDA WCNT ; COUNTER
18: ; ORI 30H
19: ; STA W1+6
20: ;****--
21: ; HLT
22: ;*****
23: T1: DB 'TOTAL X GROUPS'
24: DB 0DH,0AH
25: ;*
26: W1: DS 30
27: WCNT: DB 8
28: WSP: DS 128
29: ;*
30: ;*****
31: ;* DATA AREA MOVE (REENTRANT)
32: ;*
33: ;* DE=SND ADR
34: ;* HL=RSV ADR
35: ;* A=BYTE SIZE
36: ;* CALL AMOVE (A,BC SAVE)
37: ;* DE=SND.END+1
38: ;* HL=RSV.END+1
39: ;*
40: AMOVE: ORI 0
41: JZ AMOVE2
42: PUSH PSW
43: PUSH B
44: MOV B,A
45: ;*
46: AMOVE1: LDAX D
47: INX D
48: MOV M,A
49: INX H
50: DCR B
51: JNZ AMOVE1
52: ;*
53: POP B
54: POP PSW
55: AMOVE2: RET
56: ;***** -----
57: ; END

```

2.5.2 チェック リスト

(1/1)

```

ID: IW1          *** 8080 PROGRAM CHECK LIST ***          56/ 2/20

SEQ  ER  C2SPAX  LABEL  CODE  OPERAND  COMMENT
0001          ;*****
0002          ;
0003          ; 8080 TO 6800 TEST  F=I-01.ASM          *
0004          ; MOVE SUBROUTINE TEST                  *
0005          ;
0006          ;*****
0007          ;*
0008          ORG      1000H
0009          ;*
0010          .....3  LXI      SP,WSP+128
0011          ;*-----
0012          .....3  LXI      D,T1
0013          .....3  LXI      H,W1
0014          .....2  MVI      A,16
0015          .....3  CALL     AMOVE                    ; TITLE SET
0016          ;*
0017          .....3  LDA      WCNT                      ; COUNTER
0018          RVVVR2  ORI      30H
0019          .....3  STA      W1+6
0020          ;*-----
0021          .....1  HLT
0022          ;*****
0023          T1:      DB      'TOTAL X GROUPS'
0024          DB      0DH,0AH
0025          ;*
0026          W1:      DS      30
0027          WCNT:    DB      8
0028          WSP:     DS      128
0029          ;*
0030          ;*****
0031          ;*      DATA AREA MOVE (REENTRANT)
0032          ;*
0033          ;*      DE=SND ADR
0034          ;*      HL=RSV ADR
0035          ;*      A=BYTE SIZE
0036          ;*      CALL     AMOVE (A,BC SAVE)
0037          ;*      DE=SND.END+1
0038          ;*      HL=RSV.END+1
0039          ;*
0040          RVVVR2  AMOVE:  ORI      0
0041          .U...3  JZ        AMOVE2
0042          .....1  PUSH     PSW
0043          .....1  PUSH     B
0044          .....1  MOV      B,A
0045          ;*
0046          .....1  AMOVE1: LDAX   D
0047          .....1  INX      D
0048          .....1  MOV      M,A
0049          .....1  INX      H
0050          .VVVV1  DCR      B
0051          .U...3  JNZ      AMOVE1
0052          ;*
0053          .....1  POP      B
0054          VVVVV1  POP      PSW
0055          .....1  AMOVE2: RET
0056          ;*-----
0057          REG
0058          END

```

2.5.3 変換リスト

(1/3)

ID: IW2 *** 8080-6800 PROGRAM CONVERT LIST *** 56/ 2/20

SEQ	SEQ	CZSPA%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
00010001						*****
00020002						*
00030003					8080 TO 6800 TEST	F=I-01.ASM
00040004					MOVE SUBROUTINE TEST	*
00050005						*
00060006						*****
00070007						**
0008			-	ORG	1000H	
0008			+	ORG	\$1000	
00090009						**
0010	3		-	LXI	SP,WSP+128	
0010			+	LDX	#WSP+128	
0011			+	TXS		
00110012						****---
0012	3		-	LXI	D,T1	
0013			+	LDX	#T1	
0014			+	STX	MD	
0013	3		-	LXI	H,W1	
0015			+	LDX	#W1	
0016			+	STX	MH	
0014	2		-	MVI	A,16	
0017			+	LDAA	#16	
0015	3		-	CALL	AMOVE	; TITLE SET
0018			+	JSR	AMOVE	* TITLE SET
00160019						**
0017	3		-	LDA	WCNT	; COUNTER
0020			+	LDAA	WCNT	* COUNTER
0018	RVVVR2		-	ORI	30H	
0021			+	CLC		
0022			+	ORAA	##30	
0019	3		-	STA	W1+6	
0023			+	STAA	W1+6	
00200024						****---
0021	1		-	HLT		
0025			+	WAI		
00220026						*****
0023	-T1:			DB	'TOTAL X GROUPS'	
0027	+T1			FCB	/TOTAL X GROUPS/	
0024			-	DB	0DH,0AH	
0028			+	FCB	\$D,\$A	
00250029						**
0026	-W1:			DS	30	
0030	+W1			RMB	30	

(2/3)

ID: IW2 *** 8080-6800 PROGRAM CONVERT LIST *** 56/ 2/20

SEQ SEQ CZSPA% LABEL CODE OPERAND COMMENT

```

0027      -WCNT: DB      8
      0031      +WCNT  FCB      8

0028      -WSP: DS     128
      0032      +WSP  RMB     128

00290033      **
00300034      *****
00310035      **      DATA AREA MOVE (REENTRANT)
00320036      **
00330037      **      DE=SND ADR
00340038      **      HL=RSV ADR
00350039      **      A=BYTE SIZE
00360040      **      CALL      AMOVE (A,BC SAVE)
00370041      **      DE=SND.END+1
00380042      **      HL=RSV.END+1
00390043      **
0040      RVVVR2 -AMOVE: ORI      0
      0044      +AMOVE CLC
      0045      +      ORAA     #0

0041      .U...3 -      JZ      AMOVE2
      0046      +      BNE     **5
      0047      +      JMP     AMOVE2

0042      .....1 -      PUSH    PSW
      0048      +      TAB
      0049      +      PSHA
      0050      +      TPA
      0051      +      PSHA
      0052      +      TBA

0043      .....1 -      PUSH    B
      0053      +      LDAB     MB
      0054      +      PSHB
      0055      +      LDAB     MB+1
      0056      +      PSHB

0044      .....1 -      MOV      B,A
      0057      +      STAA     MB

00450058      **
0046      .....1 -AMOVE1: LDAX     D
      0059      +AMOVE1 LDX      MD
      0060      +      LDAA     0,X

0047      .....1 -      INX      D
      0061      +      INX
      0062      +      STX      MD

0048      .....1 -      MOV      M,A
      0063      +      LDX      MH
      0064      +      STAA     0,X

```


(3/3)

ID:IW2

*** 8080-6800 PROGRAM CONVERT LIST *** 56/ 2/20

SEQ	SEQ	CZSPA%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
0049		1 -		INX	H	
	0065	+		INX		
	0066	+		STX	MH	
0050		.VVVV1 -		DCR	B	
	0067	+		DEC	MB	
0051		.U...3 -		JNZ	AMOVE1	
	0068	+		BEQ	**5	
	0069	+		JMP	AMOVE1	
00520070			**			
0053		1 -		POP	B	
	0071	+		PULB		
	0072	+		STAB	MB+1	
	0073	+		PULB		
	0074	+		STAB	MB	
0054		VVVVV1 -		POP	PSW	
	0075	+		PULA		
	0076	+		TAP		
	0077	+		PULA		
0055		1 -	AMOVE2: RET			
	0078	+	AMOVE2: RTS			
00560079			***** -----			
0057		-	REG			
	0080	****	REG 8080 TO 6800 CONVERT			
	0081	++	A --> A			
	0082	++	B,C --> MEMORY B,C (NOT C,B)			
	0083	++	D,E --> MEMORY D,E (NOT E,D)			
	0084	++	H,L --> MEMORY H,L (NOT L,H)			
	0085	++	F --> DCR			
	0086	++	B,X WORK REG			
	0087	+MB	RMB 1		* B REG	
	0088	+MC	RMB 1		* C REG	
	0089	+MD	RMB 1		* D REG	
	0090	+ME	RMB 1		* E REG	
	0091	+MH	RMB 1		* H REG	
	0092	+ML	RMB 1		* L REG	
	0093	+MSP	RMB 2		* SP	
	0094	****	----			
00580095			END			

2.5.4 出力ソース・ファイル・リスト

(1/2)

```

1: *****
2: *
3: *      8080 TO 6800 TEST      F=I-01.ASM      *
4: *      MOVE SUBROUTINE TEST      *
5: *
6: *****
7: **
8:      ORG      $1000
9: **
10:     LDX      #WSP+128
11:     TXS
12: *****
13:     LDX      #T1
14:     STX      MD
15:     LDX      #W1
16:     STX      MH
17:     LDAA     #16
18:     JSR      AMOVE      * TITLE SET
19: **
20:     LDAA     WCNT      * COUNTER
21:     CLC
22:     ORAA     #$30
23:     STAA     W1+6
24: *****
25:     WAI
26: *****
27: T1      FCB      /TOTAL X GROUPS/
28:      FCB      $D,$A
29: **
30: W1      RMB      30
31: WCNT    FCB      8
32: WSP     RMB      128
33: **
34: *****
35: **      DATA AREA MOVE (REENTRANT)
36: **
37: **      DE=SND ADR
38: **      HL=RSV ADR
39: **      A=BYTE SIZE
40: **      CALL      AMOVE      (A,BC SAVE)
41: **      DE=SND.END+1
42: **      HL=RSV.END+1
43: **
44: AMOVE    CLC
45:          ORAA     #0
46:          BNE      **+5
47:          JMP      AMOVE2
48:          TAB
49:          PSHA
50:          TPA
51:          PSHA
52:          TBA
53:          LDAB     MB
54:          PSHB
55:          LDAB     MB+1
56:          PSHB
57:          STAA     MB
58: **
59: AMOVE1   LDX      MD
60:          LDAA     0,X

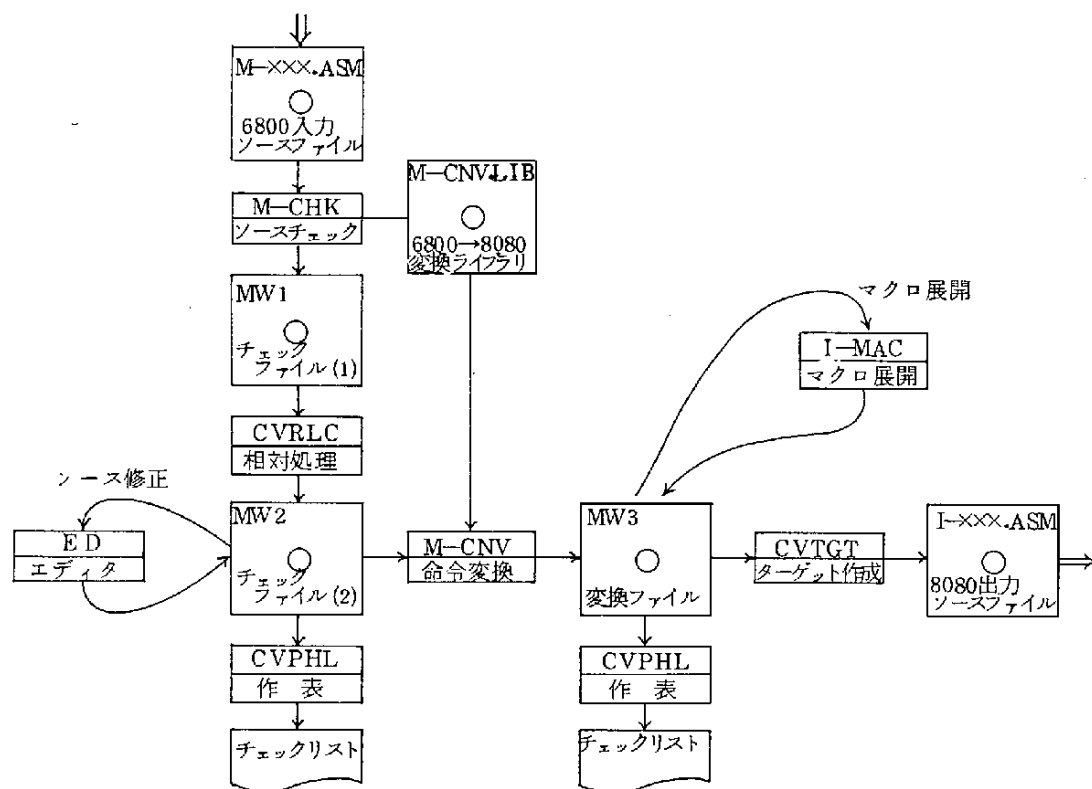
```

(2/2)

```
61:      INX
62:      STX      MD
63:      LDX      MH
64:      STAA     0,X
65:      INX
66:      STX      MH
67:      DEC      MB
68:      BEQ      **+5
69:      JMP      AMOVE1
70: **
71:      PULB
72:      STAB     MB+1
73:      PULB
74:      STAB     MB
75:      PULA
76:      TAP
77:      PULA
78: AMOVE2  RTS
79: ***** -----
80: *** REG 8080 TO 6800 CONVERT
81: *      A  --> A
82: *      B,C --> MEMORY B,C (NOT C,B)
83: *      D,E --> MEMORY D,E (NOT E,D)
84: *      H,L --> MEMORY H,L (NOT L,H)
85: *      F  --> CCR
86: *      B,X WORK REG
87: MB      RMB      1      * B REG
88: MC      RMB      1      * C REG
89: MD      RMB      1      * D REG
90: ME      RMB      1      * E REG
91: MH      RMB      1      * H REG
92: ML      RMB      1      * L REG
93: MSP     RMB      2      * SP
94: *** ---
95:      END
```

2.6 6800 — 8080 命令変換

入力ソース・ファイル（オリジナル・ソース）より出力ソース・ファイル（ターゲットファイル）を得るまでのファイルの流れ（システム・フロー）は次の様になる。



- (注1) ファイル名はCP/Mの書き方に従う。ただし、入力ソース・ファイル、チェック・ファイル、変換ファイルの頭1文字はMであること。
- (注2) ソース修正は小さなサブルーチンの時にはほとんど必要ないが、複雑なプログラムには必要となる。
- (注3) 変換対象として多数のプログラムを扱う時にはMOVE、CLEAR、I/O処理などはマクロとして登録し、その展開を行わせるとターゲットの効率上がる。

以下に変換の実例を示す。

2.6.1 入力ソース・ファイル・リスト

(1/1)

```

1: *****
2: *
3: * 6800 TO 8080 TEST F=M-01.ASM
4: * MOVE SUBROUTINE TEST
5: *
6: *****
7: *
8: * ORG $1000
9: *
10: * LDS #WSP+127
11: ****-----
12: * LDX #T1
13: * STX BWRK1
14: * LDX #W1
15: * STX BWRK2
16: * LDAA #16
17: * JSR BMOVE * TITLE SET
18: *
19: * LDAA WCNT * COUNTER
20: * ORAA #$30
21: * STAA W1+6
22: ****-----
23: * WAI
24: *****
25: * T1 FCC /TOTAL X GROUPS/
26: * FCB $0D,$0A
27: *
28: * W1 RMB 30
29: * WCNT FCB 8
30: * WSP RMB 128
31: *
32: * ***** B ROUTINE WORK AREA *****
33: * BWRK1 RMB 2
34: * BWRK2 RMB 2
35: * BWRK3 RMB 2
36: * *****
37: *****
38: * DATA AREA MOVE
39: *
40: * BWRK1=SND ADR
41: * BWRK2=RSV ADR
42: * A=BYTE SIZE
43: * JSR BMOVE (A,B SAVE)
44: * BWRK1=SND.END+1
45: * BWRK2=RSV.END+1
46: *
47: * BMOVE TSTA
48: * BEQ BMOVE2
49: * PSHA
50: * PSHB
51: *
52: * BMOVE1 LDX BWRK1
53: * LDAB 0,X
54: * INX
55: * STX BWRK1
56: * LDX BWRK2
57: * STAB 0,X
58: * INX
59: * STX BWRK2
60: * DECA
61: * BNE BMOVE1
62: *
63: * PULB
64: * PULA
65: * BMOVE2 RTS
66: * *****
67: * END

```

2.6.2 チェック リスト

(1/2)

```

ID:MW1          *** 6800 PROGRAM CHECK LIST ***          56/ 2/20

SEQ  ER HNZVC%  LABEL  CODE  OPERAND  COMMENT
0001          *****
0002          *
0003          * 6800 TO 8080 TEST F=M-01.ASM          *
0004          * MOVE SUBROUTINE TEST          *
0005          *
0006          *****
0007          *
0008          ORG      $1000
0009          *
0010  .VVR.3      LDS      #WSP+127
0011          *****
0012  .VVR.3      LDX      #T1
0013  .VVR.3      STX      BWRK1
0014  .VVR.3      LDX      #W1
0015  .VVR.3      STX      BWRK2
0016  .VVR.2      LDAA     #16
0017  .VVR.3      JSR      BMOVE          * TITLE SET
0018          *
0019  .VVR.3      LDAA     WCNT          * COUNTER
0020  .VVR.3      ORAA     #$30
0021  .VVR.3      STAA     W1+6
0022          *****
0023  .VVR.3      WAI
0024          *****
0025  T1          FCB      /TOTAL X GROUPS/
0026          FCB      $0D,$0A
0027          *
0028  W1          RMB      30
0029  WCNT        FCB      8
0030  WSP          RMB      128
0031          *
0032          ***** B ROUTINE WORK AREA *****
0033  BWRK1        RMB      2
0034  BWRK2        RMB      2
0035  BWRK3        RMB      2
0036          *****
0037          *****
0038          * DATA AREA MOVE
0039          *
0040          * BWRK1=SND ADR
0041          * BWRK2=RSV ADR
0042          * A=BYTE SIZE
0043          * JSR      BMOVE (A,B SAVE)
0044          * BWRK1=SND.END+1
0045          * BWRK2=RSV.END+1
0046          *
0047  .VVR.1      BMOVE     TSTA
0048  .U..2      BEQ      BMOVE2
0049  .VVR.1      PSHA
0050  .VVR.1      PSMB
0051          *
0052  .VVR.3      BMOVE1    LDX      BWRK1
0053  .VVR.2      LDAB     0,X
0054  .V..1      INX
0055  .VVR.3      STX      BWRK1

```

(2/2)

ID:MW1

*** 6800 PROGRAM CHECK LIST ***

56/ 2/20

SEQ	ER	HNZVC%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
0056		.VVR.3		LDX	BWRK2	
0057		.VVR.2		STAB	0,X	
0058		..V..1		INX		
0059		.VVR.3		STX	BWRK2	
0060		.VVV.1		DECA		
0061		..U..2		BNE	BMOVE1	
0062			*			
0063		1		PULB		
0064		1		PULA		
0065		1	BMOVE2	RTS		
0066			*****	-----		
0067				REG		
0068				END		

2.6.3 変換リスト

(1/4)

```

ID:MW2          *** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST *** 56/ 2/20
SEQ SEQ HNZVC% LABEL CODE OPERAND COMMENT
00010001 ;*****
00020002 ;
00030003 ; 6800 TO 8080 TEST F=M-01.ASM
00040004 ; MOVE SUBROUTINE TEST
00050005 ;
00060006 ;*****
00070007 ;
0008 - ORG $1000
0008 + ORG 1000H

00090009 ;
0010 .VVR.3 - LDS #WSP+127
0010 + LXI SP,WSP+127

00110011 ;***----
0012 .VVR.3 - LDX #T1
0012 + LXI D,T1

0013 .VVR.3 - STX BWRK1
0013 + XCHG
0014 + SHLD BWRK1

0014 .VVR.3 - LDX #W1
0015 + LXI D,W1

0015 .VVR.3 - STX BWRK2
0016 + XCHG
0017 + SHLD BWRK2

0016 .VVR.2 - LDAA #16
0018 + MVI B,16

0017 .....3 - JSR BMOVE * TITLE SET
0019 + CALL BMOVE ; TITLE SET

00180020 ;
0019 .VVR.3 - LDAA WONT * COUNTER
0021 + LXI H,WONT ; COUNTER
0022 + MOV B,M

0020 .VVR.3 - ORAA #$30
0023 + PUSH PSW
0024 + MVI A,30H
0025 + ORA B
0026 + MOV B,A
0027 + XTHL
0028 + MOV A,L
0029 + RRC
0030 + POP H

