

OSI オブジェクト識別子 登録ガイドライン

一般財団法人日本情報経済社会推進協会

1. OSIオブジェクト識別子の構造

(1) OSIオブジェクトの構造

オブジェクト識別子の構造は、レベル3までを ISO/IEC8824 JIS X 5603 において次のように規定しています。

- {レベル1} iso (1)
- {レベル2} 加盟機関 (2) ... 国など
- {レベル3} jisc (392)ISO の加盟機関

JISC: 日本工業標準調査会(Japanese Industrial Standards Committee)

レベル4以下は、加盟機関が任意に定めることになっています。我が国は、JIS X 5007 により、登録するオブジェクトを国内標準と組織の2種類とし、図1の構造により登録することが定められています。

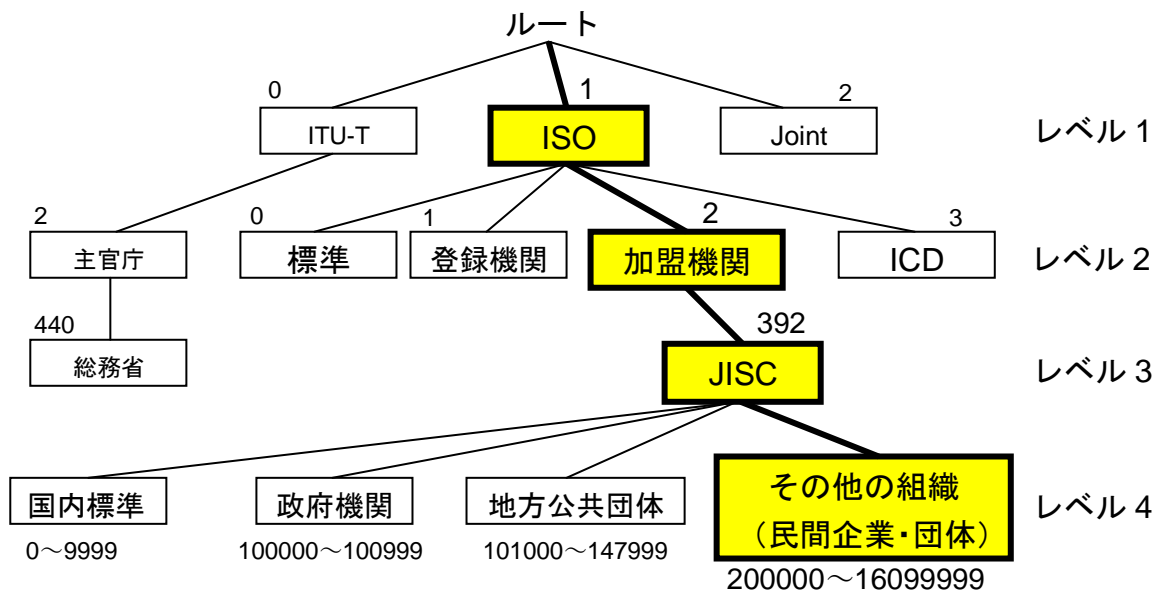


図1 OSIオブジェクト識別子の構造

(2) 組織登録番号の構成

各組織の登録位置は、表1に示す通りです。

表1 組織登録番号割り当て位置

コード空間	登録対象
0~999	国の機関
1000~47999 ・都道府県コード ・地区町村コード	地方公共団体 JIS X 0401 による JIS X 0402 による
48000~99999	予備領域
100000~15999999	上記以外の組織 (民間企業・団体等)

組織登録番号は、0 から割り当てるため、それをオブジェクト識別子の構成要素として用いる場合は、100,000 を加える形で使用します。

(3) 組織で管理する OSI オブジェクト識別子（レベル 5 以下の OSI オブジェクト識別子）

各組織は、組織を登録して割り当てられた組織登録番号に 100,000 を加えた値をレベル 4 のオブジェクト識別子の構成要素として使用し、各組織が必要とする OSI オブジェクト識別子をレベル 5 以下に定義することができます。