0021 .VVR.3 - STAA W1+6
0031 + MOV A,B
0032 + STA W1+6

00220033 ;***----

```


ID:MW2

*** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST ***

56/ 2/20

SEQ	SEQ	HNZVC%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
0023	1	-		WAI		
	0034	+		HLT		
0024	0035		*****			
0025		-T1		FCC	/TOTAL X GROUPS/	
	0036	+T1:		DB	'TOTAL X GROUPS'	
0026		-		FCB	\$0D,\$0A	
	0037	+		DB	0DH,0AH	
0027	0038		:			
0028		-W1		RMB	30	
	0039	+W1:		DS	30	
0029		-WCNT		FCB	8	
	0040	+WCNT:		DB	8	
0030		-WSP		RMB	128	
	0041	+WSP:		DS	128	
0031	0042		:			
0032	0043		*****		B ROUTINE WORK AREA *****	
0033		-BWRK1		RMB	2	
	0044	+BWRK1:		DS	2	
0034		-BWRK2		RMB	2	
	0045	+BWRK2:		DS	2	
0035		-BWRK3		RMB	2	
	0046	+BWRK3:		DS	2	
0036	0047		*****		-----	
0037	0048		*****		*****	
0038	0049		:		DATA AREA MOVE	
0039	0050		:			
0040	0051		:		BWRK1=SN0 ADR	
0041	0052		:		BWRK2=RSV ADR	
0042	0053		:		A=BYTE SIZE	
0043	0054		:	JSR	BMOVE (A,B SAVE)	
0044	0055		:		BWRK1=SN0.END+1	
0045	0056		:		BWRK2=RSV.END+1	
0046	0057		:			
0047		.VVRR1	-BMOVE	TSTA		
	0058		+BMOVE:	MOV	A,B	
	0059		+	CPI	0	
0048	..U..2	-		BEQ	BMOVE2	
	0060	+		JZ	BMOVE2	
0049	1	-		PSHA		
	0061	+		PUSH	B	
	0062	+		INX	SP	
0050	1	-		PSHB		
	0063	+		MOV	A,C	

(3/4)

ID:MW2

*** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST ***

56/ 2/20

SEQ	SEQ	HNZVC%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
	0064	+		PUSH	PSW	
	0065	+		INX	SP	
0051	0066					
0052	.VVR.3	-	BMOVE1	LDX	BWRK1	
	0067	+	BMOVE1:	LHLD	BWRK1	
	0068	+		XCHG		
0053	.VVR.2	-		LDAB	0,X	
	0069	+		LXI	H,0	
	0070	+		PUSH	PSW	
	0071	+		DAD	D	
	0072	+		POP	PSW	
	0073	+		MOV	C,M	
0054	..V..1	-		INX		
	0074	+		RAL		
	0075	+		MOV	H,A	
	0076	+		INX	D	
	0077	+		MOV	A,D	
	0078	+		ORA	E	
	0079	+		MOV	A,H	
	0080	+		RAR		
0055	.VVR.3	-		STX	BWRK1	
	0081	+		XCHG		
	0082	+		SHLD	BWRK1	
0056	.VVR.3	-		LDX	BWRK2	
	0083	+		LHLD	BWRK2	
	0084	+		XCHG		
0057	.VVR.2	-		STAB	0,X	
	0085	+		LXI	H,0	
	0086	+		PUSH	PSW	
	0087	+		DAD	D	
	0088	+		POP	PSW	
	0089	+		MOV	M,C	
0058	..V..1	-		INX		
	0090	+		RAL		
	0091	+		MOV	H,A	
	0092	+		INX	D	
	0093	+		MOV	A,D	
	0094	+		ORA	E	
	0095	+		MOV	A,H	
	0096	+		RAR		
0059	.VVR.3	-		STX	BWRK2	
	0097	+		XCHG		
	0098	+		SHLD	BWRK2	
0060	.VVV.1	-		DECA		
	0099	+		DCR	B	

(4/4)

ID:MW2

*** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST ***

56/ 2/20

SEQ	SEQ	HNZVC%	LABEL	CODE	OPERAND	COMMENT
0061		..U..2 -		BNE	BMOVE1	
	0100	+		JNZ	BMOVE1	
0062	0101		;			
0063		1 -		PULB		
	0102	+		DCX	SP	
	0103	+		POP	H	
	0104	+		MOV	C,H	
0064		1 -		PULA		
	0105	+		DCX	SP	
	0106	+		POP	H	
	0107	+		MOV	B,H	
0065		1 -		BMOVE2	RTS	
	0108		+BMOVE2:	RET		
0066	0109		;*****	-----		
0067		-		REG		
	0110	+	*** REG	6800 TO 8080	CONVERT	
	0111	+		A -->	B	
	0112	+		B -->	C	
	0113	+		X -->	D,E	
	0114	+		CCR -->	F	
	0115	+			A:HL WORK REG	
	0116	+	*****			
0068	0117			END		

2.6.4 出力ソース・リスト

(1/2)

```

1: ;*****
2: ;
3: ; 6800 TO 8080 TEST F=M-01.ASM
4: ; MOVE SUBROUTINE TEST
5: ;
6: ;*****
7: ;
8: ; ORG 1000H
9: ;
10: ; LXI SP,WSP+127
11: ;****--
12: ; LXI D,T1
13: ; XCHG
14: ; SHLD BWRK1
15: ; LXI D,W1
16: ; XCHG
17: ; SHLD BWRK2
18: ; MVI B,16
19: ; CALL BMOVE ; TITLE SET
20: ;
21: ; LXI H,WCNT ; COUNTER
22: ; MOV B,M
23: ; PUSH PSW
24: ; MVI A,30H
25: ; ORA B
26: ; MOV B,A
27: ; XTHL
28: ; MOV A,L
29: ; RRC
30: ; POP H
31: ; MOV A,B
32: ; STA W1+6
33: ;****--
34: ; HLT
35: ;*****
36: T1: DB 'TOTAL X GROUPS'
37: DB 0DH,0AH
38: ;
39: W1: DS 30
40: WCNT: DB 8
41: WSP: DS 128
42: ;
43: ;***** B ROUTINE WORK AREA *****
44: BWRK1: DS 2
45: BWRK2: DS 2
46: BWRK3: DS 2
47: ;***** -----
48: ;*****
49: ; DATA AREA MOVE
50: ;
51: ; BWRK1=SND ADR
52: ; BWRK2=RSV ADR
53: ; A=BYTE SIZE
54: ; JSR BMOVE (A,B SAVE)
55: ; BWRK1=SND.END+1
56: ; BWRK2=RSV.END+1
57: ;
58: BMOVE: MOV A,B
59: CPI 0
60: JZ BMOVE2

```

(2/2)

```
61:      PUSH      B
62:      INX        SP
63:      MOV        A,C
64:      PUSH      PSW
65:      INX        SP
66: ;
67: BMOVE1: LHLD     BWRK1
68:      XCHG
69:      LXI        H,0
70:      PUSH      PSW
71:      DAD        D
72:      POP        PSW
73:      MOV        C,M
74:      RAL
75:      MOV        H,A
76:      INX        D
77:      MOV        A,D
78:      ORA        E
79:      MOV        A,H
80:      RAR
81:      XCHG
82:      SHLD     BWRK1
83:      LHLD     BWRK2
84:      XCHG
85:      LXI        H,0
86:      PUSH      PSW
87:      DAD        D
88:      POP        PSW
89:      MOV        M,C
90:      RAL
91:      MOV        H,A
92:      INX        D
93:      MOV        A,D
94:      ORA        E
95:      MOV        A,H
96:      RAR
97:      XCHG
98:      SHLD     BWRK2
99:      DCR        B
100:     JNZ      BMOVE1
101: ;
102:     DCX      SP
103:     POP      H
104:     MOV      C,H
105:     DCX      SP
106:     POP      H
107:     MOV      B,H
108: BMOVE2: RET
109: ;***** -----
110: ;** REG 6800 TO 8080 CONVERT
111: ;      A  --> B
112: ;      B  --> C
113: ;      X  --> D,E
114: ;      CCR --> F
115: ;      A,HL WORK REG
116: ;****--
117:     END
```

3 システム開始・終了の操作

3.1 電源投入前の確認

- (1) PTP (紙テープパンチャ)
PTPに紙テープをセットする。
- (2) SLP (シリアルプリンタ)
SLPに9インチ巾の用紙をセットする。
- (3) FD (フロッピーディスク)
FD-1 (A面) にCP/Mシステム・ディスクを挿入する。
FD-2 (B面) にコンバータ・システム・ディスクを挿入する。

3.2 電源投入法とデバイス確認

- (1) CRTのON、OFF SW、SLPのON、OFF SWを **ON** にする。
(この時点でのランプの点灯はなく、システム電源 **ON** まで待たされる)
- (2) パネルシステム電源の **ON** SWを押す。FD-1のランプ点灯を確認して、CRTに以下のメッセージ出力を確認する。

```

**      SUGI      ELECTRIC      CO. LTD.      **
**                               SMC-2      SYSTEM      **
A>
```

また、SLPのPOWER ランプ点灯及び、PTRのランプ点灯を確認する。SLPのSELランプ点灯していない時は **SEL** SWを押し、ランプ点灯を確認する。

- (3) 紙テープ読みが必要な時はPTRに、入力紙テープをセットする。
- (4) SLPの用紙のライン・フィード必要時は **SEL** SW押し、**LF** SWを押すことにより、ライン・フィードする。同様にトップフォーム必要時は **TOF** SWを押すことにより、トップフォームする。そして、再度 **SEL** SW押し、SELランプ点灯を確認する。
- (5) 再度リセットして行ないたい時はパネルの **RESET** SWを押す。その時もCRTに以下のメッセージが出力される。

```

**      SUGI      ELECTRIC      CO. LTD.      **
**                               SMC-2      SYSTEM      **
A>
```

3.3 フロッピーメディアの確認

- (1) ディレクトリー確認を以下の様に行う。

A > DIR A: C_r ← A面のディレクトリー確認時

or

DIR B: C_r ← B面 "

上記の操作により、ファイル名がCRTに出力される

- (2) 空エリア調査時は以下の様に行う。

A > STAT A: C_r ← A面の空エリア調査時

or

STAT B: C_r ← B面 "

上記の操作により、空エリアサイズがCRTに出力される。

詳細はCP/Mマニュアル参照のこと。

3.4 終了操作

フロッピーディスクとのI/O処理が動いていないことを確認して、パネルシステム電源の OFF SWを押すことによって電源を切る。

そして、フロッピーディスクを抜き取り保管する。

4. コンバージョン操作

4.1 共通操作事項

各プログラムにて共通となっている操作を説明する。

(1) プログラムのローディング

B > MPL C,

／MPL PROGRAM = プログラム名

ここで、プログラム名はコンバージョン各操作におけるプログラム名である。

本システムにおいてはマクロプロセッサ用の言語を用いて開発され、オブジェクト効率、ファイル効率を考えて、コンパイル&ゴー形式となっているため、マクロプロセッサ・システムを呼出し、次にプログラム名を与えて初めて目的とするプログラムをメモリーに呼出せる様になっている。

(注1) MPLシステム、コンバータプログラム、命令変換ライブラリ、マクロライブラリは同じユニット上で操作する。

(注2) キーインミスの時は DEL を押すことにより、前に投入された文字が画面表示され、消されたことになる。

(注3) B > MPL C の様にコントロール P を投入するとそのCRT表示分がすべてプリンタに出され、ハードコピーが取れることになる。

(2) ファイル名称の投入

例の様に入出力ファイルを必要とする時はメッセージが出るのでユニット名、ファイル名を入力する。

／INPUT FILE = B:×××, ASM C,

↑
ユニット名 (A, Bのみ)

↑
ユニット名省略時は現在の
選択Diskとなる。

↑
ファイル従属名

(最大3文字まで可、省略可)

↑
ファイル主要名

(最大8文字まで可)

(注1) 不良の時は再度メッセージが印字される。

(注2) DEL コードは有効である。

(3) 日付の投入

日付を必要とする時は以下のメッセージが出力されるので、8文字の文字列で年月日を入力する。

／DATE: YY/MM/DD = 56/Δ2/20 C,

(注1) 8文字以外の時は再度メッセージが出力されるので、再度入力する。

(4) ファイルエラーに関して

ファイルエラー発生時は以下のエラーメッセージが出力される。

$\begin{array}{c} \text{ /FILE ERR } \underline{\text{XX}} \\ \quad \quad \quad \uparrow \\ \quad \quad \quad \text{エラーコード} \end{array}$

項 目	エラーコード	原 因、 対 策
オープン時	O1	モード設定（入力 or 出力）エラー
	O2	ユニット名、FILE 名が未定義
	O3	モード入力用でFILEが存在しない
	O4	モード出力用でFILEが存在する。 続いて以下のメッセージが出力される。 $IN = \boxed{X} \leftarrow \begin{array}{l} 0 \text{ or} \\ 0 \text{ 以外} \end{array} \text{ 入力}$ $\left\{ \begin{array}{l} 0 \text{ 入力時 FILE をデリート後出力用に使用する。} \\ 0 \text{ 以外入力時 CP/Mへリターンする。} \end{array} \right.$
	O5	モード出力用でFILEの作成不可
クローズ時	C1	クローズ不可
読 込 時	R1	読込不可
	R2	1行読込時128バイトに(C _r) なし
書 込 時	W1	書込不可
	W2	書込時拡張FILEエラー
	W3	Diskデータエリア満杯
	W4	ディレクトリーエリア満杯
	W5	1行書込時128バイトに(C _r) なし

エラー発生後 O4 IN = $\boxed{0}$ 入力以外はすべてCP/Mへリターンするので、再度(1)のプログラムのローディングから始める。

(5) プログラム入力ユニットの変更

B面を選択Diskとして使用する時

A > B : C,

と入力すると

B >

と出力され、B面が選択されたことになる。

同様にA面を選択Diskとして使用する時

B > A : C,

と入力すると

A >

と出力され、A面が選択されたことになる。

(6) プログラム・コピー

以下の方法によりプログラム・コピーを行う。

A > P I P A : XXX. XXX = B : XXX. XXX

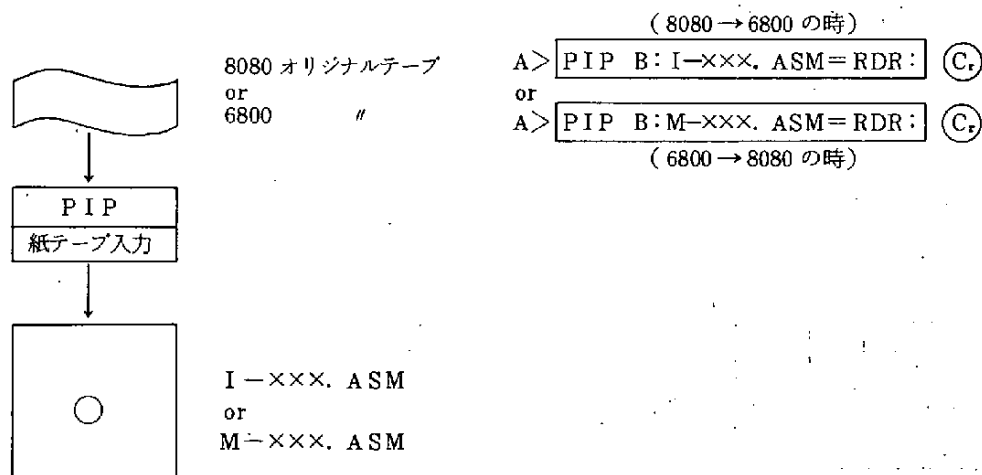
B面のXXX. XXX ファイルが、A面にXXX. XXX ファイルとしてコピーされる。

A > P I P B := A : *. *

A面のすべてのファイルがB面にコピーされる。

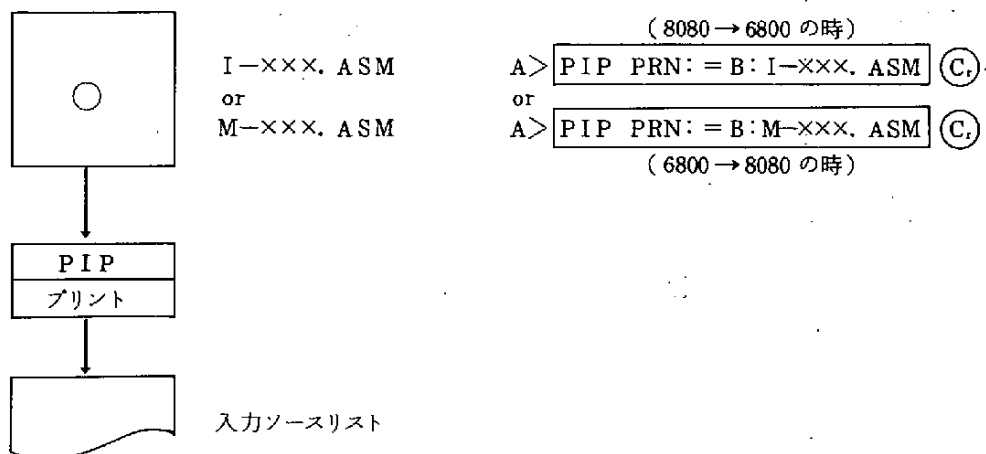
4.2 入力ソース紙テープ（オリジナル紙テープ）の読み込み

変換しようとする8080アセンブリ言語プログラム又は、6800アセンブリ言語プログラムの紙テープをフロッピーディスクに入れる。



4.3 入力ソースファイルのプリント

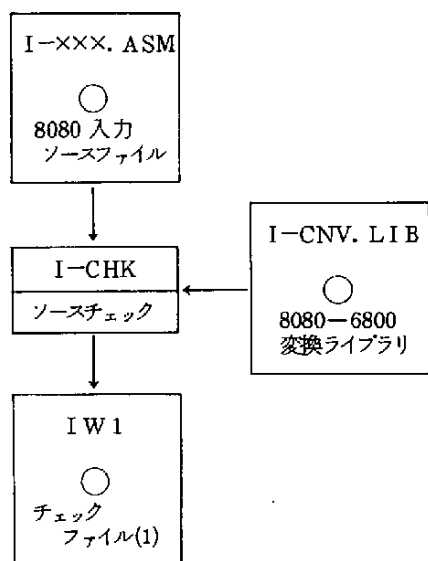
これから変換をしようとする入力ファイルのリストを取る。



4.4 入力ソースの命令チェック

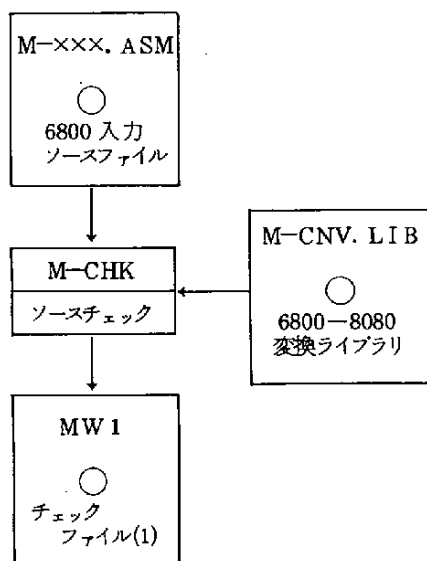
入力ソースの各命令について変換ライブラリを使用し、ソースマシンのCPUフラグとそのバイト数を取り出す。

又変換不能な命令を検出する。



(1) 8080 → 6800 の時

B> MPL (C_r)
 /MPL PROGRAM = I-CHK (C_r)
 /INPUT FILE = I-xxx. ASM (C_r)
 /OUTPUT FILE = IW1 (C_r)

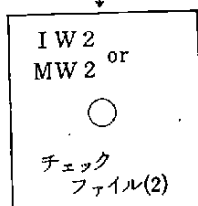
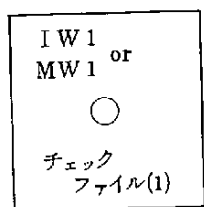


(2) 6800 → 8080 の時

B> MPL (C_r)
 /MPL PROGRAM = M-CHK (C_r)
 /INPUT FILE = M-xxx. ASM (C_r)
 /OUTPUT FILE = MW1 (C_r)

4.5 相対アドレス処理

ブランチ命令におけるラベル相対 (LABEL ± i)、自己相対 (* ± i , \$ ± i) をターゲットマシンに合わせるべく飛び先命令にラベル付を行う。



(1) 8080 → 6800 の時

B > MPL (C_r)

/MPL PROGRAM = CVRLC (C_r)

/INPUT FILE = IW1 (C_r)

/OUTPUT FILE = IW2 (C_r)

(2) 6800 → 8080 の時

B > MPL (C_r)

/MPL PROGRAM = CVRLC (C_r)

/INPUT FILE = MW2 (C_r)

/OUTPUT FILE = MW2 (C_r)

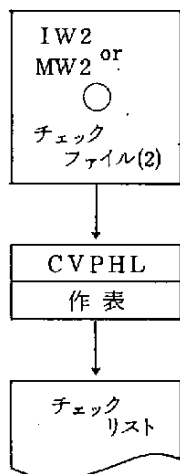
(注1) 本操作は、ブランチ命令に相対形式のないときは省略できる。

(注2) 本処理では1000ステートメント(コメントを除く)までのプログラムを扱うことができる。

1000ステートメントをオーバーすると、TABLE OVER ERROR のメッセージを出力して処理を終了する。

4.6 チェックリストの作成

前記入力ソース命令チェック、相対アドレス処理されたチェック・ファイルのリスティングを行う。



(1) 8080 → 6800 の時

B> MPL (C_r)
 /MPL PROGRAM = CVPHL (C_r)
 /DATE: YY/MM/DD = 56/Δ2/20 (C_r)
 /INPUT FILE = IW2 (C_r)

(2) 6800 → 8080 の時

B> MPL (C_r)
 /MPL PROGRAM = CVPHL (C_r)
 /DATE: YY/MM/DD = 56/Δ2/20 (C_r)
 /INPUT FILE = MW2 (C_r)

8080 → 6800 時 フォーマット

ID:xxx xxx xx	*** 8080 PROGRAM CHECK LIST ***	YY/MM/DD	PAGE=xxx
SEQ ER CZSPA%	LABEL	CODE	OPERAND COMMENT

6800 → 8080 時 フォーマット

ID:xxx xxx xx	*** 6800 PROGRAM CHECK LIST ***	YY/MM/DD	PAGE=xxx
SEQ ER HNZVC%	LABEL	CODE	OPERAND COMMENT

ID : ファイル名

CZSPA : 8080 フラグ

SEQ : シーケンス番号

HNZVC : 6800 フラグ

ER : エラー表示

NC 変換不能コード
 ER オペランド不正
 AE アドレスエラー

• 変化なし
 V 変化する
 R リセットされる (0になる)
 S セットされる (1になる)
 U ブランチ命令にて参照される
 % バイト数を示す

- ・ エラー表示のあるところを次のエディターにて修正する。
- ・ ブランチ命令のUフラグをもとに、本当に変換可能かどうか検討する。

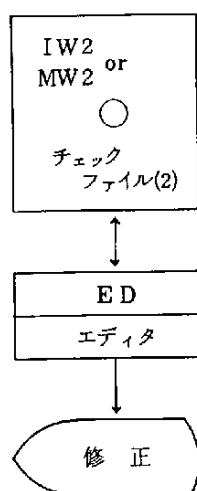
8080 の P(パリティフラグ)は保証されていない。

6800 の V(オーバーフローフラグ)は保証されていない。

キャリーを除くフラグは完全には保証されていない。

4.7 チェックファイルの修正

エラー表示のステートメントを削除して、ターゲットのマシン命令にて置換える時、ターゲットの標準サブルーチンが使用可能な時等は CP/M の ED (テキスト・エディター)を用いてチェック・ファイルの修正を行う。



(8080 → 6800 の時)

A> ED B: IW2 (C)

or

A> ED B: MW2 (C)

(6800 → 8080 の時)

修正の詳細は CP/M マニュアル参照のこと。

主な機能として次のコマンドがある。

I : 追加	L : 表示
K : 削除	T }
F : 探索	
S : 置換	

(1) REG命令の投入

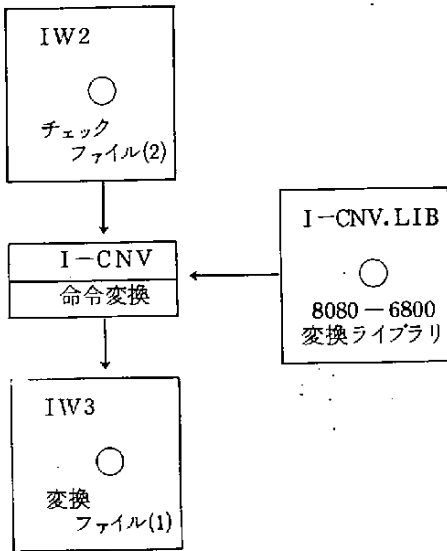
(ENDの前に)必ず挿入すること。

(2) オリジナル命令とターゲット命令が同じ命令(DAA命令)については16バイト目に $\boxed{+}$ を投入すること。

その他は (TAB) (TAB) LABEL (TAB) CODE (TAB) OPERAND (TAB) COMMENT (C) の様に投入する。

4.8 命令変換

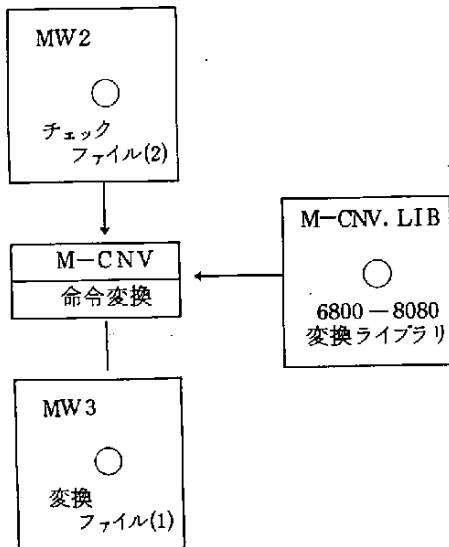
チェック・ファイルを入力として変換ライブラリを参照して、ターゲットマシン命令への命令変換を行う。この操作の出力ファイルとして入力命令には **[-]**、出力命令には **[+]** が、16バイト目に付けられる。



(1) 8080 → 6800 の時

```

B> MPL (C)
/MPL PROGRAM = I-CNV (C)
/INPUT FILE = IW2 (C)
/OUTPUT FILE = IW3 (C)
  
```



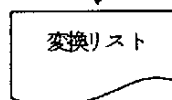
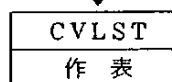
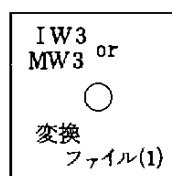
(2) 6800 → 6800 の時

```

B> MPL (C)
/MPL PROGRAM = M-CNV (C)
/INPUT FILE = MW2 (C)
/OUTPUT FILE = MW3 (C)
  
```


4.9 変換リストの形成

前記命令変換を行った変換ファイルのリスティングを行う。



B> **MPL** (C)
 /MPL PROGRAM = **CVLST** (C)
 /DATE:YY/MM/DD = **56/Δ2/20** (C)
 /INPUT FILE = **IW3** (C)
 (8080 → 6800 の時)
 or
 MW3 (C)
 (6800 → 8080 の時)

8080 → 6800 時フォーマット

```
ID:xxx xxx xx *** 8080-6800 PROGRAM CONVERT LIST *** YY/MM/DD PAGE=xxx
SEQ SEQ  CZSPA%  LABEL CODE      OPERAND  COMMENT
```

6800 → 8080 時フォーマット

```
ID:xxx xxx xx *** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST *** YY/MM/DD PAGE=xxx
SEQ SEQ  HNZVC%  LABEL CODE      OPERAND  COMMENT
```

左 SEQ : 入力ソースのシーケンス NO

右 SEQ : 出力 #

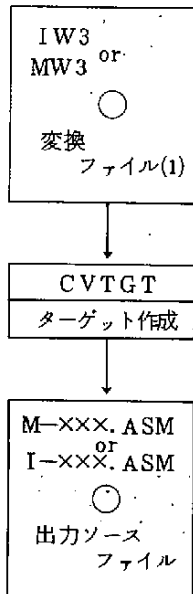
ラベルの前の特殊文字は変換区分を示し、次の意味をもつ

- : ソース命令であり不要となるもの
- 十 : ターゲット命令であり展開されたもの
- (sp) : コメントはマクロ展開不能であったもの

ここで、エラー表示がまだあれば、4.7 チェック・ファイルの修正に戻って再度この流れを行う。

4.10 ターゲットソースファイルの作成

変換後のターゲットファイルを作成する。変換ファイルの16バイト目が+、(sp)である命令に関してのみ取出す。



(1) 8080 → 6800 の時

B> **MPL** (Cr)

/MPL PROGRAM = **CVTGT** (Cr)

/INPUT FILE = **IW3** (Cr)

/OUTPUT FILE = **M-xxx.asm** (Cr)

(2) 6800 → 8080 の時

B> **MPL** (Cr)

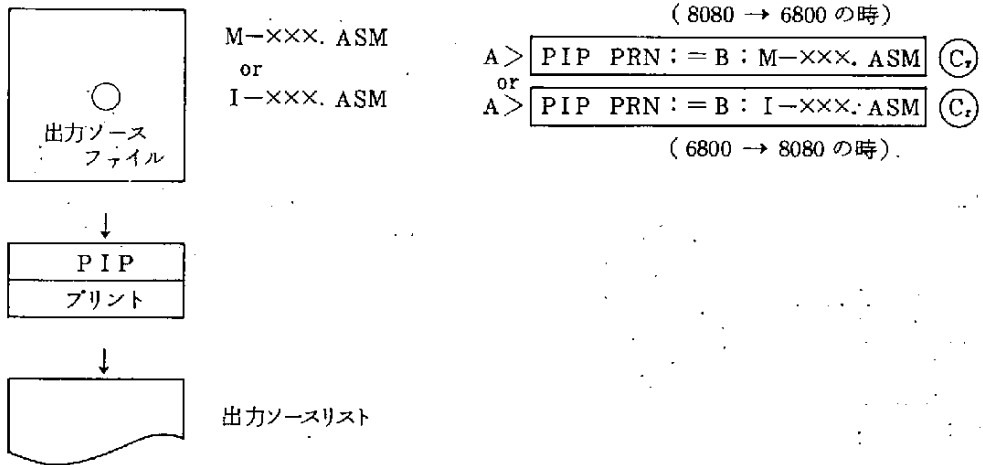
/MPL PROGRAM = **CVTGT** (Cr)

/INPUT FILE = **MW3** (Cr)

/OUTPUT FILE = **I-xxx.asm** (Cr)

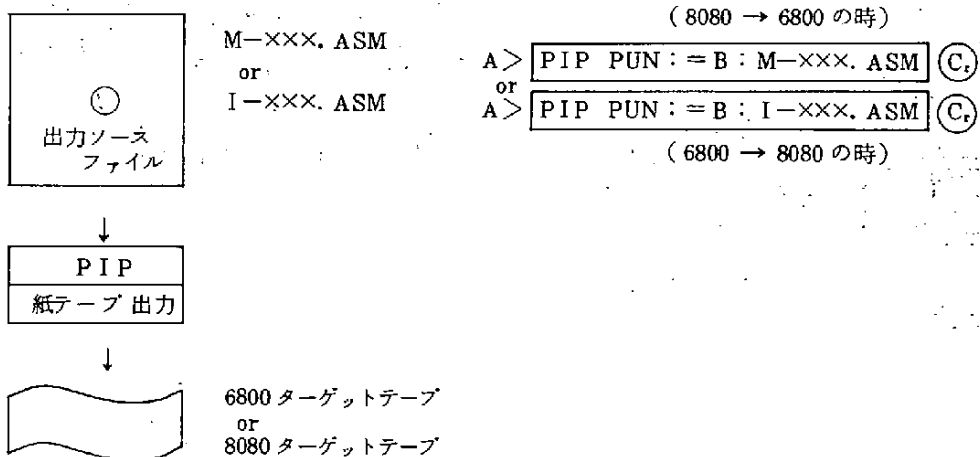
4.11 ターゲットソースファイルのプリント

変換後のファイルのリストを取る。



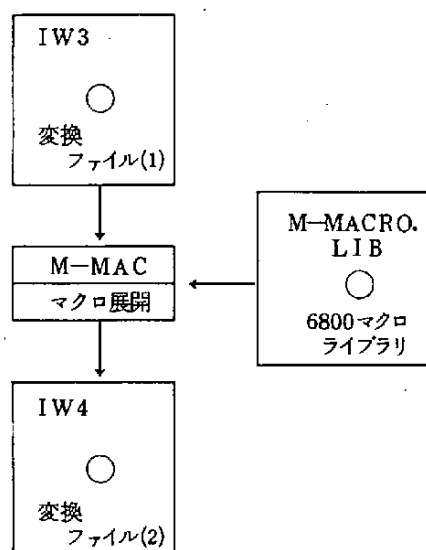
4.12 出力ソース紙テープ (ターゲットテープ) の書き出し

変換後のファイルの紙テープを作成する。



4.13 ターゲットマシンマクロ展開

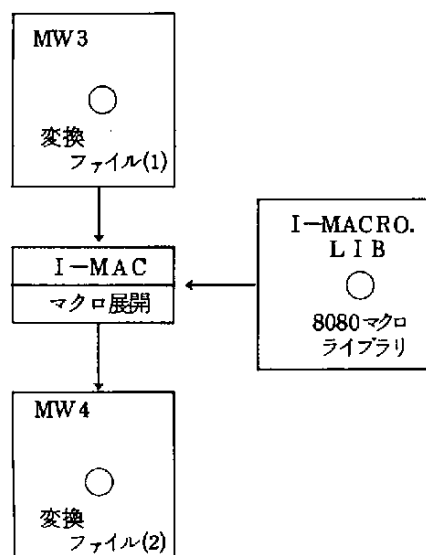
ターゲットマシンにて標準サブルーチンが装備されている時、及びI/Oモジュールがある時は有効な処理であり、サブルーチンのリンケージとサブルーチンの本体及びワークエリアを展開する。



1) 8080 → 6800 の時

```

B> MPL (Cr)
/MPL PROGRAM = M-MAC (Cr)
/LEFT 16 BYTE[Y/N] IO= YY (Cr)
/INPUT FILE = IW3 (Cr)
/OUTPUT FILE = IW4 (Cr)
  
```



2) 6800 → 8080 の時

```

B> MPL (Cr)
/MPL PROGRAM = I-MAC (Cr)
/LEFT 16 BYTE[Y/N] IO= YY (Cr)
/INPUT FILE = MW3 (Cr)
/OUTPUT FILE = MW4 (Cr)
  
```

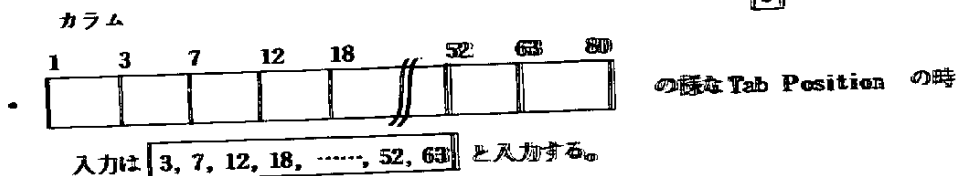
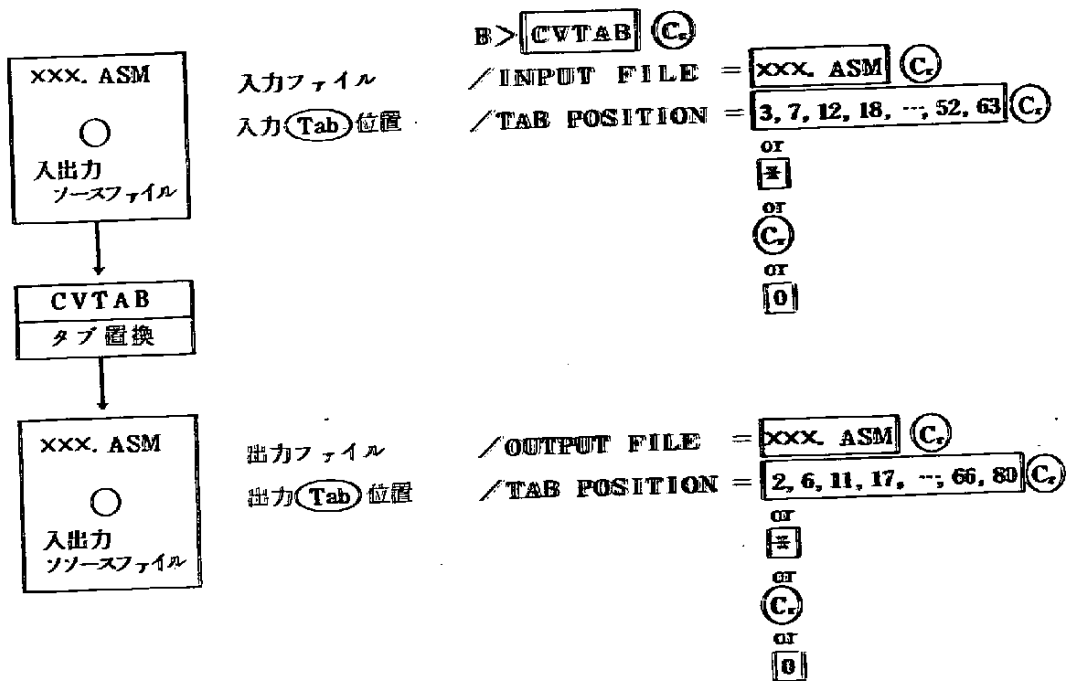
(注1) コンバータとして用いているので左16バイト有となるので

/LEFT 16 BYTE[Y/N] IO= YY と入力する。

(注2) マクロライブラリの言語は機能仕様書“マクロプロセッサ編”参照のこと。

4.14 タブ置換処理

オリジナルマシンの入力ソースがCP/M標準の8桁毎に合っていない時、及びターゲットマシンの出力ソースがやはりCP/M標準に合っていない時にタブ位置を合わせる操作である。



- CP/M 標準時 (**9, 17, 25, 33, 41, 49, 57, 65, 73**) は **≡** を入力する。
- Tab なしでデータが (C) まで (sp) で置換える時は (C) を入力する。
- Tab なしでデータが (C) 以後 80 カラムまで (sp) で置換える時は **0** を入力する。

(注1) (Tab) の個数は最大20ヶまで可能である。

添 付 資 料

添 付 資 料

1. 全 命 令 展 開 例

目

次

1. 8080 → 6800 展開	47
2. 6800 → 8080 展開	55

1. 8080 → 6800 展開

```

ID: IALL      *** 8080-6800 PROGRAM CONVERT LIST ***
SEQ SEQ C2SPAX LABEL CODE OPERAND COMMENT
00010001 *****
00020002 *
00030003 * 8080 ASSEMBLER INSTRUCTION SET *
00040004 * FILE=I-ALL.ASM *
00050005 *
00060006 *****
00070007 *
0008 - ORG 1000H
0008 + ORG $1000

00090009 *
0010 .....1 - NOP
0010 + NOP

0011 .....3 - LXI B,B1
0011 + LDX #B1
0012 + STX MB

0012 .....3 - LXI D,B1
0013 + LDX #B1
0014 + STX MD

0013 .....3 - LXI H,B1
0015 + LDX #B1
0016 + STX MH

0014 .....3 - LXI SP,B1
0017 + LDX #B1
0018 + TXS

0015 V....1 - DAD B
0019 + LDAB MB+1
0020 + ADDB ML
0021 + STAB ML
0022 + LDAB MB
0023 + ADCB MH
0024 + STAB MH

0016 V....1 - DAD D
0025 + LDAB MD+1
0026 + ADDB ML
0027 + STAB ML
0028 + LDAB MD
0029 + ADCB MH
0030 + STAB MH

0017 V....1 - DAD H
0031 + LDAB MH+1
0032 + ADDB ML
0033 + STAB ML
0034 + LDAB MH
0035 + ADCB MH
0036 + STAB MH

0018 V....1 - DAD SP
0037 + TSX
0038 + STX MSP
0039 + LDAB MSP+1
0040 + ADDB ML
0041 + STAB ML
0042 + LDAB MSP
0043 + ADCB MH
0044 + STAB MH