ただし、通常の場合、レベル 5 以下の OSI オブジェクト識別子については、OSI オブジェクト識別子を使用することを定めた標準（X.509 や DICOM など）で定められていますので、それらの規格に準拠した方法でレベル 5 以下を定義しなければなりません。

5. OSI オブジェクト識別子登録機関

国際的なレベルの規定は、前述の如くレベル 3 までのオブジェクト識別子の構造を、ISO（国際標準化機構）および ITU-T（国際電気通信連合－電気通信標準化部門）で定めています。

レベル 4 以下については、ISO 系ではその国の加盟機関が、ITU-T 系では主管庁が任意に定め登録できることになっています。（ISO 8824 および ITU-T 勧告 X.208 による）。したがって、我が国におけるオブジェクト登録も、ISO 系（JISC）と ITU-T 系（郵政省）の 2 機関が存在します（図 2）。

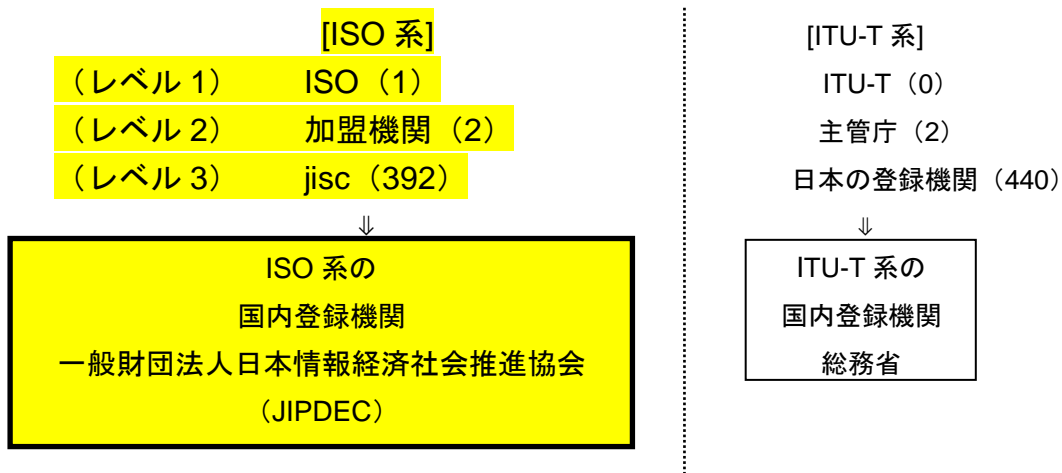


図 2 国内登録機関の設置のスキーム

さらに、双方の登録機関は、その登録に係る業務を他の機関に移管または認定により代行させることが認められています。当然のことですが、登録制度の諸規定は、登録を移管または代行を認可された機関についても適用されることになっています。

このような経緯により、現在、一般財団法人日本情報経済社会推進協会（JIPDEC）が JISC から登録に関する業務を移管されて、日本における ISO 系の国内登録機関として登録業務を行っています。また、ITU-T 系では、日本国内の登録機関として、その主管庁であるところの総務省が位置づけられています。

なお、ISO 系、ITU-T 系の登録機関は互いに連携しているため、各組織がどちらの登録機関に登録

しても、レベル4は同じオブジェクト識別子構成要素が与えられることになっています。

6. OSI オブジェクト識別子の登録手続き

ISO系の国内登録機関にOSIオブジェクト識別子の登録を申請する場合には、下記のURLをご参照ください。

<http://www.jipdec.or.jp/dupc/project/business/osi-object/index.html>

7. 各種問い合わせ先

登録および更新申請書の送付先、並びに登録に関するご相談等の問い合わせ先は、下記の通りです。

〒106-0032 東京都港区六本木 1-9-9 六本木ファーストビル 12F

一般財団法人日本情報経済社会推進協会

電子情報利活用推進部

OSIオブジェクト識別子登録管理 担当

TEL: 03-5860-7560

FAX: 03-5573-0561

* 電話でのお問い合わせは平日の午前9時から午後5時までをお願いいたします。