0019 .....1 - STAX B
0045 + LDX MB
0046 + STAA 0,X

```

0020	1 -	STAX	D
0047	+	LDX	MD
0048	+	STAA	0,X
0021	1 -	LDAX	B
0049	+	LDX	MB
0050	+	LDAA	0,X
0022	1 -	LDAX	D
0051	+	LDX	MD
0052	+	LDAA	0,X
0023	3 -	SHLD	B1
0053	+	LDX	MH
0054	+	STX	B1
0024	3 -	STA	B1
0055	+	STAA	B1
0025	3 -	LHLD	B1
0056	+	LDX	B1
0057	+	STX	MH
0026	3 -	LDA	B1
0058	+	LDAA	B1
0027	1 -	INX	B
0059	+	LDX	MB
0060	+	INX	
0061	+	STX	MB
0028	1 -	INX	D
0062	+	LDX	MD
0063	+	INX	
0064	+	STX	MD
0029	1 -	INX	H
0065	+	LDX	MH
0066	+	INX	
0067	+	STX	MH
0030	1 -	INX	SP
0068	+	INS	
0031	1 -	DCX	B
0069	+	LDX	MB
0070	+	DEX	
0071	+	STX	MB
0032	1 -	DCX	D
0072	+	LDX	MD
0073	+	DEX	
0074	+	STX	MD
0033	1 -	DCX	H
0075	+	LDX	MH
0076	+	DEX	
0077	+	STX	MH
0034	1 -	DCX	SP
0078	+	DES	
0035	.VVVV1 -	INR	B
0079	+	INC	MB
0036	.VVVV1 -	INR	C
0080	+	INC	MC
0037	.VVVV1 -	INR	D
0081	+	INC	MD
0038	.VVVV1 -	INR	E
0082	+	INC	ME

0039	.VVVV1 -	INR	H
0083	+	INC	MH
0040	.VVVV1 -	INR	L
0084	+	INC	ML
0041	.VVVV1 -	INR	M
0085	+	LDX	MH
0086	+	INC	0,X
0042	.VVVV1 -	INR	A
0087	+	INCA	
0043	.VVVV1 -	DCR	B
0088	+	DEC	MB
0044	.VVVV1 -	DCR	C
0089	+	DEC	MC
0045	.VVVV1 -	DCR	D
0090	+	DEC	MD
0046	.VVVV1 -	DCR	E
0091	+	DEC	ME
0047	.VVVV1 -	DCR	H
0092	+	DEC	MH
0048	.VVVV1 -	DCR	L
0093	+	DEC	ML
0049	.VVVV1 -	DCR	M
0094	+	LDX	MH
0095	+	DEC	0,X
0050	.VVVV1 -	DCR	A
0096	+	DECA	
0051	V....1 -	RLC	
0097	+	ASRA	
0098	+	ROLA	
0099	+	ROLA	
0052	V....1 -	RAL	
0100	+	ROLA	
0053	V....1 -	RRC	
0101	+	PSHA	
0102	+	ASRA	
0103	+	PULA	
0104	+	RORA	
0054	V....1 -	RAR	
0105	+	RORA	
0055	VVVVV1 -	DAA	
0106	+	DAA	
0056	S....1 -	STC	
0107	+	SEC	
0057	1 -	CMA	
0108	+	RORB	
0109	+	COMA	
0110	+	ROLB	
0058	V....1 -	CMC	
0111	+	PSHA	
0112	+	TPA	
0113	+	EORA	#1
0114	+	TAP	
0115	+	PULA	

0059	2 -	MVI	B,B1	0078	1 -	MOV	C,E
0116	+	LDAB	#B1	0152	+	LDAB	ME
0117	+	STAB	MB	0153	+	STAB	MC
0060	2 -	MVI	C,B1	0079	1 -	MOV	C,H
0118	+	LDAB	#B1	0154	+	LDAB	MH
0119	+	STAB	MC	0155	+	STAB	MC
0061	2 -	MVI	D,B1	0080	1 -	MOV	C,L
0120	+	LDAB	#B1	0156	+	LDAB	ML
0121	+	STAB	MD	0157	+	STAB	MC
0062	2 -	MVI	E,B1	0081	1 -L:	MOV	C,M
0122	+	LDAB	#B1	0158	+L	LDX	MH
0123	+	STAB	ME	0159	+	LDAB	0,X
0063	2 -	MVI	H,B1	0160	+	STAB	MC
0124	+	LDAB	#B1	0082	1 -	MOV	C,A
0125	+	STAB	MH	0161	+	STAA	MC
0064	2 -	MVI	L,B1	0083	1 -	MOV	D,B
0126	+	LDAB	#B1	0162	+	LDAB	MB
0127	+	STAB	ML	0163	+	STAB	MD
0065	2 -	MVI	M,B1	0084	1 -	MOV	D,C
0128	+	LDAB	#B1	0164	+	LDAB	MC
0129	+	LDX	MH	0165	+	STAB	MD
0130	+	STAB	0,X	0085	1 -	MOV	D,D
0066	2 -	MVI	A,B1	0166	+	NOP	
0131	+	LDAA	#B1	0086	1 -	MOV	D,E
0067	1 -	MOV	B,B	0167	+	LDAB	ME
0132	+	NOP		0168	+	STAB	MD
0068	1 -	MOV	B,C	0087	1 -	MOV	D,H
0133	+	LDAB	MC	0169	+	LDAB	MH
0134	+	STAB	MB	0170	+	STAB	MD
0069	1 -	MOV	B,D	0088	1 -	MOV	D,L
0135	+	LDAB	MD	0171	+	LDAB	ML
0136	+	STAB	MB	0172	+	STAB	MD
0070	1 -	MOV	B,E	0089	1 -L:	MOV	D,M
0137	+	LDAB	ME	0173	+L	LDX	MH
0138	+	STAB	MB	0174	+	LDAB	0,X
0071	1 -	MOV	B,H	0175	+	STAB	MD
0139	+	LDAB	MH	0090	1 -	MOV	D,A
0140	+	STAB	MB	0176	+	STAA	MD
0072	1 -	MOV	B,L	0091	1 -	MOV	E,B
0141	+	LDAB	ML	0177	+	LDAB	MB
0142	+	STAB	MB	0178	+	STAB	ME
0073	1 -L:	MOV	B,M	0092	1 -	MOV	E,C
0143	+L	LDX	MH	0179	+	LDAB	MC
0144	+	LDAB	0,X	0180	+	STAB	ME
0145	+	STAB	MB	0093	1 -	MOV	E,D
0074	1 -	MOV	B,A	0181	+	LDAB	MD
0146	+	STAA	MB	0182	+	STAB	ME
0075	1 -	MOV	C,B	0094	1 -	MOV	E,E
0147	+	LDAB	MB	0183	+	NOP	
0148	+	STAB	MC	0095	1 -	MOV	E,H
0076	1 -	MOV	C,C	0184	+	LDAB	MH
0149	+	NOP		0185	+	STAB	ME
0077	1 -	MOV	C,D	0096	1 -	MOV	E,L
0150	+	LDAB	MD	0186	+	LDAB	ML
0151	+	STAB	MC	0187	+	STAB	ME

0097	1 -L:	MOV	E,M
0188	+L	LDX	MH
0189	+	LDAB	0,X
0190	+	STAB	ME
0098	1 -	MOV	E,A
0191	+	STAA	ME
0099	1 -	MOV	H,B
0192	+	LDAB	MB
0193	+	STAB	MH
0100	1 -	MOV	H,C
0194	+	LDAB	MC
0195	+	STAB	MH
0101	1 -	MOV	H,D
0196	+	LDAB	MD
0197	+	STAB	MH
0102	1 -	MOV	H,E
0198	+	LDAB	ME
0199	+	STAB	MH
0103	1 -	MOV	H,H
0200	+	NOP	
0104	1 -	MOV	H,L
0201	+	LDAB	ML
0202	+	STAB	MH
0105	1 -	MOV	H,M
0203	+	LDX	MH
0204	+	LDAB	0,X
0205	+	STAB	MH
0106	1 -	MOV	H,A
0206	+	STAA	MH
0107	1 -	MOV	L,B
0207	+	LDAB	MB
0208	+	STAB	ML
0108	1 -	MOV	L,C
0209	+	LDAB	MC
0210	+	STAB	ML
0109	1 -	MOV	L,D
0211	+	LDAB	MD
0212	+	STAB	ML
0110	1 -	MOV	L,E
0213	+	LDAB	ME
0214	+	STAB	ML
0111	1 -	MOV	L,H
0215	+	LDAB	MH
0216	+	STAB	ML
0112	1 -	MOV	L,L
0217	+	NOP	
0113	1 -	MOV	L,M
0218	+	LDX	MH
0219	+	LDAB	0,X
0220	+	STAB	ML
0114	1 -	MOV	L,A
0221	+	STAA	ML
0115	1 -	MOV	M,B
0222	+	LDAB	MB
0223	+	LDX	MH
0224	+	STAB	0,X

0116	1 -L:	MOV	M,C
0225	+L	LDAB	MC
0226	+	LDX	MH
0227	+	STAB	0,X
0117	1 -L:	MOV	M,D
0228	+L	LDAB	MD
0229	+	LDX	MH
0230	+	STAB	0,X
0118	1 -L:	MOV	M,E
0231	+L	LDAB	ME
0232	+	LDX	MH
0233	+	STAB	0,X
0119	1 -L:	MOV	M,H
0234	+L	LDAB	MH
0235	+	LDX	MH
0236	+	STAB	0,X
0120	1 -L:	MOV	M,L
0237	+L	LDAB	ML
0238	+	LDX	MH
0239	+	STAB	0,X
0121	1 -L:	MOV	M,A
0240	+L	LDX	MH
0241	+	STAA	0,X
0122	1 -	MOV	A,B
0242	+	LDAA	MB
0123	1 -	MOV	A,C
0243	+	LDAA	MC
0124	1 -	MOV	A,D
0244	+	LDAA	MD
0125	1 -	MOV	A,E
0245	+	LDAA	ME
0126	1 -	MOV	A,H
0246	+	LDAA	MH
0127	1 -	MOV	A,L
0247	+	LDAA	ML
0128	1 -L:	MOV	A,M
0248	+L	LDX	MH
0249	+	LDAB	0,X
0250	+	STAB	MA
0129	1 -	MOV	A,A
0251	+	NOP	
0130	1 -	HLT	
0252	+	WAI	
0131	VVVVV1 -	ADD	B
0253	+	ADDA	MB
0132	VVVVV1 -	ADD	C
0254	+	ADDA	MC
0133	VVVVV1 -	ADD	D
0255	+	ADDA	MD
0134	VVVVV1 -	ADD	E
0256	+	ADDA	ME
0135	VVVVV1 -	ADD	H
0257	+	ADDA	MH
0136	VVVVV1 -	ADD	L
0258	+	ADDA	ML

0137	VVVVV1 -L:	ADD	M
0259	+L	LDX	MH
0260	+	ADDA	0,X
0138	VVVVV1 -	ADD	A
0261	+	TAB	
0262	+	ABA	
0139	VVVVV1 -	ADC	B
0263	+	ADCA	MB
0140	VVVVV1 -	ADC	C
0264	+	ADCA	MC
0141	VVVVV1 -	ADC	D
0265	+	ADCA	MD
0142	VVVVV1 -	ADC	E
0266	+	ADCA	ME
0143	VVVVV1 -	ADC	H
0267	+	ADCA	MH
0144	VVVVV1 -	ADC	L
0268	+	ADCA	ML
0145	VVVVV1 -L:	ADC	M
0269	+L	LDX	MH
0270	+	ADCA	0,X
0146	VVVVV1 -	ADC	A
0271	+	PSHA	
0272	+	TSX	
0273	+	ADCA	0,X
0274	+	PULB	
0147	VVVVV1 -	SUB	B
0275	+	SUBA	MB
0148	VVVVV1 -	SUB	C
0276	+	SUBA	MC
0149	VVVVV1 -	SUB	D
0277	+	SUBA	MD
0150	VVVVV1 -	SUB	E
0278	+	SUBA	ME
0151	VVVVV1 -	SUB	H
0279	+	SUBA	MH
0152	VVVVV1 -	SUB	L
0280	+	SUBA	ML
0153	VVVVV1 -	SUB	M
0281	+	LDX	MH
0282	+	SUBA	0,X
0154	VVVVV1 -	SUB	A
0283	+	TAB	
0284	+	SBA	
0155	VVVVV1 -	SBB	B
0285	+	SBCA	MB
0156	VVVVV1 -	SBB	C
0286	+	SBCA	MC
0157	VVVVV1 -	SBB	D
0287	+	SBCA	MD
0158	VVVVV1 -	SBB	E
0288	+	SBCA	ME

0159	VVVVV1 -	SBB	H
0289	+	SBCA	MH
0160	VVVVV1 -	SBB	L
0290	+	SBCA	ML
0161	VVVVV1 -L:	SBB	M
0291	+L	LDX	MH
0292	+	SBCA	0,X
0162	VVVVV1 -	SBB	A
0293	+	PSHA	
0294	+	TSX	
0295	+	SBCA	0,X
0296	+	PULB	
0163	RVVVV1 -	ANA	B
0297	+	CLC	
0298	+	ANDA	MB
0164	RVVVV1 -	ANA	C
0299	+	CLC	
0300	+	ANDA	MC
0165	RVVVV1 -	ANA	D
0301	+	CLC	
0302	+	ANDA	MD
0166	RVVVV1 -	ANA	E
0303	+	CLC	
0304	+	ANDA	ME
0167	RVVVV1 -	ANA	H
0305	+	CLC	
0306	+	ANDA	MH
0168	RVVVV1 -	ANA	L
0307	+	CLC	
0308	+	ANDA	ML
0169	RVVVV1 -	ANA	M
0309	+	CLC	
0310	+	LDX	MH
0311	+	ANDA	0,X
0170	RVVVV1 -	ANA	A
0312	+	CLC	
0313	+	PSHA	
0314	+	TSX	
0315	+	ANDA	0,X
0316	+	PULB	
0171	RVVVV1 -	XRA	B
0317	+	CLC	
0318	+	EDRA	MB
0172	RVVVV1 -	XRA	C
0319	+	CLC	
0320	+	EDRA	MC
0173	RVVVV1 -	XRA	D
0321	+	CLC	
0322	+	EDRA	MD
0174	RVVVV1 -	XRA	E
0323	+	CLC	
0324	+	EDRA	ME
0175	RVVVV1 -	XRA	H
0325	+	CLC	
0326	+	EDRA	MH
0176	RVVVV1 -	XRA	L
0327	+	CLC	
0328	+	EDRA	ML

0177	RVVVR1 -	XRA	M
0329	+	CLC	
0330	+	LDX	MH
0331	+	EORA	0,X
0178	RVVVR1 -	XRA	A
0332	+	CLC	
0333	+	PSHA	
0334	+	TSX	
0335	+	EORA	0,X
0336	+	PULB	
0179	RVVVR1 -	ORA	B
0337	+	CLC	
0338	+	ORAA	MB
0180	RVVVR1 -	ORA	C
0339	+	CLC	
0340	+	ORAA	MC
0181	RVVVR1 -	ORA	D
0341	+	CLC	
0342	+	ORAA	MD
0182	RVVVR1 -	ORA	E
0343	+	CLC	
0344	+	ORAA	ME
0183	RVVVR1 -	ORA	H
0345	+	CLC	
0346	+	ORAA	MH
0184	RVVVR1 -	ORA	L
0347	+	CLC	
0348	+	ORAA	ML
0185	RVVVR1 -	ORA	M
0349	+	CLC	
0350	+	LDX	MH
0351	+	ORAA	0,X
0186	RVVVR1 -	ORA	A
0352	+	CLC	
0353	+	PSHA	
0354	+	TSX	
0355	+	ORAA	0,X
0356	+	PULB	
0187	VVVVV1 -	CMP	B
0357	+	CMPA	MB
0188	VVVVV1 -	CMP	C
0358	+	CMPA	MC
0189	VVVVV1 -	CMP	D
0359	+	CMPA	MD
0190	VVVVV1 -	CMP	E
0360	+	CMPA	ME
0191	VVVVV1 -	CMP	H
0361	+	CMPA	MH
0192	VVVVV1 -	CMP	L
0362	+	CMPA	ML
0193	VVVVV1 -	CMP	M
0363	+	LDX	MH
0364	+	CMPA	0,X
0194	VVVVV1 -	CMP	A
0365	+	TAB	
0366	+	CAB	

0195	VVVVV2 -	ADI	B1
0367	+	ADDA	#B1
0196	VVVVV2 -	ACI	B1
0368	+	ADCA	#B1
0197	VVVVV2 -	SUI	B1
0369	+	SUBA	#B1
0198	VVVVV2 -	SBI	B1
0370	+	SBCA	#B1
0199	RVVVV2 -	ANI	B1
0371	+	CLC	
0372	+	ANDA	#B1
0200	RVVVV2 -	XRI	B1
0373	+	CLC	
0374	+	EORA	#B1
0201	RVVVV2 -	ORI	B1
0375	+	CLC	
0376	+	ORAA	#B1
0202	VVVVV2 -	CPI	B1
0377	+	CMPI	#B1
0203	NO1 -	RST	B1
0204	3 -	CALL	B1
0378	+	JSR	B1
0205	.U...3 -	CZ	B1
0379	+	BNE	**5
0380	+	JSR	B1
0206	.U...3 -	CNZ	B1
0381	+	BEQ	**5
0382	+	JSR	B1
0207	U....3 -	CC	B1
0383	+	BCC	**5
0384	+	JSR	B1
0208	U....3 -	CNC	B1
0385	+	BCS	**5
0386	+	JSR	B1
0209	NO ...U.3 -	CPE	B1
0210	NO ...U.3 -	CPO	B1
0211	...U.3 -	CM	B1
0387	+	BPL	**5
0388	+	JSR	B1
0212	..U...3 -	CP	B1
0389	+	BMI	**5
0390	+	JSR	B1
0213	3 -	JMP	B1
0391	+	JMP	B1
0214	.U...3 -	JZ	B1
0392	+	BNE	**5
0393	+	JMP	B1
0215	.U...3 -	JNZ	B1
0394	+	BEQ	**5
0395	+	JMP	B1
0216	U....3 -	JC	B1
0396	+	BCC	**5
0397	+	JMP	B1
0217	U....3 -	JNC	B1
0398	+	BCS	**5

0399	+	JMP	B1
0218	NO ...U.3 -	JPE	B1
0219	NO ...U.3 -	JPO	B1
0220	...U.3 -	JM	B1
0400	+	BPL	**5
0401	+	JMP	B1
0221	...U.3 -	JP	B1
0402	+	BMI	**5
0403	+	JMP	B1
0222	NO2 -	IN	B1
0223	NO2 -	OUT	B1
0224	1 -	XTHL	
0404	+	TSX	
0405	+	LDAB	1,X
0406	+	PSHB	
0407	+	LDAB	0,X
0408	+	PSHB	
0409	+	LDAB	ML
0410	+	STAB	1,X
0411	+	LDAB	MH
0412	+	STAB	0,X
0413	+	PULB	
0414	+	STAB	MH
0415	+	PULB	
0416	+	STAB	ML
0225	1 -	XCHG	
0417	+	LDX	MD
0418	+	LDAB	MH
0419	+	STAB	MD
0420	+	LDAB	ML
0421	+	STAB	ME
0422	+	STX	MH
0226	1 -	EI	
0423	+	CLI	
0227	1 -	DI	
0424	+	SEI	
0228	1 -L:	PCHL	
0425	+L	LDX	MH
0426	+	JMP	0,X
0229	1 -	SPHL	
0427	+	LDX	MH
0428	+	TXS	
0230	1 -	RET	
0429	+	RTS	
0231	..U...1 -	RZ	
0430	+	BNE	**3
0431	+	RTS	
0232	..U...1 -	RNZ	
0432	+	BEQ	**3
0433	+	RTS	
0233	U....1 -	RC	

0434	+	BCC	**3
0435	+	RTS	
0234	U....1 -	RNC	
0436	+	BCS	**3
0437	+	RTS	
0235	NO ...U.1 -	RPE	
0236	NO ...U.1 -	RFO	
0237	..U...1 -	RM	
0438	+	BFL	**3
0439	+	RTS	
0238	..U...1 -	RF	
0440	+	BMI	**3
0441	+	RTS	
0239	1 -	POP	B
0442	+	PULB	
0443	+	STAB	MB+1
0444	+	PULB	
0445	+	STAB	MB
0240	1 -	POP	D
0446	+	PULB	
0447	+	STAB	MD+1
0448	+	PULB	
0449	+	STAB	MD
0241	1 -	POP	H
0450	+	PULB	
0451	+	STAB	MH+1
0452	+	PULB	
0453	+	STAB	MH+1
0242	UUUUU1 -	POP	PSW
0454	+	PULA	
0455	+	TAF	
0456	+	PULA	
0243	1 -	PUSH	B
0457	+	LDAB	MB
0458	+	PSHB	
0459	+	LDAB	MB+1
0460	+	PSHB	
0244	1 -	PUSH	D
0461	+	LDAB	MD
0462	+	PSHB	
0463	+	LDAB	MD+1
0464	+	PSHB	
0245	1 -	PUSH	H
0465	+	LDAB	MH
0466	+	PSHB	
0467	+	LDAB	MH+1
0468	+	PSHB	
0246	1 -	PUSH	PSW
0469	+	TAB	
0470	+	PSHA	
0471	+	TFA	
0472	+	PSHA	
0473	+	TBA	

02470474 ***

0248	-B1:	DB	9	: DECIMAL
0475	+B1	FCB	5	* DECIMAL
0249	-B2:	DB	50	
0476	+B2	FCB	5	

```

0250      -B3: DB 0ESH ; HEXA
      +B3: FCB #ES * HEXA

0251      - DB 0050 ; OCTAL
      + FCB 0005 * OCTAL

0252      - DB 0050
      + FCB 0005

0253      - DB 0101B ; BINARY
      + FCB %0101 * BINARY

0254      - DB 'A' ; CHARACTER
      + FCB /A/ * CHARACTER

0255      - DB /TEXT/
      + FCB /TEXT/

0256      -LABEL: DW 1000H
      +LABEL: FDB $1000

0257      - DW LABEL
      + FDB LABEL

0258      - DW LABEL+3
      + FDB LABEL+3

0259      - DW $
      + FDB *

0260      - DW $+13
      + FDB $+13

0261      - DW 'A'
      + FDB $41

0262      - DW 'AB'
      + FDB $4142

02630490      *
0264      - DB 38
      + RMB 38

02650492      ***
0266      -TAG1 EQU LABEL
      +TAG1 EQU LABEL

0267      -TAG2 EQU LABEL-3
      +TAG2 EQU LABEL-3

0268      -TAG3 EQU $-6
      +TAG3 EQU *-6

02690496      *
0270      - REG
      +*** REG 8080 TO 6800 CONVERT
      +** A --> A
      +** B+C --> MEMORY B+C (NOT C+B)
      +** D+E --> MEMORY D+E (NOT E+D)
      +** H,L --> MEMORY H,L (NOT L+H)
      +** F --> CCR
      +** B,X WORK REG
      +MB RMB 1 * B REG
      +MC RMB 1 * C REG
      +MD RMB 1 * D REG
      +ME RMB 1 * E REG
      +MH RMB 1 * H REG
      +ML RMB 1 * L REG
      +MSP RMB 2 * SP
      +*** ----

02710512      *
02720513      END

```

2. 6800 → 8080 展開

```

ID:MALL      *** 6800-8080 PROGRAM CONVERT LIST ***
SEQ SEQ HN2VC% LABEL CODE OPERAND COMMENT
00010001      ;*****
00020002      ;
00030003      ; 6800 ASSEMBLER INSTRUCTION SET
00040004      ; FILE=M-MALL.ASM
00050005      ;
00060006      ;*****
00070007      ;
0008      -      ORG      $1000
      0008      +      ORG      1000H

00090009      ;
0010      VVVVV2 -      ADD A      #B1
      0010      +      MVI      A,B1
      0011      +      ADD      B
      0012      +      MOV      B,A

0011      VVVVV3 -      ADD A      B1
      0013      +      LDA      B1
      0014      +      ADD      B
      0015      +      MOV      B,A

0012      VVVVV2 -      ADD A      B1,X
      0016      +      LXI      H,B1
      0017      +      DAD      D
      0018      +      MOV      A,M
      0019      +      ADD      B
      0020      +      MOV      B,A

0013      VVVVV1 -      ABA
      0021      +      MOV      A,C
      0022      +      ADD      B
      0023      +      MOV      B,A

0014      VVVVV2 -      ADD B      #B1
      0024      +      MVI      A,B1
      0025      +      ADD      C
      0026      +      MOV      C,A

0015      VVVVV3 -      ADD B      B1
      0027      +      LDA      B1
      0028      +      ADD      C
      0029      +      MOV      C,A

0016      VVVVV2 -      ADD B      B1,X
      0030      +      LXI      H,B1
      0031      +      DAD      D
      0032      +      MOV      A,M
      0033      +      ADD      C
      0034      +      MOV      C,A

0017      VVVVV2 -      ADC A      #B1
      0035      +      MVI      A,B1
      0036      +      ADC      B
      0037      +      MOV      B,A

0018      VVVVV3 -      ADC A      B1
      0038      +      LDA      B1
      0039      +      ADC      B
      0040      +      MOV      B,A

0019      VVVVV2 -      ADC A      B1,X
      0041      +      LXI      H,B1
      0042      +      PUSH     PSW
      0043      +      DAD      D
      0044      +      POP      PSW
      0045      +      MOV      A,M
      0046      +      ADC      B
      0047      +      MOV      B,A

```

0020	VVVVV2 -	ADC B	#B1
0048	+	MVI	A, B1
0049	+	ADC	C
0050	+	MOV	C, A
0021	VVVVV3 -	ADC B	B1
0051	+	LDA	B1
0052	+	ADC	C
0053	+	MOV	C, A
0022	VVVVV2 -	ADC B	B1, X
0054	+	LXI	H, B1
0055	+	PUSH	PSW
0056	+	DAD	D
0057	+	POP	PSW
0058	+	MOV	A, M
0059	+	ADC	C
0060	+	MOV	C, A
0023	.VVR.2 -	AND A	#B1
0061	+	PUSH	PSW
0062	+	MVI	A, B1
0063	+	ANA	B
0064	+	MOV	B, A
0065	+	XTHL	
0066	+	MOV	A, L
0067	+	RRC	
0068	+	POP	H
0024	.VVR.3 -	AND A	B1
0069	+	PUSH	PSW
0070	+	LDA	B1
0071	+	ANA	B
0072	+	MOV	B, A
0073	+	XTHL	
0074	+	MOV	A, L
0075	+	RRC	
0076	+	POP	H
0025	.VVR.2 -	AND A	B1, X
0077	+	PUSH	PSW
0078	+	LXI	H, B1
0079	+	DAD	D
0080	+	MOV	A, M
0081	+	ANA	B
0082	+	MOV	B, A
0083	+	XTHL	
0084	+	MOV	A, L
0085	+	RRC	
0086	+	POP	H
0026	.VVR.2 -	AND B	#B1
0087	+	PUSH	PSW
0088	+	MVI	A, B1
0089	+	ANA	C
0090	+	MOV	C, A
0091	+	XTHL	
0092	+	MOV	A, L
0093	+	RRC	
0094	+	POP	H
0027	.VVR.3 -	AND B	B1
0095	+	PUSH	PSW
0096	+	LDA	B1
0097	+	ANA	C
0098	+	MOV	C, A
0099	+	XTHL	
0100	+	MOV	A, L
0101	+	RRC	
0102	+	POP	H
0028	.VVR.2 -	AND B	B1, X
0103	+	PUSH	PSW
0104	+	LXI	H, B1

0105	+	DAD	D
0106	+	MOV	A, M
0107	+	ANA	C
0108	+	MOV	C, A
0109	+	XTHL	
0110	+	MOV	A, L
0111	+	RRC	
0112	+	POP	H
0029	.VVR.2 -	BIT A	#B1
0113	+	PUSH	PSW
0114	+	MVI	A, B1
0115	+	ANA	B
0116	+	XTHL	
0117	+	MOV	A, L
0118	+	RRC	
0119	+	POP	H
0030	.VVR.3 -	BIT A	B1
0120	+	PUSH	PSW
0121	+	LDA	B1
0122	+	ANA	B
0123	+	XTHL	
0124	+	MOV	A, L
0125	+	RRC	
0126	+	POP	H
0031	.VVR.2 -	BIT A	B1, X
0127	+	PUSH	PSW
0128	+	LXI	H, B1
0129	+	DAD	D
0130	+	MOV	A, M
0131	+	ANA	B
0132	+	XTHL	
0133	+	MOV	A, L
0134	+	RRC	
0135	+	POP	H
0032	.VVR.2 -	BIT B	#B1
0136	+	PUSH	PSW
0137	+	MVI	A, B1
0138	+	ANA	C
0139	+	XTHL	
0140	+	MOV	A, L
0141	+	RRC	
0142	+	POP	H
0033	.VVR.3 -	BIT B	B1
0143	+	PUSH	PSW
0144	+	LDA	B1
0145	+	ANA	C
0146	+	XTHL	
0147	+	MOV	A, L
0148	+	RRC	
0149	+	POP	H
0034	.VVR.2 -	BIT B	B1, X
0150	+	PUSH	PSW
0151	+	LXI	H, B1
0152	+	DAD	D
0153	+	MOV	A, M
0154	+	ANA	C
0155	+	XTHL	
0156	+	MOV	A, L
0157	+	RRC	
0158	+	POP	H
0035	.RSRR2 -	CLR	B1, X
0159	+	LXI	H, B1
0160	+	DAD	D
0161	+	XRA	A
0162	+	MOV	M, A

0036	.RSRR3 -	CLR	B1	
0163	+	XRA	A	
0164	+	STA	B1	
0037	.RSRR1 -	CLR	A	
0165	+	XRA	A	
0166	+	MOV	B,A	
0038	.RSRR1 -	CLR	B	
0167	+	XRA	A	
0168	+	MOV	C,A	
0039	.VVVV2 -	CMP	A	#B1
0169	+	MOV	A,B	
0170	+	CFI	B1	
0040	.VVVV2 -	CMP	B	#B1
0171	+	MOV	A,C	
0172	+	CFI	B1	
0041	.VVVV3 -	CMP	A	B1
0173	+	LXI	H,B1	
0174	+	MOV	A,B	
0175	+	CMF	M	
0042	.VVVV3 -	CMP	B	B1
0176	+	LXI	H,B1	
0177	+	MOV	A,C	
0178	+	CMF	M	
0043	.VVVV2 -	CMP	A	B1,X
0179	+	LXI	H,B1	
0180	+	DAD	D	
0181	+	MOV	A,B	
0182	+	CMF	M	
0044	.VVVV2 -	CMP	B	B1,X
0183	+	LXI	H,B1	
0184	+	DAD	D	
0185	+	MOV	A,C	
0186	+	CMF	M	
0045	.VVVV1 -	CBA		
0187	+	MOV	A,B	
0188	+	CMF	C	
0046	.VVRS2 -	COM	B1,X	
0189	+	LXI	H,B1	
0190	+	DAD	D	
0191	+	MOV	A,M	
0192	+	CMA		
0193	+	MOV	M,A	
0194	+	STC		;SET CARRY
0047	.VVRS3 -	COM	B1	
0195	+	LXI	H,B1	
0196	+	MOV	A,M	
0197	+	CMA		
0198	+	MOV	M,A	
0199	+	STC		;SET CARRY
0048	.VVRS1 -	COM	A	
0200	+	MOV	A,B	
0201	+	CMA		
0202	+	MOV	B,A	
0203	+	STC		;SET CARRY
0049	.VVRS1 -	COM	B	
0204	+	MOV	A,C	
0205	+	CMA		
0206	+	MOV	C,A	
0207	+	STC		;SET CARRY

0050	.VVVV2 -	NEG	B1,X
0208	+	LXI	H,B1
0209	+	DAD	D
0210	+	XRA	A
0211	+	SUB	M
0212	+	MOV	M,A
0051	.VVVV3 -	NEG	B1
0213	+	LXI	H,B1
0214	+	XRA	A
0215	+	SUB	M
0216	+	MOV	M,A
0052	.VVVV1 -	NEG	A
0217	+	XRA	A
0218	+	SUB	B
0219	+	MOV	B,A
0053	.VVVV1 -	NEG	B
0220	+	XRA	A
0221	+	SUB	C
0222	+	MOV	C,A
0054	.VVVV1 -	DAA	
0223	+	MOV	A,B
0224	+	DAA	
0225	+	MOV	B,A
0055	.VVV.2 -	DEC	B1,X
0226	+	LXI	H,B1
0227	+	PUSH	PSW
0228	+	DAD	D
0229	+	POP	PSW
0230	+	DCR	M
0056	.VVV.3 -	DEC	B1
0231	+	LXI	H,B1
0232	+	DCR	M
0057	.VVV.1 -	DEC	A
0233	+	DCR	B
0058	.VVV.1 -	DEC	B
0234	+	DCR	C
0059	.VVR.2 -	EOR	A
0235	+	PUSH	PSW
0236	+	MVI	A,B1
0237	+	XRA	B
0238	+	MOV	B,A
0239	+	XTHL	
0240	+	MOV	A,L
0241	+	RRC	
0242	+	POP	H
0060	.VVR.3 -	EOR	A
0243	+	PUSH	PSW
0244	+	LDA	B1
0245	+	XRA	B
0246	+	MOV	B,A
0247	+	XTHL	
0248	+	MOV	A,L
0249	+	RRC	
0250	+	POP	H
0061	.VVR.2 -	EOR	A
0251	+	PUSH	PSW
0252	+	LXI	H,B1
0253	+	DAD	D
0254	+	MOV	A,M
0255	+	XRA	B
0256	+	MOV	B,A
0257	+	XTHL	
0258	+	MOV	A,L
0259	+	RRC	
0260	+	POP	H

0062	.VVR.1 -	EOR	B
0261	+	PUSH	PSW
0262	+	MVI	A,B1
0263	+	XRA	C
0264	+	MOV	C,A
0265	+	XTHL	
0266	+	MOV	A,L
0267	+	RRC	
0268	+	POP	H
0063	.VVR.3 -	EOR	B
0269	+	PUSH	PSW
0270	+	LDA	B1
0271	+	XRA	C
0272	+	MOV	C,A
0273	+	XTHL	
0274	+	MOV	A,L
0275	+	RRC	
0276	+	POP	H
0064	.VVR.2 -	EOR	B
0277	+	PUSH	PSW
0278	+	LXI	H,B1
0279	+	DAD	D
0280	+	MOV	A,M
0281	+	XRA	C
0282	+	MOV	C,A
0283	+	XTHL	
0284	+	MOV	A,L
0285	+	RRC	
0286	+	POP	H
0065	.VVV.2 -	INC	B1,X
0287	+	LXI	H,B1
0288	+	PUSH	PSW
0289	+	DAD	D
0290	+	POP	PSW
0291	+	INR	M
0066	.VVV.3 -	INC	B1
0292	+	LXI	H,B1
0293	+	INR	M
0067	.VVV.1 -	INC	A
0294	+	INR	B
0068	.VVV.1 -	INC	B
0295	+	INR	C
0069	.VVR.2 -	LDA	A
0296	+	MVI	B,B1
0070	.VVR.3 -	LDA	A
0297	+	LXI	H,B1
0298	+	MOV	B,M
0071	.VVR.2 -	LDA	A
0299	+	LXI	H,B1
0300	+	PUSH	PSW
0301	+	DAD	D
0302	+	POP	PSW
0303	+	MOV	B,M
0072	.VVR.2 -	LDA	B
0304	+	MVI	C,B1
0073	.VVR.3 -	LDA	B
0305	+	LXI	H,B1
0306	+	MOV	C,M
0074	.VVR.2 -	LDA	B
0307	+	LXI	H,B1
0308	+	PUSH	PSW
0309	+	DAD	D

0310	+	POP	PSW
0311	+	MOV	C,M
0075	.VVR.3 -	ORA A	#B1
0312	+	PUSH	PSW
0313	+	MVI	A,B1
0314	+	ORA	B
0315	+	MOV	B,A
0316	+	XTHL	
0317	+	MOV	A,L
0318	+	RRC	
0319	+	POP	H
0076	.VVR.3 -	ORA A	B1
0320	+	PUSH	PSW
0321	+	LDA	B1
0322	+	ORA	B
0323	+	MOV	B,A
0324	+	XTHL	
0325	+	MOV	A,L
0326	+	RRC	
0327	+	POP	H
0077	.VVR.3 -	ORA A	B1,X
0328	+	PUSH	PSW
0329	+	LXI	H,B1
0330	+	DAD	D
0331	+	MOV	A,M
0332	+	ORA	B
0333	+	MOV	B,A
0334	+	XTHL	
0335	+	MOV	A,L
0336	+	RRC	
0337	+	POP	H
0078	.VVR.2 -	ORA B	#B1
0338	+	PUSH	PSW
0339	+	MVI	A,B1
0340	+	ORA	C
0341	+	MOV	C,A
0342	+	XTHL	
0343	+	MOV	A,L
0344	+	RRC	
0345	+	POP	H
0079	.VVR.3 -	ORA B	B1
0346	+	PUSH	PSW
0347	+	LDA	B1
0348	+	ORA	C
0349	+	MOV	C,A
0350	+	XTHL	
0351	+	MOV	A,L
0352	+	RRC	
0353	+	POP	H
0080	.VVR.2 -	ORA B	B1,X
0354	+	PUSH	PSW
0355	+	LXI	H,B1
0356	+	DAD	D
0357	+	MOV	A,M
0358	+	ORA	C
0359	+	MOV	C,A
0360	+	XTHL	
0361	+	MOV	A,L
0362	+	RRC	
0363	+	POP	H
0081	1 -	PSH A	
0364	+	PUSH	B
0365	+	INX	SP
0082	1 -	PSH B	
0366	+	MOV	A,C
0367	+	PUSH	PSW
0368	+	INX	SP

0083	1 -	PUL A	
0369	+	DCX	SP
0370	+	POP	H
0371	+	MOV	B,H
0084	1 -	PUL B	
0372	+	DCX	SP
0373	+	POP	H
0374	+	MOV	C,H
0085	.VVVV2 -	ROL	B1,X
0375	+	LXI	H,B1
0376	+	PUSH	PSW
0377	+	DAD	D
0378	+	POP	PSW
0379	+	MOV	A,M
0380	+	RAL	
0381	+	MOV	M,A
0086	.VVVV3 -	ROL	B1
0382	+	LXI	H,B1
0383	+	MOV	A,M
0384	+	RAL	
0385	+	MOV	M,A
0087	.VVVV1 -	ROL A	
0386	+	MOV	A,B
0387	+	RAL	
0388	+	MOV	B,A
0088	.VVVV1 -	ROL B	
0389	+	MOV	A,C
0390	+	RAL	
0391	+	MOV	C,A
0089	.VVVV2 -	ROR	B1,X
0392	+	LXI	H,B1
0393	+	PUSH	PSW
0394	+	DAD	D
0395	+	POP	PSW
0396	+	MOV	A,M
0397	+	RAR	
0398	+	MOV	M,A
0090	.VVVV3 -	ROR	B1
0399	+	LXI	H,B1
0400	+	MOV	A,M
0401	+	RAR	
0402	+	MOV	M,A
0091	.VVVV1 -	ROR A	
0403	+	MOV	A,B
0404	+	RAR	
0405	+	MOV	B,A
0092	.VVVV1 -	ROR B	
0406	+	MOV	A,C
0407	+	RAR	
0408	+	MOV	C,A
0093	.VVVV2 -	ASL	B1,X
0409	+	LXI	H,B1
0410	+	DAD	D
0411	+	MOV	A,M
0412	+	ORA	A
0413	+	RAL	
0414	+	MOV	M,A
0094	.VVVV3 -	ASL	B1
0415	+	LXI	H,B1
0416	+	MOV	A,M
0417	+	ORA	A
0418	+	RAL	
0419	+	MOV	M,A

0095	.VVVV1 -	ASL A	
0420	+	MOV	A, B
0421	+	ORA	A
0422	+	RAL	
0423	+	MOV	B, A
0096	.VVVV1 -	ASL B	
0424	+	MOV	A, C
0425	+	ORA	A
0426	+	RAL	
0427	+	MOV	C, A
0097	.VVVV2 -	ASR	B1, X
0428	+	LXI	H, B1
0429	+	DAD	D
0430	+	MOV	A, M
0431	+	RLC	
0432	+	RRC	
0433	+	RAR	
0434	+	MOV	M, A
0098	.VVVV3 -	ASR	B1
0435	+	LXI	H, B1
0436	+	MOV	A, M
0437	+	RLC	
0438	+	RRC	
0439	+	RAR	
0440	+	MOV	M, A
0099	.VVVV1 -	ASR A	
0441	+	MOV	A, B
0442	+	RLC	
0443	+	RRC	
0444	+	RAR	
0445	+	MOV	B, A
0100	.VVVV1 -	ASR B	
0446	+	MOV	A, C
0447	+	RLC	
0448	+	RRC	
0449	+	RAR	
0450	+	MOV	C, A
0101	.RVVV2 -	LSR	B1, X
0451	+	LXI	H, B1
0452	+	DAD	D
0453	+	MOV	A, M
0454	+	ORA	A
0455	+	RAR	
0456	+	MOV	M, A
0102	.RVVV3 -	LSR	B1
0457	+	LXI	H, B1
0458	+	MOV	A, M
0459	+	ORA	A
0460	+	RAR	
0461	+	MOV	M, A
0103	.RVVV1 -	LSR A	
0462	+	MOV	A, B
0463	+	ORA	A
0464	+	RAR	
0465	+	MOV	B, A
0104	.RVVV1 -	LSR B	
0466	+	MOV	A, C
0467	+	ORA	A
0468	+	RAR	
0469	+	MOV	C, A
0105	.VVR.3 -	STA A	B1
0470	+	MOV	A, B
0471	+	STA	B1

0106	.VVR.2 -	STA A	B1, X
0472	+	LXI	H, B1
0473	+	PUSH	PSW
0474	+	DAD	D
0475	+	POP	PSW
0476	+	MOV	M, B
0107	.VVR.3 -	STA B	B1
0477	+	MOV	A, C
0478	+	STA	B1
0108	.VVR.2 -	STA B	B1, X
0479	+	LXI	H, B1
0480	+	PUSH	PSW
0481	+	DAD	D
0482	+	POP	PSW
0483	+	MOV	M, C
0109	.VVVV2 -	SUB A	#B1
0484	+	MOV	A, B
0485	+	SUI	B1
0486	+	MOV	B, A
0110	.VVVV2 -	SUB B	#B1
0487	+	MOV	A, C
0488	+	SUI	B1
0489	+	MOV	C, A
0111	.VVVV3 -	SUB A	B1
0490	+	LXI	H, B1
0491	+	MOV	A, B
0492	+	SUB	M
0493	+	MOV	B, A
0112	.VVVV3 -	SUB B	B1
0494	+	LXI	H, B1
0495	+	MOV	A, C
0496	+	SUB	M
0497	+	MOV	C, A
0113	.VVVV2 -	SUB A	B1, X
0498	+	LXI	H, B1
0499	+	DAD	D
0500	+	MOV	A, B
0501	+	SUB	M
0502	+	MOV	B, A
0114	.VVVV2 -	SUB B	B1, X
0503	+	LXI	H, B1
0504	+	DAD	D
0505	+	MOV	A, C
0506	+	SUB	M
0507	+	MOV	C, A
0115	.VVVV1 -	SBA	
0508	+	MOV	A, B
0509	+	SUB	C
0510	+	MOV	B, A
0116	.VVVV2 -	SBC B	#B1
0511	+	MOV	A, C
0512	+	SBI	B1
0513	+	MOV	C, A
0117	.VVVV2 -	SBC A	#B1
0514	+	MOV	A, B
0515	+	SBI	B1
0516	+	MOV	B, A
0118	.VVVV3 -	SBC B	B1
0517	+	LXI	H, B1
0518	+	MOV	A, C
0519	+	SBB	M
0520	+	MOV	C, A

0119	.VVVV3 -	SBC A	B1	
0521	+	LXI	H,B1	
0522	+	MOV	A,B	
0523	+	SBB	M	
0524	+	MOV	B,A	
0120	.VVVV2 -	SBC B	B1,X	
0525	+	LXI	H,B1	
0526	+	PUSH	PSW	
0527	+	DAD	D	
0528	+	POP	PSW	
0529	+	MOV	A,C	
0530	+	SBB	M	
0531	+	MOV	C,A	
0121	.VVVV2 -	SBC A	B1,X	
0532	+	LXI	H,B1	
0533	+	PUSH	PSW	
0534	+	DAD	D	
0535	+	POP	PSW	
0536	+	MOV	A,B	
0537	+	SBB	M	
0538	+	MOV	B,A	
0122	.VVR.1 -	TAB		
0539	+	MOV	C,B	
0123	.VVR.1 -	TBA		
0540	+	MOV	B,C	
0124	.VVRR2 -	TST	B1,X	
0541	+	LXI	H,B1	
0542	+	DAD	D	
0543	+	MOV	A,M	
0544	+	CPI	0	
0125	.VVRR3 -	TST	B1	
0545	+	LDA	B1	
0546	+	CPI	0	
0126	.VVRR1 -	TST A		
0547	+	MOV	A,B	
0548	+	CPI	0	
0127	.VVRR1 -	TST B		
0549	+	MOV	A,C	
0550	+	CPI	0	
0128	.VVV.3 -	CPX	#B1	
0551	+	LXI	H,B1	
0552	+	PUSH	B	
0553	+	PUSH	PSW	
0554	+	POP	B	
0555	+	MOV	A,C	
0556	+	ANI	0BFH	; CLEAR Z-FLAG
0557	+	MOV	C,A	
0558	+	MOV	A,E	
0559	+	SUB	L	
0560	+	JNZ	\$+12	
0561	+	MOV	A,D	
0562	+	SBB	H	
0563	+	JNZ	\$+7	
0564	+	MOV	A,C	
0565	+	ORI	40H	; SET Z-FLAG
0566	+	MOV	C,A	
0567	+	PUSH	B	
0568	+	POP	PSW	
0569	+	POP	B	
0129	.VVV.3 -	CPX	B1	
0570	+	LXI	H,B1	
0571	+	MOV	A,M	
0572	+	INX	H	
0573	+	MOV	H,M	

0574	+	MOV	L,A	
0575	+	PUSH	B	
0576	+	PUSH	PSW	
0577	+	POP	B	
0578	+	MOV	A,C	
0579	+	ANI	0BFH	; CLEAR Z-FLAG
0580	+	MOV	C,A	
0581	+	MOV	A,E	
0582	+	SUB	L	
0583	+	JNZ	\$+12	
0584	+	MOV	A,D	
0585	+	SBB	H	
0586	+	JNZ	\$+7	
0587	+	MOV	A,C	
0588	+	ORI	40H	; SET Z-FLAG
0589	+	MOV	C,A	
0590	+	PUSH	B	
0591	+	POP	PSW	
0592	+	POP	B	
0130	.VVV.2 -	CPX	B1,X	
0593	+	LXI	H,B1	
0594	+	PUSH	PSW	
0595	+	DAD	D	
0596	+	POP	PSW	
0597	+	MOV	A,M	
0598	+	INX	H	
0599	+	MOV	H,M	
0600	+	MOV	L,A	
0601	+	PUSH	B	
0602	+	PUSH	PSW	
0603	+	POP	B	
0604	+	MOV	A,C	
0605	+	ANI	0BFH	; CLEAR Z-FLAG
0606	+	MOV	C,A	
0607	+	MOV	A,E	
0608	+	SUB	L	
0609	+	JNZ	\$+12	
0610	+	MOV	A,D	
0611	+	SBB	H	
0612	+	JNZ	\$+7	
0613	+	MOV	A,C	
0614	+	ORI	40H	; SET Z-FLAG
0615	+	MOV	C,A	
0616	+	PUSH	B	
0617	+	POP	PSW	
0618	+	POP	B	
0131	..V..1 -	DEX		
0619	+	RAL		
0620	+	MOV	H,A	
0621	+	DCX	D	
0622	+	MOV	A,D	
0623	+	ORA	E	
0624	+	MOV	A,H	
0625	+	RAR		
0132	1 -	DES		
0626	+	DCX	SP	
0133	..V..1 -	INX		
0627	+	RAL		
0628	+	MOV	H,A	
0629	+	INX	D	
0630	+	MOV	A,D	
0631	+	ORA	E	
0632	+	MOV	A,H	
0633	+	RAR		
0134	1 -	INS		
0634	+	INX	SP	
0135	.VVR.3 -	LDX	#B1	
0635	+	LXI	D,B1	

0136	.VVR.3 -	LDX	B1	0690	+	POP	PSW
0636	+	LHLD	B1	0691	+	XCHG	
0637	+	XCHG					
0137	.VVR.2 -	LDX	B1,X	0147	2 -	BRA	B1
0638	+	LXI	H,B1	0692	+	JMP	B1
0639	+	PUSH	PSW	0148	U2 -	BCC	B1
0640	+	DAD	D	0693	+	JNC	B1
0641	+	POP	PSW	0149	U2 -	BCS	B1
0642	+	MOV	E,M	0694	+	JC	B1
0643	+	INX	H	0150	..U..2 -	BEQ	B1
0644	+	MOV	D,M	0695	+	JZ	B1
0138	.VVR.3 -	LDS	#B1	0151	NC ..U..2 -	BGE	B1
0645	+	LXI	SP,B1	0152	NC .UUU.2 -	BGT	B1
0139	.VVR.3 -	LDS	B1	0153	NC ..U..2 -	BHI	B1
0646	+	LHLD	B1	0154	NC .UUU.2 -	BLE	B1
0647	+	SPHL		0155	NC ..U..2 -	BLS	B1
0140	.VVR.2 -	LDS	B1,X	0156	NC ..U..2 -	BLT	B1
0648	+	LXI	H,B1	0157	..U...2 -	BMI	B1
0649	+	PUSH	PSW	0696	+	JM	B1
0650	+	DAD	D	0158	..U..2 -	BNE	B1
0651	+	POP	PSW	0697	+	JNZ	B1
0652	+	MOV	A,M	0159	NC ...U.2 -	BVC	B1
0653	+	INX	H	0160	NC ...U.2 -	BVS	B1
0654	+	MOV	H,M	0161	..U...2 -	BPL	B1
0655	+	MOV	L,A	0698	+	JP	B1
0656	+	SPHL		0162	2 -	BSR	B1
0141	.VVR.3 -	STX	B1	0699	+	CALL	B1
0657	+	XCHG		0163	3 -	JMP	B1
0658	+	SHLD	B1	0700	+	JMP	B1
0142	.VVR.2 -	STX	B1,X	0164	2 -	JMP	B1,X
0659	+	LXI	H,B1	0701	+	LXI	H,B1
0660	+	PUSH	PSW	0702	+	PUSH	PSW
0661	+	DAD	D	0703	+	DAD	D
0662	+	POP	PSW	0704	+	POP	PSW
0663	+	MOV	M,E	0705	+	PCHL	
0664	+	INX	H	0165	3 -	JSR	B1
0665	+	MOV	M,D	0706	+	CALL	B1
0143	.VVR.3 -	STS	B1	0166	2 -	JSR	B1,X
0666	+	LXI	H,0	0707	+	LXI	H,#+11
0667	+	PUSH	PSW	0708	+	PUSH	H
0668	+	DAD	SP	0709	+	LXI	H,B1
0669	+	POP	PSW	0710	+	PUSH	PSW
0670	+	SHLD	B1	0711	+	DAD	D
0144	.VVR.2 -	STS	B1,X	0712	+	POP	PSW
0671	+	PUSH	D	0713	+	PCHL	
0672	+	PUSH	PSW	0167	1 -	NOP	
0673	+	LXI	H,B1	0714	+	NOP	
0674	+	DAD	D	0168	NC VVVVV1 -	RTI	
0675	+	XCHG		0169	1 -	RTS	
0676	+	LXI	H,0	0715	+	RET	
0677	+	DAD	SP	0170	NC1 -	SWI	
0678	+	XCHG		0171	1 -	WAI	
0679	+	MOV	M,E	0716	+	HLT	
0680	+	INX	H	0172	R1 -	CLC	
0681	+	MOV	M,D	0717	+	STC	
0682	+	POP	PSW	0718	+	CMD	
0683	+	POP	D	0173	1 -	CLI	
0145	1 -	TXS		0719	+	EI	
0684	+	XCHG					
0685	+	SPHL					
0686	+	XCHG					
0146	1 -	TSX					
0687	+	LXI	H,0				
0688	+	PUSH	PSW				
0689	+	DAD	SP				

0174	NC ...R.1 -	CLV		
0175	S1 -	SEC		
0720	+	STC		
0176	1 -	SEI		
0721	+	DI		
0177	NC ...S.1 -	SEV		
0178	VVVVV1 -	TAP		
0722	+	MOV	L,B	
0723	+	MOV	H,A	
0724	+	PUSH	H	
0725	+	POP	PSW	
0179	1 -	TPA		
0726	+	PUSH	PSW	
0727	+	POP	H	
0728	+	MOV	B,L	
0180	0729	***		
0181	-B1	FCB	5	* DECIMAL
0730	+B1:	DB	5	; DECIMAL
0182	-	FCB	\$E5	* HEXA
0731	+	DB	0E5H	; HEXA
0183	-B2	FCB	0005	* OCTAL
0732	+B2:	DB	0050	; OCTAL
0184	-B3	FCB	%0101	* BINARY
0733	+B3:	DB	0101B	; BINARY
0185	-	FCB	'A	* CHARACTER
0734	+	DB	'A'	; CHARACTER
0186	-	FCC	/TEXT/	
0735	+	DB	'TEXT'	
0187	-	FCC	9,TEXT	
0736	+	DB	'TEXT'	
0188	-LABEL:	FDB	\$1000	
0737	+LABEL:	DW	1000H	
0189	-	FDB	LABEL	
0738	+	DW	LABEL	
0190	-	FDB	LABEL+3	
0739	+	DW	LABEL+3	
0191	-	FDB	*	
0740	+	DW	\$	
0192	-	FDB	**+13	
0741	+	DW	\$+13	
0193	0742	;		
0194	-	RMB	38	
0743	+	DS	38	
0195	0744	***		
0196	-TAG1	EQU	LABEL	
0745	+TAG1	EQU	LABEL	
0197	-TAG2	EQU	LABEL-3	
0746	+TAG2	EQU	LABEL-3	
0198	-TAG3	EQU	*-6	
0747	+TAG3	EQU	\$-6	
0199	0748	;		
0200	-	REG		
0749	+;***	REG	6800 TO 8080 CONVERT	
0750	+;	A	--> B	

0751	+	B	-->	C
0752	+	X	-->	D,E
0753	+	CCR	-->	F
0754	+			A,HL WORK REG
0755	+	*****		

02010756	:	
02020757		END

添 付 資 料

2. 機 能 仕 様 書

目 次

1. 目 的	67
2. 8080 と 6800 の相違	67
3. 設定すべき事項	72
4. 変換方式	73
4.1 レジスタの対応	74
4.2 フラグの取扱い方	74
4.3 自己相対・ラベル相対の取扱い方	74
4.4 リテラルの取扱い方	74
4.5 2バイト・データの取扱い方	74
4.6 命令の変換	75
5. マクロ・プロセッサ	75

1. 目 的

この機能仕様書は、8080 および 6800 の各ソースプログラムを相互に変換するに際し、種々の問題点や変換方法の基本概念等を明らかにすることを目的とする。

2. 8080 と 6800 の相違

プログラムの取扱いにおいて問題となるハードウェアの相違および命令体系の相違について述べる。

(1) アドレス空間

8080 には、3 個のアドレス空間が存在する。メモリ、I/O レジスタの 3 個のアドレス空間である。一方、6800 にはメモリとレジスタの 2 個のアドレス空間が存在する。I/O はメモリ空間に共存する。

(2) レジスタ

プログラムで利用できるレジスタについて述べる。

8080 には、1 個のスタックポインター (16 ビット)、7 個の 8 ビットレジスタ (A, B, C, D, E, H, L) およびフラグレジスタ(F)が存在する。アキュムレータはレジスタ A のみである。また、BC, DE, HL はペアとして 16 ビットレジスタとして使用が可能である。

6800 には、1 個のスタック・ポインター (16 ビット)、2 個の 8 ビット・アキュムレータ (A, B)、1 個の 16 ビット・インデックスレジスタ(X)およびフラグレジスタ (CCR) が存在する。

(3) フラグ

8080 には、符号(S)、ゼロ(Z)、補助キャリー (AC)、パリティ(P)、キャリー(C)の各フラグが存在する。

6800 には、符号(N)、ゼロ(Z)、ハーフキャリー(H)、オーバーフロー(V)、キャリー(C)の各フラグが存在する。

6800 のフラグレジスタ CCR 内には割込許可・不許可用のフラグ(I)が存在し、セット・リセットできることの他にチェックも可能であるが、8080 においては、このようなフラグはフラグ・レジスタ F 内には存在せず、セット・リセットはできるがチェックすることは不可能である。

フラグの変化の仕方は、四則・論理演算においてある程度類似している以外、ほとんど一致しない。

(4) リセット時のスタート

8080 においては、0 番地よりスタートする。したがって多くの場合、0 番地には ROM になっている。RAM は通常ハイアドレスが割当てられる。

6800 においては FFFE, FFFF 番地の内容をアドレスとする地点よりスタートする。したがって多くの場合 FFFF 番地は ROM になっている。0 番地はダイレクトエリアとして RAM が割当てられることが多い。

(5) スタック

レジスタとスタックの間のデータ転送は、8080 の場合は2バイト単位 (A と F, B と C, D と E, H と L) であるが、6800 の場合は1バイト単位 (A と B) である。

スタック ポインターは、8080 の場合スタックの最上位バイトすなわち、スタックの最小アドレスをポイントしているが、6800 の場合は、8080 の場合より1小さい値となっている。

(6) 2バイトデータ

8080 においてはHLレジスタペア、6800 においてはXレジスタにおいて2バイト単位のデータ転送が可能である。 a 番地へストアした場合、8080 においては a 番地へLの内容 (下位側) が、 $a+1$ 番地へはHの内容 (上位側) が転送されるが、6800 においては a 番地へXレジスタの上位側、 $a+1$ 番地へは下位側が転送される。レジスタへのロードの場合も同様の関係が成り立つ。

また、3バイト命令の第2・第3バイトにおいても同様である。

(7) アドレッシング

8080 においてデータを取扱う際は、主にHLレジスタペアをポインターとして使用するレジスタ・インダイレクト・アドレッシングが中心となる。一方6800 においてはダイレクト・アドレッシングか、あるいはインデックス・アドレッシングが中心となる。

8080 においては、3個のレジスタ・ペアをポインターとして使用可能であるため、リエントラント・プログラムを作成できる場合が多いが、6800 においては、ポインターが1個であるため、リエントラント・プログラムを作成することはかなり困難である。

(8) 割 込

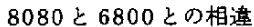
8080 の場合、割込が受けられると、もどり番地のみがスタックに転送され、割込処理ルーチン内で使用されるレジスタはすべてプログラムでスタックへ転送しなければならない。割込処理を終了する場合には、スタックから該当するレジスタへ転送し、割込受付時の状況をプログラムにて復元しなければならない。また割込が発生した場合、自動的に割込不許可となるため、割込処理ルーチン内で割込許可命令を実行しなければならない。

6800 の場合、割込が受けられると、すべてのレジスタの内容がスタックへ転送される。割込処理を終了する場合には、割込処理よりのリターン命令を実行することにより、割込受付時の状況へ完全に復元される。

(9) I/O 命令

すでに述べたように6800 にはI/O アドレス空間が存在しないため、8080 のI/O アクセス命令に対応する命令は存在せず、通常のメモリ・アクセス命令によって入出力を実行する。

8080



1. アドレス空間
2. レジスタの数と機能
3. フラグの種類と変化の仕方
4. リセット時のスタート
5. スタック操作(2バイト単位と1バイト単位)
6. 2バイトデータ(H, Lの反転)
7. アドレッシング
8. 割 込
9. I/O 命令

6800



8080 プログラム例

```

ORG      1000H
;*
LXI      SP,WSP+128
;*****
LXI      D,T1
LXI      H,W1
MVI      A,16
CALL     AMOVE          ; TITLE SET
;*
LDA      WCNT           ; COUNTER
ORI      30H
STA      W1+6
;*****
HLT
;*****
T1:      DB      'TOTAL X GROUPS'
         DB      0DH,0AH
;*
W1:      DS      30
WCNT:    DB      8
WSP:     DS      128
;*
;*****
;*      DATA AREA MOVE (REENTRANT)
;*
;*      DE=SND ADR
;*      HL=RSV ADR
;*      A=BYTE SIZE
;*      CALL     AMOVE (A,BC SAVE)
;*      DE=SND.END+1
;*      HL=RSV.END+1
;*
AMOVE:    ORI      0
         JZ       AMOVE2
         PUSH     PSW
         PUSH     B
         MOV      B,A
;*
AMOVE1:   LDAX     D
         INX      D
         MOV      M,A
         INX      H
         DCR      B
         JNZ      AMOVE1
;*
         POP      B
         POP      PSW
AMOVE2:   RET
;*****
END

```

6800 プログラム例

```

        ORG      $1000
*
        LDS      #WSP+127
*****
        LDX      #T1
        STX      BWRK1
        LDX      #W1
        STX      BWRK2
        LDAA     #16
        JSR      BMOVE      * TITLE SET
*
        LDAA     WCNT      * COUNTER
        ORAA     #$30
        STAA     W1+6
*****
        WAI
*****
T1      FCB      /TOTAL X GROUPS/
        FCB      $0D,$0A
*
W1      RMB      30
WCNT    FCB      8
WSP     RMB      128
*
***** B ROUTINE WORK AREA *****
BWRK1   RMB      2
BWRK2   RMB      2
BWRK3   RMB      2
*****
*****
*      DATA AREA MOVE
*
*      BWRK1=END ADR
*      BWRK2=RSV ADR
*      A=BYTE SIZE
*      JSR      BMOVE (A,B SAVE)
*      BWRK1=END.END+1
*      BWRK2=RSV.END+1
*
BMOVE   TSTA
        BEQ      BMOVE2
        PSHA
        PSHB
*
BMOVE1  LDX      BWRK1
        LDAB     0,X
        INX
        STX      BWRK1
        LDX      BWRK2
        STAB     0,X
        INX
        STX      BWRK2
        DECA
        BNE      BMOVE1
*
        PULB
        PULA
BMOVE2  RTS
*****
        END

```

3. 設定すべき事項

8080 と 6800 のプログラムを完全に双方向に変換することは、すでに述べたハードウェア上の違いによっても不可能である。ここでは、変換における限度等を明らかにし、変換時の各種制約等について記述する。

まず、プログラムの性質について考える。プログラムの性質としては、割込処理プログラム、Re-entrant 性などがあるが、割込の受け方の違いや、レジスタの数の違いなどを考えると、プログラムの変換によってこれらの性質を保存できるという保証を与えることは実際上不可能である。

メモリ空間内における RAM/ROM の割当て方が 8080 と 6800 では異なることにより、変換においてはアドレスの値についてタッチしないこととする。すなわち ORG 命令、EQU 命令などはそのまま採用するものとする。

次に各種フラグについてであるが、8080 の P (パリティ) フラグと 6800 の V (オーバーフロー) フラグは、互いに他に存在しないフラグである。この 2 つのフラグについては全く取扱わないものとする。すなわち、この 2 つのフラグに関する命令、たとえば条件付ジャンプ命令などは変換不可能なものとして取扱う。一方、S (N) (符号)、Z (ゼロ)、C (キャリー)、AC (H) (ハーフキャリー) は両方に存在するフラグであり、機能もほとんど同じであるが、フラグの変化の仕方が大きく異っている。このため、フラグの変化の仕方を完全に保存して変換することは決して不可能ではないが、実際上そこまで行なっても、変換後のプログラム・サイズが大きくなる。多くの場合そこまで必要としない等の理由により、フラグの完全保存は考えないものとする。ただし、C フラグだけは可能な限り保存するものとする。

入出力機器との入出力操作については、6800 に I/O アドレス空間が存在せず、通常のメモリ・アクセスと同一命令で実行するようになっていることと、一般に入出力手順が標準化されていないことなどを考えて、I/O 命令は変換不可能とする。

2 バイト・データの高位バイトと低位バイトの関係が 8080 と 6800 とでは反対になっている。プログラムの変換においては、ターゲットとする CPU の桁どりに従う。すなわち、8080 のプログラムを 6800 用に変換した場合、得られた 6800 のプログラムにおいて上位と下位の関係は、元の 8080 のプログラムと反転したものとなっている。

以上をまとめると、次のようになる。

- (1) プログラムの性質の保存は保証しない。
- (2) フラグの完全変換は行なわない。ただし、キャリー・フラグのみは可能な限り完全変換を目指す。
- (3) I/O 命令の変換は行なわない。
- (4) 数字データの桁どりは、ターゲット CPU の方法を採用する。

4. 変換方式

4.1 レジスタの対応づけ

8080 と 6800 では、レジスタの数と、それぞれの機能が異なるため、変換の際にはレジスタの対応づけが問題となる。

(a) 8080 → 6800 の場合

レジスタ

A → レジスタ A

B → メモリ

C → "

D → "

E → "

H → "

L → "

F → レジスタ CCR

レジスタ B

"

X

} ワーク用

可能な限りレジスタ同士を対応づける方がよいが、どうしてもワーク用のレジスタが必要であることと、10進補正命令はレジスタAにのみ有効であることから、レジスタA同士を対応づけることとする。レジスタHLはメモリ・ポインタとしてよく利用されるため、インデックスレジスタXと対応づけることが考えられるが、レジスタHとLは単独でも使用されること、レジスタペアBC, DEもポインタとして使用されることがあることなどから、レジスタXもワーク用とする。

ポインタを1バイト毎にセットする場合は注意を要する。たとえば、エリアPNTに、あるエリアのアドレスがセットされている場合、8080のプログラムでは例えば次のようになる。

LXI H, PNT

MOV E, M

INX H

MOV D, M

この場合、当然データがアドレスの小さい方からLow, Highとなっているため、ポインタDEのレジスタEの方にLow側がロードされるようになっている。これをそのまま6800のプログラムに変換した時には、ポインタのLow, Highが入れかわってしまうことがある。

これは6800から8080への変換の時にも起り得るので、やはり十分な注意が必要である。

(b) 6800 → 8080 の場合

レジスタ

A → レジスタ B

B → " C

X → " D E

CCR → " F

レジスタ A

" H } ワーク用

" L

8080 の A レジスタは唯一のアキュムレータであるため、これはワーク用としなければならない。X レジスタは通常インデックス・アドレッシングとして使用され、その際オフセットと X レジスタの内容を加算して実アドレスを決定する。この時、X レジスタに変化はない。これより X レジスタは D E レジスタペアに対応づけ、インデックス・アドレッシングに対しては、オフセットを H L レジスタペアにセットし、DAD D 命令によって実アドレスを H L に求めることができる。

4.2 フラグの取扱い方

すでに述べたように、フラグをすべて保存して変換することはない。ただし、キャリーフラグのみは可能な限り保存することとする。

4.3 自己相対、ラベル相対の取扱い方

自己相対 ($\$ * \pm i$) と ブランチ命令のラベル相対 (Label $\pm i$) は新しいラベルを付けて対処する。

4.4 リテラルの取扱い方

8080 においては、数字データの直後に基数を表わす英文字を 1 字付加し、B によって 2 進数を、O または Q によって 8 進数を D によって 10 進数を (D はなくてもよい)、H によって 16 進数を表現している。

一方 6800 においては、数字データの直前に基数を表わす英文字を 1 文字付加し (10 進数の場合は何もつけない)、B によって 2 進数を、O によって 8 進数を、\$ によって 16 進数を表現している。プログラム変換の際、ターゲットフォーマットに合わせる。

4.5 2 バイト・データの取扱い方

8080 と 6800 においては、すでに述べたように、2 バイト・データの上位桁バイトと下位桁バイトが反転した関係になっている。2 バイト・データの転送や 2 バイト・データの定義 (DW 命令、FCD 命令) を優先的に考えることとし、したがって、ターゲット CPU の表現方法を採用することとする。このため、2 バイト・データを 1 バイト単位で取扱う場合、必ずしも数字表現方法が正確に

変換されないことが起り得るので注意を要する。(特にアドレスに関しては注意を要する。)

4.6 命令の変換

プログラムの変換において、変換されるプログラムの各機械語命令は、ターゲットCPUのいくつかの命令の集まりとみなすことにする。すなわち、マクロ命令とみなすことにする。このためには、マクロ・プロセッサが必要になる。

5. マクロ・プロセッサ

変換されるプログラムの各命令をマクロ命令とみなして、プログラム変換を行なうこととしたが、その理由は次に述べる通りである。

まず第一の理由は、変換用のテーブル(マクロ・ライブラリ)をフレキシブルに取扱えるようにしたいことである。変換される命令のオペランドは、各命令によって、その個数、使われ方等まちまちであり、また同一命令であっても、アドレッシング・モードによって異なる形態となるからである。また、デバッグ段階において、プログラムの変更よりはテーブルの変更の方が容易でかつ迅速になるからである。さらに、他マシン(たとえばZ-80)への応用の際にもテーブルの作成だけで変換が可能となるからである。

その他の主要な理由としては、既に登録されている標準マクロを自由に使用できるようにしたいことである。データのブロック転送、クリア、数バイト・データの演算・比較などは基本プログラムとして日常よく使用可能なものであるが、実際の使用の際に容易にリンケージがとれるようにしておかなければ現実には使用できないものである。

以上のような理由により、マクロ・プロセッサを必要とする。それでは、現在販売されているマクロ・プロセッサで十分かどうかということであるが、結論を述べると、現在販売されているマクロ・プロセッサでは不十分であり、もっと機能の高いマクロ・プロセッサが必要である。その理由としては、まず第一に、既に登録されている標準マクロをリンケージする機能が全くないことである。さらに、文字列の取扱い機能が低いことや、オペランドの個数をデータとして取扱えないことなどがあげられる。

添 付 資 料

3. 変換ライブラリ説明書

目 次

1. 概 要	77
2. ライブラリ構造	78
3. 8080 → 6800 変換ライブラリ	80
4. 6800 → 8080 変換ライブラリ	83
5. 他CPU言語への応用	89
6. 参 考 資 料	93

1. 概 要

本説明書は、8080—6800 双方向ソース・プログラム・コンバータにおける各命令の変換を定めるファイル（ライブラリと言う）について述べる。ライブラリは2種類用意しており、1つは8080ソースプログラムを6800ソース・プログラムへ変換する際に使用され、他のライブラリは6800ソース・プログラムを8080ソース・プログラムへ変換する際に使用される。それぞれのライブラリには、変換後の冗長命令を除去するための最適化の機能が織り込まれており、ライブラリを大きく複雑にしている。

まず最初に、この2つのライブラリに共通する事項および基本的な事項について、ライブラリ構造として説明をする。次に個々のライブラリについての内容や最適化の方法等について説明をする。

さらに、他のCPU言語、たとえば6800のソース・プログラムをZ80のソース・プログラムへ変換する場合などについて解説する。

2. ライブラリ構造

ライブラリはステートメントにより構成される。
ステートメントにはコメント・ステートメント、実行ステートメント、展開ステートメントがある。

コメント・ステートメントは*に始まる1行であり、コメント以外の機能は持っていない。

実行ステートメントには、%に始まる行、あるいはMACRO: に始まる行、さらにMEND(MENDの前にはタブが必要)がある。この実行ステートメントは、ソース・プログラムの変換時に実行される。

%に始まる行は左辺の変数に右辺の値(多くの場合は'に囲まれた文字定数)を代入する場合、IF ~

GOTO ~ によって条件チェックし、条件を満足すれば指定したラベルの場所へジャンプする場合、NOPによって何も実行しない場合、さらにCALLによってサブルーチンをコールする場合等が用意されている。MACRO: に始まるステートメントは例1に示される INX のように、展開されるべき命令を定義しており、MENDのステートメントまで1つのブロック(マクロ・ボディーという)となる。展開されるべき命令がオペランドを持つ場合には、例1における B 1 のように文字 B で始まる変数を使用することができる。オペランドが2個の場合には B 1, B 2 のように定義すればよく、3個以上の場合も同様である。このようにして定義した変数 B 1 や B 2 はローカルすなわち、定義されているマクロ・ボディー内でのみ有効である。%と:の間に置かれ、文字 L で始まる文字列をラベルといい、GOTO の後に書いて飛び先として使用することができる。ラベルもまたローカルである。同一ラベルを複数個、同一マクロ・ボディー内で定義してはならない。

実行ステートメントにおいても*で始まるコメントを書くことが可能である。

MENDはマクロ・ボディーの終了を意味すると同時に、実行の終了も意味している。EXIT は実行の終了だけを意味しており、展開ステートメントによる展開が終了する。EXITはMENDと異なり第1文字に%が必要である。

コメント・ステートメントでも実行ステートメントでもないステートメントを展開ステートメントという。展開ステートメントは、MACRO: ステートメントとMENDステートメントの間で%以外の文字で始まるステートメントである。変換実行時に展

```
MACRO: INX      B1
%      BSFLG='.....1'
%      IF B1.NE.'SP' GOTO L11
%      INS
%      EXIT
%L11:  NOP
%      IF B1.EQ.BMFA GOTO L12
%      LDX      M&B1
%L12:  BMFA=B1
%      INX
%      STX      M&B1
%      MEND
```

例 1

```
.....1 -      INX      B
+      LDX      MB
+      INX
+      STX      MB
.....1 -      INX      D
+      LDX      MD
+      INX
+      STX      MD
.....1 -      INX      H
+      LDX      MH
+      INX
+      STX      MH
```

例 2

開ステートメントに実行が移ってくると、展開ステートメントは変換された命令として出力ファイルへ出力される。例2においては、変換される命令は－で、変換された命令は＋で示されている。展開ステートメントは、変換された命令を構成する機能を持っており、出力ファイルに出力される際には＋で示される。

例1、例2でもわかるように、オペランドに指定した変数B1は&B1として使用することにより、B1に割当てられた文字列がそのまま展開されることになる。たとえばINX Dの場合、変数B1には文字列Dに割当てられるからM&B1の部分はMDとして展開されることになる。

全く展開ステートメントを通過せずにEXIT またはMEND を実行することは許されていない。何も展開する必要がない場合は例3のように※の部分を用意することにより、何も展開せずに終了することができる。したがって例3の展開ステートメントは全く展開されないことになる。

```
MACRO: CPE      B1
%      BSFLG='...U.3'
%      BSERR='NC'
%      BMFA=' '
%      BSFWREC=#0D } ※
      NOP
      MEND
```

例 3

実行ステートメントのCALL によってコールされるサブルーチンは例4のようになっている。サブルーチンであることを定義する SUB :の後にサブルーチン名を指定し、最後は RETとする。例4でもわかるように通常のマクロ・ボディーにおける実行ステートメントと展開ステートメントを区別する※の使い方が逆になっていることに注意しなければならない。すなわち、第1文字が※ならば展開ステートメント、※でないならば実行ステートメントとなる。

```
SUB:  MOVAB
      IF BMF4.EQ.'B' GOTO L4
%     MOV     A,B
L4:   RET
      ENDS
```

例 4

サブルーチンにおけるラベルもローカルである。

ライブラリに使用される定義済み変数としては、次のものがある。

(1) BSFLG

6バイトの文字列データをセットすべきエリアであり、例2の一記号の左側に表示される。

8080 → 6800変換ライブラリにおいては、CZSPA※、すなわち左側よりキャリー・フラグ、ゼロ・フラグ、符号フラグ、パリティ・フラグ、補助キャリー、命令バイト数を示している。6800 → 8080 変換ライブラリにおいては、HNZVC※、すなわち左側より補助キャリー、符号フラグ、ゼロ・フラグ、オーバー・フロー・フラグ、キャリー・フラグ、命令バイト数を示している。フラグの表示は、・の時は不変、Vは変化、Rは0にリセット、Sは1にセットを意味する。またUは条件付きジャンプ命令などで使用されるフラグを示しており、一種のウォーニングである。

(2) BSERR

2バイトの文字列データをセットすべきエリアであり、エラーコード表示用に使用される。

(3) BSFWREC

BSFWREC=\$0D として使用され、次の展開ステートメントの無視を指示する。

(4) BMF0, BMF1, BMF2, BMF4, BKF1, BKF2

6800 ソース・プログラムを 8080 ソース・プログラムへ変換する際の最適化に使用される。

マクロ・ボディーによる命令の変換には、キャリー・フラグの保存が考慮されているため、場合によっては余分な命令が展開されることになる。

ライブラリの内容はCP/Mのエディターによって自由に変更することが可能である。また、変換されて得られたファイルも全て同様にエディターによって変更が可能である。

3. 8080 → 6800 変換ライブラリ

1 レジスタ対応

まずレジスタの対応づけであるが、6800の方がレジスタ数が少ないため、8080のレジスタの一部は6800のメモリに対応づけが必要となる。また6800の方にワーク用のレジスタが必要であること、10進補正命令はレジスタAにのみ有効であることより、8080のレジスタAを6800のレジスタAに対応づけ、6800のレジスタBおよびインデックス・レジスタIXはワーク用とする。したがって、レジスタの対応は次のようになる。

8080 の レジスタ	6800
A	→ レジスタ A
B	→ メモリ (MB)
C	→ メモリ (MC)
D	→ メモリ (MD)
E	→ メモリ (ME)
H	→ メモリ (MH)
L	→ メモリ (ML)
F	→ レジスタ CCR
	レジスタ B インデックス・レジスタ IX はワーク用

(F:フラグ・レジスタ
CCR:コンディション・コード・レジスタ)

2. 最適化処理

定義済み変数 BMFA を用いて最適化を行う。BMFA は、ワーク用のインデックス・レジスタ IX が 8080 のどのレジスタ・ペアに等しくなっているかどうかを対応づけている。BMFA が文字 B であれば、BC レジスタ・ペアに対応しているエリア MB と MC の内容に等しいことを示している。同様に BMFA は文字 D, H, その他の値を取る。文字 D の時は DE レジスタ・ペア、文字 H の時は HL レジスタ・ペアに対応する。その他の時には、どのレジスタ・ペアにも等しくないことを示している。変換処理が開始された時と、変換される命令にラベルが定義されている場合には強制的にスペース・コードがセットされる。

その他インデックス・レジスタ IX の対応の変化はすべてライブラリの中で管理している。たとえば、IX が MB, MC に等しい時には、MB, MC より IX への転送命令は展開されないようになっている。また、この場合、MB または MC が変化した時には IX と MB, MC が等しくなくなるため、BMFA はライブラリ内で、スペース・コードがセットされている。同様に IX が他の値に変化した場合にも、ライブラリ内で BMFA にスペースがセットされる。

基本的に BMFA はライブラリ内で管理されているため、最適化はいくつかの命令に渡って、あるいはいくつかの命令をへだてて実行されることがある。一方、アセンブラ命令の中でエリアを確保したりする場合には、BMFA はスペース・コードにセットされる。

注目すべき命令は変換後の命令、すなわち(A)の欄に一記号が付されている命令のみである。

(1)によって IX と MH, ML が等しくなる。(2)においては IX, MH, ML に変化がないので(3)は不要となる。同様に(4)において IX, MH, ML に変化がないので(5)は不要である。

(6)では、MH, ML (MH+1 で表わされている)が変化し、IX と MH, ML とが等しいという関係がくずれてしまう。したがって(7)は必要となる。

(8)によって IX と MH, ML とが等しくなる。(9)でこの等しい関係はくずれないから、(10)は不要となる。

(11)によって IX と MB, MC とが等しくなる。そのため(12)は不要と思われるが、ラベル LBL1 が定義されているため(12)を取り除くことはできない。

最適化の結果によって(3)、(5)、(10)が取り除かれていることが確認できる。

最適化の例

最適化を行っていない場合				
.....3 -	LXI	H, B1		
+	LDX	#B1		
+	STX	MH	-----	(1)
.....1 -	MOV	B, L		
+	LDAB	ML	}-----	(2)
+	STAB	MB		
.....3 -	SHLD	B1		
+	<u>LDX</u>	MH	-----	(3)
+	STX	B1		
.....1 -	PUSH	H		
+	LDAB	MH	}-----	(4)
+	PSHB			
+	LDAB	MH+1		
+	PSHB			
.....1 -	INX	H		
+	<u>LDX</u>	MH	-----	(5)
+	INX			
+	STX	MH		
.....1 -	POP	H		
+	PULB		}-----	(6)
+	STAB	MH+1		
+	PULB			
+	STAB	MH		
.....1 -	INX	H		
+	LDX	MH	-----	(7)
+	INX			
+	STX	MH	-----	(8)
VVVVV1 -	DAA			
+	DAA		-----	(9)
.....1 -	DCX	H		
+	<u>LDX</u>	MH	-----	00
+	DEX			
+	STX	MH		
.....3 -	LXI	B, B1		
+	LDX	#B1		
+	STX	MB	-----	01
.....1 -LBL1:	STAX	B		
+LBL1	LDX	MB	-----	02
+	STAA	0, X		
(A)				

最適化を行った場合				
.....3 -	LXI	H, B1		
+	LDX	#B1		
+	STX	MH	-----	(1)
.....1 -	MOV	B, L		
+	LDAB	ML	}-----	(2)
+	STAB	MB		
.....3 -	SHLD	B1		
+	STX	B1		
.....1 -	PUSH	H		
+	LDAB	MH	}-----	(4)
+	PSHB			
+	LDAB	MH+1		
+	PSHB			
.....1 -	INX	H		
+	INX			
+	STX	MH		
.....1 -	POP	H		
+	PULB		}-----	(6)
+	STAB	MH+1		
+	PULB			
+	STAB	MH		
.....1 -	INX	H		
+	LDX	MH	-----	(7)
+	INX			
+	STX	MH	-----	(8)
VVVVV1 -	DAA			
+	DAA		-----	(9)
.....1 -	DCX	H		
+	DEX			
+	STX	MH		
.....3 -	LXI	B, B1		
+	LDX	#B1		
+	STX	MB	-----	01
.....1 -LBL1:	STAX	B		
+LBL1	LDX	MB	-----	02
+	STAA	0, X		
(3), (5), 00は最適化によって取除かれている。				

4. 6800→8080 変換ライブラリ

1. レジスタ対応

6800 のレジスタの数より 8080 のレジスタの数の方が多いため、すべてレジスタ対応が可能である。8080 ではレジスタ A は唯一のアクセムレータである。したがって、8080 のレジスタ A はワーク用とする必要がある。6800 のインデックス・レジスタ IX はインデックス・モードに使用される。すなわち、指定されたオフセット値と IX の内容を加算して実アドレスを求め、求まったアドレスのデータを取扱う。この場合 IX の値は変化しない。このようなことより、IX は 8080 の DE レジスタ・ペアに対応をつけ、HL レジスタ・ペアはワーク用とする。このようにすると、オフセット値を HL レジスタ・ペアにセットし、HL レジスタ・ペアと DE レジスタ・ペアの加算命令により実アドレスを HL レジスタ・ペアに求めることができ、DE レジスタ・ペアの内容は変化しない。

6800 の レジスタ	8080
A	→ レジスタ B
B	→ レジスタ C
IX	→ レジスタ D, E
CCR	→ レジスタ F
	レジスタ A
	レジスタ H
	レジスタ L
	はワーク用

2. 最適化処理

6800 から 8080 への変換における最適化は 2 種類行われている。1 つは、6800 のインデックス・モードを 8080 へ変換する際の実アドレスの計算に対してであり、他の 1 つは 8080 のレジスタ A への転送命令に対してである。

まず、インデックス・モードの変換における最適化は、連続する同じオフセット値を持つ命令の 2 番目以降における実アドレスの計算部分を取り除いている。インデックス・レジスタ I X に対応する DE レジスタ・ペアおよび実アドレスが求められるワーク用の HL レジスタ・ペアの変化を管理することが困難であるため、連続するインデックス・モードの変換に対してのみ最適化を行っている。

定義済み変数 BMF0 には 1 つ前に変換した 6800 命令のアドレッシング・モードがセットされている。16 進で 03 (\$ 03) の時には 1 つ前に変換した 6800 の命令はインデックス・モードであったことがわかるようになっている。BMF1 は 1 つ前の 6800 命令がインデックス・モードであった場合、オフセットの指定が数字であったことを示す。\$ 00 の時には数字であったことを、その他の場合、オフセット値が数字以外のデータで指定されたことを示している。最適化は BMF1 が \$ 00 の時のみ、すなわちオフセット値が数字データで与えられた場合にのみ適用されるようになっている。BMF2 は、1 つ前の 6800 命令がインデックス・モードであった場合のオフセット値を示している。BKF1 はこれから変換しようとしている 6800 のインデックス・モードの命令のオフセット値が数字データで与えられているかどうかを示しており、BMF1 と同じ役割を果たしている。BKF2 はこれから変換しようとしている 6800 のインデックス・モードの命令のオフセット値を示しており、BMF2 と同じ役割を果たしている。

インデックス・モードの変換における最適化はライブラリ内のサブルーチン GETAD1 および GETAD2 で実行されている。GETAD1 と GETAD2 の違いは、実アドレスを求める際にキャリーを保存するかどうかであり、GETAD2 ではキャリー保存のための PUSH PSW と POP PSW が余分に必要となっている。

まず、BMF0 が \$ 03 であるかどうか、すなわち、1 つ前の変換が今回と同じインデックス・モードであったかどうかをチェックする。BMF0 が \$ 03 でない、すなわち、1 つ前の変換がインデックス・モードでなかったならば、実アドレスの算出部分の展開へ進む。BMF0 が \$ 03 に等しい時は、BKF1 および BMF1 がともに \$ 00、すなわちオフセット値が有効かどうかをチェックし、有効でないならば実アドレスの算出部分の展開へ進む。有効であった場合は、BKF2 と BMF2 が等しいかどうか、すなわちオフセット値が等しいかどうかをチェックする。等しい場合は実アドレスの算出部分をスキップし、等しくない場合は実アドレスの算出部を展開する。

なお、今変換しようとしている 6800 の命令のアドレッシング・モードは、システムサブルーチン GO 68 によって与えられる。この GO 68 は 4 個の引数 (この引数はすべてローカルなラベルでなければならない) を必要とし、第 1 引数はオペランドを持たない命令を処理する場合のジャンプ先であり、第 2 引数はイクステンドあるいはダイレクト・モードの命令を処理する場合のジャンプ

先である。第3引数は即値モードの命令を処理する場合のジャンプ先であり、第4引数はインデックス・モードの命令を処理する場合のジャンプ先である。なお引数が定められていない場合、もしそのモードが指定されるとBSERRに'ER'がセットされて、そのマクロ・ボディーの実行は終了する。また、レジスタAあるいはBの指定は命令に含めることとする。すなわちLDA A #1とLDA B #2はそれぞれLDAA, LDABと異なる命令として処理される。したがって、CLR A はオペランドを持たない命令と解釈される。

このようにGO 68 を用いることにより、現在処理中の命令がインデックス・モードであるかどうかは容易に理解できるようになっている。

インデックス・モード変換における最適化の例

最適化を行わない場合			
VVVVV2	-	ADDA	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	DAD	D
+	+	MOV	A,M
+	+	ADD	B
+	+	MOV	B,A
----- (1)			
VVVVV2	-	ADDB	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	DAD	D
+	+	MOV	A,M
+	+	ADD	C
+	+	MOV	C,A
----- (2)			
VVVVV2	-	ADCA	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	PUSH	PSW
+	+	DAD	D
+	+	POP	PSW
+	+	MOV	A,M
+	+	ADC	B
+	+	MOV	B,A
----- (3)			
VVVVV2	-	ADCB	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	PUSH	PSW
+	+	DAD	D
+	+	POP	PSW
+	+	MOV	A,M
+	+	ADC	C
+	+	MOV	C,A
----- (4)			
.RSRR2	-	CLR	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	DAD	D
+	+	XRA	A
+	+	MOV	M,A
----- (5)			
.VVVV2	-	CMFA	S,X
+	+	LXI	H,8
+	+	DAD	D
+	+	MOV	A,B
+	+	CMP	M
----- (6)			
VVVVV2	-	ADDA	4,X
+	+	LXI	H,4
+	+	DAD	D
+	+	MOV	A,M
+	+	ADD	B
+	+	MOV	B,A
----- (7)			

(1)によって実アドレスが算出される。(2), (3), (4), (5), (6)では(1)と全く同じアドレスが算出されるため、この部分はすべて取り除くことが可能である。しかし(7)の場合、オフセット値が4であり、(1)~(6)の8とは異なるため(7)は取り除かれることはない。

最適化を行った場合

VVVVV2	-	ADDA	S,X	}---- (1)
+		LXI	H,S	
+		DAD	D	
+		MOV	A,M	
+		ADD	B	
+		MOV	B,A	
VVVVV2	-	ADDB	S,X	
+		MOV	A,M	
+		ADD	C	
+		MOV	C,A	
VVVVV2	-	ADCA	S,X	
+		MOV	A,M	
+		ADC	B	
+		MOV	B,A	
VVVVV2	-	ADCB	S,X	
+		MOV	A,M	
+		ADC	C	
+		MOV	C,A	
.RSRR2	-	CLR	S,X	
+		XRA	A	
+		MOV	M,A	
.VVVV2	-	CMFA	S,X	
+		MOV	A,B	
+		CMP	M	
VVVVV2	-	ADDA	4,X	}---- (7)
+		LXI	H,4	
+		DAD	D	
+		MOV	A,M	
+		ADD	B	
+		MOV	B,A	

最適化を行うと(2)~(6)の部分が削除される。しかし(7)の部分は確かに残っていることがわかる。

6800 から 8080 への変換における最適化には、インデックス・モードの変換における場合の他に、ワーク・レジスタである 8080 のレジスタ A の管理がある。レジスタ A の内容が他のどのレジスタに等しいかどうかを BMF4 によって、チェックできるようにライブラリで使用している。すべての命令の変換を調べた結果より、レジスタ B あるいはレジスタ C よりレジスタ A へ転送する命令を取り除くかどうかをチェックすればよい。この機能はライブラリ内のサブルーチン MOVAB (例 4) および MOVAC において実行される。この最適化の考え方および実現方法は 8080 から 6800 への変換における最適化と同様である。

最適化の例

最適化を行っていない場合			
.VVVV1 -	ROLB		
+	MOV	A, C	
+	RAL		
+	MOV	C, A	----- (1)
.VVVV3 -	CMPB	MEN	
+	LXI	H, MEN	
+	MOV	// A, C	----- (2)
+	CMP	M	
.VVRS1 -	COMB		
+	MOV	// A, C	----- (3)
+	CMA		
+	MOV	C, A	----- (4)
+	STC		
.VVRR1 -	TSTB		
+	MOV	// A, C	----- (5)
+	CPI	0	
.VVRS1 -	COMB		
+	MOV	// A, C	----- (6)
+	CMA		
+	MOV	C, A	----- (7)
+	STC		
.VVR.3 -	STAB	MEN	
+	MOV	// A, C	----- (8)
+	STA	MEN	

(1)によってレジスタCへレジスタAの内容を転送する。したがって(2)~(3)は不要である。同様に(4)によって(5), (6)が、(7)によって(8)が不要である。

最適化を行った場合			
.VVVV1 -	ROLB		
+	MOV	A, C	
+	RAL		
+	MOV	C, A	----- (1)
.VVVV3 -	CMPB	MEN	
+	LXI	H, MEN	
+	CMP	M	
.VVRS1 -	COMB		
+	CMA		
+	MOV	C, A	----- (4)
+	STC		
.VVRR1 -	TSTB		
+	CPI	0	
.VVRS1 -	COMB		
+	CMA		
+	MOV	C, A	----- (7)
+	STC		
.VVR.3 -	STAB	MEN	
+	STA	MEN	

6800から8080への変換における最適化に使用される定義済み変数はすべて、変換処理が開始された時と、変換される命令にラベルが定義されている場合には、強制的にスペース・コードがセットされる。

5. 他CPU言語への応用

1. 他CPU言語間の変換

今回は8080と6800との間のソースプログラム変換を行ったが、他CPUとのソースプログラム変換も実現可能である。たとえばZ-80と6809との間のソースプログラム変換なども当然実現可能である。そのためには、

- (1) 変換ライブラリを作製する。
- (2) 変換を実行するプログラムを一部変更する（実行プログラムとライブラリとのリンクを変更）。

最適化については、変換のケースに応じて行う必要があり、実行プログラムとライブラリの両方で実現してゆかなければならない。

Z-80の命令を6800の命令に変換する1例を与える。この場合最適化は考慮しておらず、またZ-80はZilog社の表現方法とする。

1例として命令SBCのマクロ・ボディを作ってみる。この命令は、レジスタAに関する1バイト処理の場合と、H, Lレジスタ・ペアに関する2バイト処理の場合がある。この区別は第1オペランドで可能である。

まずレジスタの対応であるが、Z-80のレジスタAは6800のレジスタAに対応し、Z-80のその他のレジスタは6800のメモリに対応しているものとする。たとえばレジスタBはメモリMBに、レジスタCはメモリMCに（ただし、MB、MCと連続してメモリ上に定義されなければならない）対応しているものとする。

Z-80 SBCのマクロ・ボディの例

MACRO :	SBC B1, B2	①
%	IF B1. EQ. 'HL' GOTO L4	②
%	BSFLG = 'VVVVV1'	③
%	IF B2. NE. '(HL)' GOTO L2	④
	LDX MH	⑤
	SBCA 0, X	
%	EXIT	⑥
%L2:	IF B2. EQ. 'A' GOTO L3	⑦
	SBCA M&B2	⑧
%	EXIT	⑨
%L3:	NOP	⑩
	PSHA	⑪
	TSX	
	SBCA 0, X	
	PULB	
%	EXIT	⑫
%L4:	BSFLG = 'VVVVV2'	⑬
	LDAB ML	⑭
	SBCB M&B2+1	
	STAB ML	
	LDAB MH	
	SBCB M&B2	
	STAB MH	
	MEND	⑮

① SBCに関するマクロ・ボディの開始を宣言している。SBCのオペランドは最大2個であり、B1, B2とする。

② 第1オペランドB1が文字列HLであるならば、H, Lレジスタ・ペアに関する2バイト処理である。この場合はL4以降で変換される。

③ これ以降L4の直前までは、レジスタAに関する1バイト処理とみなしている。1バイト処理の場合のフラグの変化の様子と命令のバイト数を指定している。

なお、B1が文字Aであったかどうかの確認をとりたければ③の部分は次のようにしてもよい。

```
%      IF B1. EQ. 'A' GOTO L1
%      BSERR = 'ER'      エラー表示する
```

```

%      BSFWREC = $0D
      NOP
%      EXIT

```

} 何も展開せずに終了する

```

% LI : BSFLG = 'VVVVV1'

```

- ④ SBC A, (HL) であるかどうかをチェック
- ⑤ SBC A, (HL) を変換
- ⑥ 変換終了
- ⑦ SBC A, A であるかどうかをチェック
- ⑧⑨ SBC A, r (r ≠ A) を変換
- ⑩⑪⑫ SBC A, A を変換
- ⑬ SBC HL, dd の場合 (2 バイト処理の場合) のフラグの変化およびバイト数を
指定する。
- ⑭ SBC HL, dd を変換
- ⑮ 変換終了とマクロ・ボディの終了を意味する。

なお、⑧、⑭の場合に、第 2 オペランドのチェックを十分には行っていないが、完全なチェックをすることは可能である。

2. マクロ・プロセッサ

これまで述べてきたように、異機種CPU間のプログラム変換に使用するだけでなく、同一CPUにおけるマクロ展開にも使用が可能である。

たとえば、データのブロック転送を行うマクロの例を与える。転送すべきデータの先頭アドレス、転送先のアドレス、転送するデータのバイト数をオペランドとして与えることにする。マクロの名前はAMOVE とする。このマクロの中ではAMOVE という名前のサブルーチンがコールされている。したがって、サブルーチンAMOVE をソース・プログラム中に生成するには、元のソース・プログラム中の適当な所で、MACG SUB により、マクロ内で使用したサブルーチンの出力依頼を行なわなければならない。

マクロを書く時にオペランドの省略を許すかどうかは、マクロ・ライブラリ次第である。オペランドが省略された場合には、対応する変数にはスペース・コードがセットされる。IF～によってオペランド変数が、スペース・コードであるかどうかをチェックすることにより、オペランドが省略されているかどうかを知ることができる。

6. 参 考 資 料

マクロ・ライブラリの例

```

1: *****
2: *
3: *      8080 MACRO LIBRARY  F=I-MACRO.LIB      *
4: *
5: *****
6: *
7: *
8: MACRO:  AMOVE    BS, BR, BN          ~マクロの宣言
9: %      IF BS.EQ.' ' GOTO L1         ~第1オペランドが指定してなければ
10:      LXI      D, &BS                L1へ
11: %L1:    IF BR.EQ.' ' GOTO L2         ~第2オペランドが指定してなければ
12:      LXI      H, &BR                L2へ
13: %L2:    IF BN.EQ.' ' GOTO L3         ~第3オペランドが指定してなければ
14:      MVI      A, &BN                L3へ
15: %L3:    NOP
16:      CALL     AMOVE                  ~マクロ内でのサブルーチン・コール
17:      MEND                          ~マクロの終了
18: *
19: *
20: MACSUB: AMOVE                        ~マクロ内でコールされるサブルーチンの
21: ;*****                               宣言
22: ;*      DATA AREA MOVE (REENTRANT)
23: ;*
24: ;*      DE=SND ADR
25: ;*      HL=RSV ADR
26: ;*      A=BYTE SIZE
27: ;*      CALL     AMOVE    (A, BC SAVE)
28: ;*      DE=SND.END+1
29: ;*      HL=RSV.END+1
30: ;*
31: AMOVE:  ORI      0
32:      JZ      AMOVE2
33:      PUSH    PSW
34:      PUSH    B
35:      MOV     B, A
36: ;*
37: AMOVE1: LDAX     D
38:      INX      D
39:      MOV     M, A
40:      INX      H
41:      DCR     B
42:      JNZ     AMOVE1
43: ;*
44:      POP     B
45:      POP     PSW
46: AMOVE2: RET
47: ;***** -----
48:      MEND
49:      END

```

展開前のソース・プログラム

```

1: ;*****
2: ;
3: ;      8080 PROGRAM TEST      F=I-01M.ASM      *
4: ;      MOVE MACRO TEST      *
5: ;      *
6: ;*****
7: ;*
8: ;      ORG      1000H
9: ;*
10: ;      LXI      SP,WSP+128
11: ;***---
12: ;      AMOVE    T1,W1,16      ; TITLE SET      ~マクロの指定
13: ;*
14: ;      LDA      WCNT          ; COUNTER
15: ;      ORI      30H
16: ;      STA      W1+6
17: ;***---
18: ;      HLT
19: ;*****
20: T1:      DB      'TOTAL X GROUPS'
21:          DB      0DH,0AH
22: ;*
23: W1:      DS      30
24: WCNT:    DB      8
25: WSP:     DS      128
26: ;*
27: ;***** STANDARD SUBROUTINE *****
28: ;      MACG     SUB          ~マクロ内でコールされるサブルーチンの展開依頼
29: ;*
30: ;      AMOVE    T1,W1,
31: ;      AMOVE    ,W1,16
32: ;      AMOVE    T1,,16
33: ;      AMOVE    , ,
34: ;      END

```

オペランドを省略した場合の例

展開後のソースプログラム

```

1: ;*****
2: ;
3: ; 8080 PROGRAM TEST F=I-01M.ASM
4: ; MOVE MACRO TEST
5: ;
6: ;*****
7: ;*
8: ;* ORG 1000H
9: ;*
10: LXI SP,WSP+128
11: ;****--
12: ; AMOVE T1,W1,16 ; TITLE SET
13: LXI D,T1
14: LXI H,W1
15: MVI A,16
16: CALL AMOVE
17: ;*
18: LDA WCNT ; COUNTER
19: ORI 30H
20: STA W1+6
21: ;****--
22: HLT
23: ;*****
24: T1: DB 'TOTAL X GROUPS'
25: DB 0DH,0AH
26: ;*
27: W1: DS 30
28: WCNT: DB 8
29: WSP: DS 128
30: ;*
31: ;***** STANDARD SUBROUTINE *****
32: ; MACG SUB
33: ;*****
34: ;* DATA AREA MOVE (REENTRANT)
35: ;*
36: ;* DE=SND ADR
37: ;* HL=RSV ADR
38: ;* A=BYTE SIZE
39: ;* CALL AMOVE (A,BC SAVE)
40: ;* DE=SND.END+1
41: ;* HL=RSV.END+1
42: ;*
43: AMOVE: ORI 0
44: JZ AMOVE2
45: PUSH PSW
46: PUSH B
47: MOV B,A
48: ;*
49: AMOVE1: LDAX D
50: INX D
51: MOV M,A
52: INX H
53: DCR B
54: JNZ AMOVE1
55: ;*
56: POP B
57: POP PSW
58: AMOVE2: RET
59: ;*****
60: ;*

```

マクロ参照(コメント化)

展開

61:	:	AMOVE	T1,W1,
62:		LXI	D,T1
63:		LXI	H,W1
64:		CALL	AMOVE
65:	:	AMOVE	,W1,16
66:		LXI	H,W1
67:		MVI	A,16
68:		CALL	AMOVE
69:	:	AMOVE	T1,,16
70:		LXI	D,T1
71:		MVI	A,16
72:		CALL	AMOVE
73:	:	AMOVE	,,
74:		CALL	AMOVE
75:		END	

—— 禁 無 断 転 載 ——

昭和 56 年 3 月 発行

発行所 財団法人 日本情報処理開発協会

東京都港区芝公園 3-5-8

機 械 振 興 会 館 内

TEL (434) 8211 (代表)

印刷所 株式会社 昌 文 社

住所 東京都港区芝 5-26-30

TEL (452) 4931

24
25

26